

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

XIII ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. TARTINI"

Scuole dell'Infanzia - Primarie e Secondarie di I grado

Via Vicentini, 21 - 35136 Padova tel. 049/8713688 - fax 049/8718952

e-mail: pdic83000d@istruzione.it - pec: pdic83000d@pec.istruzione.it - web: http://www.tartinipadova.edu.it

C. F. 80015140280

CURRICOLO VERTICALE PER COMPETENZE

IL CURRICOLO VERTICALE DEL XIII ISTITUTO COMPRENSIVO "G. TARTINI "

INTRODUZIONE AL CURRICOLO

Il centro del processo di apprendimento è l'alunno con le sue peculiarità.

Il nostro Istituto, nel formulare il suo curricolo, secondo le Indicazioni Nazionali del 2012, propone un modello di apprendimento permanente, in cui al centro c'è l'alunno, con le sue specificità e il suo personale stile di apprendimento. Ciò significa progettare in modo organico, creando opportunità formative, attraverso le quali l'allievo possa realizzarsi in autonomia, per diventare persona "competente".

Nelle Raccomandazioni del Parlamento Europeo del 2006 sono state definite le otto competenze chiave di cittadinanza, che contribuiscono ad una vita sociale e relazionale positiva. La competenza è sinonimo di "sapere agito", cioè capacità di utilizzare conoscenze, abilità e capacità personali, sociali in contesti di vita diversi ed è resa possibile con l'azione sinergica di scuola, famiglia, associazioni del territorio.

Nella didattica, lo sforzo del corpo docente dell'Istituto è focalizzato nello studio delle discipline, legando però le conoscenze alla realtà e contestualizzando i concetti.

In particolare alla scuola dell'infanzia e alla scuola primaria viene dato ampio spazio all'attività pratica, perché è attraverso il fare che i bambini arrivano a costruire un sapere consapevole.

La scuola negli ultimi anni, cura anche l'aspetto relativo alla condivisione di idee ed esperienze. Si sta operando per abituare gli alunni a confrontarsi, a discutere per arrivare a decisioni condivise. Lo strumento fondamentale è l'Unità di Apprendimento (UDA), dove agli allievi è richiesto di produrre, singolarmente o in gruppo, un prodotto, sfruttando le conoscenze possedute ed acquisendone di nuove. Una UDA non esaurisce le competenze, ma è uno strumento potente che permette di "ancorare" il sapere a problemi reali. Affinché le conoscenze non siano astratte, l'istituto programma uscite nel territorio e visite d'istruzione, che permettono il confronto diretto con la realtà.

La strutturazione del curricolo verticale del XIII Istituto Comprensivo (dalla scuola dell'Infanzia alla Secondaria di 1º grado) attinge proprio dalle Indicazioni Nazionali 2012 e dalle Raccomandazioni del 2006, ed è organizzata in due sezioni: nella prima si riportano le descrizioni dei risultati di apprendimento declinati in competenze, abilità e conoscenze, nella seconda le descrizioni in livelli di padronanza attesa.

L'elaborazione del curricolo verticale permette pertanto di evitare frammentazioni, segmentazioni, ripetitività del sapere e di tracciare un percorso formativo unitario contribuendo, in tal modo, alla costruzione di una "positiva" comunicazione tra i diversi ordini di scuola dell'Istituto. Le Indicazioni Nazionali costituiscono il quadro di riferimento delle scelte affidate alla progettazione delle scuole nel rispetto e nella valorizzazione dell'autonomia delle Istituzioni Scolastiche.

Il Curricolo del nostro istituto, sintetizzando, è l'insieme dei saperi e delle attività che la nostra scuola propone ai propri alunni. Esso costituisce il percorso formativo che uno studente compie dalla scuola dell'infanzia alla scuola secondaria; rappresenta l'esito della riflessione condotta per coniugare le nuove istanze culturali con i bisogni del territorio e mira a costruire una continuità educativa, metodologica e di apprendimento dei tre ordini di scuola che costituiscono l'istituto.

Sulla base delle Indicazioni Nazionali per il Curricolo, il Collegio dei Docenti, suddiviso in dipartimenti, ha elaborato il Curricolo delle discipline, fissando i traguardi da raggiungere in ogni annualità e definendo gli specifici contenuti.

Il Curricolo si articola attraverso i campi di esperienza nella scuola dell'infanzia e attraverso le discipline nella scuola del primo ciclo d'istruzione perseguendo finalità specifiche poste in continuità orizzontale con l'ambiente di vita dell'alunno e verticale fra i due segmenti. Esso costruisce le competenze partendo dalle conoscenze e dalle abilità, individuando percorsi che chiamano in causa i saperi, le abilità disciplinari, le risorse del territorio e dell'ambiente, le attività laboratoriali e le uscite didattiche per concorrere allo sviluppo integrale dell'alunno.

Sono stati individuati e condivisi gli Indicatori delle competenze, i criteri , gli strumenti di valutazione e la definizione di aree progettuali che valorizzano l'esperienza degli alunni ed esprimono la peculiarità del territorio.

I lavoro dei docenti comunque non si conclude con la definizione del presente Curricolo, poiché, esso andrà continuamente migliorato e raccordato alla pratica quotidiana.

STRUTTURAZIONE DEL CURRICOLO VERTICALE

- è organizzato per competenze chiave europee;
- è strutturato per scuola dell'infanzia (campi di esperienza) e per primo ciclo (discipline);
- è organizzato in rubriche per ogni competenza chiave, suddivise in settori (A-B).

La sezione A riporta la descrizione dei risultati di apprendimento declinati in competenze, abilità, conoscenze;

La sezione B della rubrica riporta la descrizione articolata in livelli di padronanza attesa della competenza dall'inizio della scuola primaria a fine ciclo al termine della scuola secondaria di primo grado, dove utilizzabili.

CURRICOLO DI ITALIANO - SCUOLA DELL'INFANZIA

COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA - SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA		COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA			
CAMPI D'ESPERIENZA		I DISCORSI E LE PAROLE	I DISCORSI E LE PAROLE		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI		
Padroneggiare gli strumenti espressivi e lessicali indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari campi d'esperienza. Comprendere testi di vario tipo letti da altri. Riflettere sulla lingua orale e scritta.	- esprimersi in modo comprensibile e strutturato per comunicare i propri bisogni, pensieri, vissuti, esperienze - ascoltare le comunicazioni altrui intervenendo in modo appropriato - riferire il contenuto generale di comunicazioni ascoltate, di testi narrati, di contenuti audiovisivi visti - eseguire correttamente consegne seguendo istruzioni - inventare semplici narrazioni a scopo di gioco o di racconto - utilizzare il metalinguaggio: ricercare assonanze e rime, somiglianze semantiche - familiarizzare con la lingua scritta attraverso la lettura dell'adulto, l'esperienza con i libri, la conversazione e la formulazione di ipotesi sui contenuti dei testi letti - realizzare semplici esperienze di scrittura - scrivere il proprio nome, copiare parole a corredo di disegni, ecc.	- principali strutture della lingua italiana - elementi di base delle funzioni della lingua - lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali - principi essenziali di organizzazione del discorso - principali connettivi logici - parti variabili del discorso e gli elementi principali della frase semplice NB: Le conoscenze e le regole vengono acquisite esclusivamente mediante l'uso comunicativo quotidiano e la riflessione stimolata dall'insegnante.	- principali strutture della lingua italiana - elementi di base delle funzioni della lingua - lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali - principi essenziali di organizzazione del discorso - principali connettivi logici - parti variabili del discorso e gli elementi principali della frase semplice NB: Le conoscenze e le regole vengono acquisite esclusivamente mediante l'uso comunicativo quotidiano e la riflessione stimolata dall'insegnante		

Utilizza la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, fa ipotesi sui significati, inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.

Comprende parole e discorsi, ascolta e comprende narrazioni.

Si esprime e comunica agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.

Racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definirne regole; sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni.

Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.

Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura.

Raccomandazioni per la continuità o punti di attenzione da curare alla fine della scuola dell'infanzia Indicazioni concordate con i docenti della scuola primaria

Ascolta e interviene rispettando il turno.

Sa riconoscere i singoli suoni/sillabe.

Ascolta la lettura dell'adulto.

Sa usare i connettivi logici: e/o/non.

Racconta un'esperienza o rielabora una storia.

Memorizza ed interpreta canti e poesie.

Formula ipotesi sul significato di un testo scritto in base alle immagini (lettura di anticipazione).

Interpreta simboli di vario tipo.

Discrimina la simbologia: numero e lettera.

Scrive spontaneamente.

Taglia con le forbici.

Si sa vestire da solo.

Sa allacciarsi le scarpe.

COMPETENZA CHIAV CAMPI D'ESPERIENZ		COMPETENZE DI BASE - M. LA CONOSCENZA DEL MON	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI
Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi, confrontare e valutare quantità. Operare con i numeri. Contare. Utilizzare semplici simboli per registrare; compiere misurazioni mediante semplici strumenti non convenzionali. Collocare nello spazio se stessi, oggetti, persone. Orientarsi nel tempo della vita quotidiana. Collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo. Porre domande, discutere, confrontare ipotesi, spiegazioni, soluzioni e azioni. Utilizzare un linguaggio appropriato per descrivere le osservazioni o le esperienze.	- raggruppare, ordinare, seriare oggetti - effettuare corrispondenze biunivoche - realizzare sequenze grafiche, ritmi, ecc individuare la relazione fra gli oggetti - stabilire la relazione esistente fra gli oggetti, le persone e i fenomeni (relazioni logiche, spaziali e temporali) - riconoscere le principali figure geometriche - numerare (ordinalità, cardinalità del numero) - comunicare conoscenze e procedimenti matematici utilizzando un linguaggio specifico - misurare spazi e oggetti utilizzando strumenti di misura non convenzionali - elaborare previsioni ed ipotesi - interpretare e produrre simboli, mappe e percorsi	- concetti temporali: (prima, dopo, durante, mentre) di successione, contemporaneità, durata - linee del tempo - periodizzazioni: giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane, mesi, stagioni, anni - concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti, dietro, destra, sinistra) - raggruppamenti seriazioni e ordinamenti - serie e ritmi - simboli, mappe e percorsi - figure e forme - numeri e numerazione - strumenti e tecniche di misura	- eseguire compiti relativi alla vita quotidiana che implichino conte, attribuzioni biunivoche oggetti/persone, ecc raggruppare, contare, misurare, ricorrendo a modi più o meno sistematici di confronto e ordinamento - costruire un calendario del mese collocandovi rilevazioni meteorologiche, le assenze, ecc eseguire semplici rilevazioni statistiche (sui cibi, sulle caratteristiche fisiche in classe, sul tempo) - realizzare giochi con regole più o meno formalizzate e condivise

Utilizzare organizzatori spaziali e temporali per orientarsi nel tempo e nello spazio.

Mettere in corretta sequenza esperienze, azioni, avvenimenti (giorni, mesi...), eventi della propria storia anche nel raccontare; riferire le fasi di una procedura o di un semplice esperimento.

Raggruppare, ordinare, seriare oggetti; effettuare corrispondenze biunivoche, realizzare sequenze grafiche, ritmi, ecc.. Utilizzare quantificatori; numerare. Utilizzare semplici diagrammi e tabelle per organizzare dati.

MATEMATICA - SEZIONE B: Livelli di padronanza					
COMPETENZA CHIA	/E EUROPEA:	COMPETENZA DI	BASE - MATEMATICA		
		LIVELLI DI PADRONANZA			
INFANZIA	PRIMARIA I°CICLO	PRIMARIA II°CICLO	SECONDARIA		
1	2	3	4		
Ordina oggetti in base a macrocaratteristiche (mette in serie i cubi dal più grande al più piccolo), su indicazione dell'insegnante. Costruisce torri e utilizza correttamente le costruzioni. Risponde con parole frase o enunciati minimi per spiegare le ragioni della scelta operata. Si orienta nello spazio prossimo noto e vi si muove con sicurezza.	Esegue in autonomia le routine apprese ordinando le diverse azioni correttamente. Sa riferire azioni della propria esperienza collocandole correttamente in fasi della giornata nominate dall'insegnante. Ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche salienti e sa motivare la scelta (tutti i giocattoli; i cerchi grandi e quelli piccoli; i bottoni rossi e quelli blu) Riproduce ritmi sonori e grafici.	Colloca correttamente nel tempo della giornata le azioni abituali e le riferisce in modo coerente. Colloca correttamente nel passato, presente, futuro, azioni abituali. Evoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli con sufficiente coerenza. Si orienta correttamente negli spazi di vita (casa, scuola, pertinenze); esegue percorsi noti con sicurezza; colloca correttamente oggetti negli spazi pertinenti. Raggruppa oggetti per caratteristiche e funzioni, anche combinate (i bottoni grandi e gialli). Ordina in autonomia oggetti; esegue spontaneamente ritmi sonori e riproduce grafici, sapendone spiegare la struttura.	Utilizza correttamente gli organizzatori temporali prima, dopo, durante, se riguardano situazioni di esperienza quotidiana o semplici sequenze figurate. Riordina in corretta successione azioni della propria giornata e ordina in una semplice linea del tempo eventi salienti della propria storia personale; racconta in maniera coerente episodi della propria storia personale ed esperienze vissute. Ordina correttamente i giorni della settimana; nomina i mesi e le stagioni, sapendovi collocare azioni, fenomeni ricorrenti (estate=vacanze; natale=inverno, ecc.) Utilizza con proprietà i concetti topologici sopra/sotto; avanti/dietro; vicino/lontano e si orienta nello spazio con autonomia, eseguendo percorsi e sapendoli anche ricostruire verbalmente e graficamente, se riferiti a spazi vicini e molto noti.		

Si orienta con sicurezza nello spazio dell'aula e negli spazi più prossimi e noti della scuola. Colloca gli oggetti negli spazi corretti.	Nomina le cifre e ne riconosce i simboli; numera correttamente entro il 10. Opera corrispondenze biunivoche con oggetti o con rappresentazioni grafiche; ordina sequenze. Utilizza correttamente i quantificatori uno, molti, pochi, nessuno.	Raggruppa e ordina oggetti giustificando i criteri in classificazioni o seriazioni date di oggetti o rappresentate graficamente, individua, a richiesta, i criteri e gli eventuali elementi estranei. Confronta quantità utilizzando stimoli percettivi; orientato, verifica attraverso la conta (es. la collana più lunga ha necessariamente più elementi rispetto alla collana corta?). Organizza informazioni in semplici diagrammi, grafici, tabelle.
--	---	---

CURRICOLO DI LINGUE STRANIERE – SCUOLA INFANZIA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE				
CAMPI D'ESPERIENZA	I DISCORSI E LE	PAROLE			
	SCUOLA	DELL'INFANZIA			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI		
Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza. Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana.	Ricezione orale (ascolto) - comprendere parole, brevissime istruzioni istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano e divenute familiari, pronunciate chiaramente e lentamente Produzione orale - riprodurre filastrocche e semplici canzoncine	- lessico di base su argomenti di vita quotidiana - pronuncia di un repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune - strutture di comunicazione semplici e quotidiane	 indicare e nominare gli oggetti presenti in classe, le parti del corpo, gli indumenti presentarsi chiedere e porgere oggetti, dare semplici istruzioni utilizzando parole frase in lingua straniera 		

Utilizza oralmente in modo pertinente parole e frasi standard imparate. Recita brevi e semplici filastrocche, canta canzoncine imparate a memoria. Nomina oggetti noti in contesto reale o illustrati usando termini noti.

COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE - SEZIONE B: Livelli di padronanza			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE		
	LIVELL	I DI PADRONANZA	
1	2	3	4
Ascolta canzoncine e ritmi prodotti dai compagni o dall'insegnante	Riproduce parole e brevissime frasi, pronunciate dall'insegnante Riproduce brevissime filastrocche imparate a memoria. Abbina le parole che ha imparato all'illustrazione corrispondente	Nomina con il termine in lingua straniera imparato, gli oggetti noti: gli arredi, i propri materiali, gli indumenti, le parti del corpo, indicandoli correttamente. Sa utilizzare semplicissime formule comunicative imparate a memoria per dire il proprio nome, chiedere quello del compagno, indicare oggetti, ecc. Riproduce filastrocche e canzoncine.	Utilizza semplici frasi standard che ha imparato in modo pertinente per chiedere, comunicare bisogni, presentarsi, dare elementari informazioni riguardanti il cibo, le parti del corpo, i colori. Traduce in italiano semplicissime proposte dall'insegnante (es. The sun is yellow; I have a dog, ecc.) Recita poesie e canzoncine imparate a memoria. Date delle illustrazioni o degli oggetti anche nuovi, sa nominarli, quando può utilizzare i termini che conosce.

CURRICOLO DI LINGUAGGI, CREATIVITÀ, ESPRESSIONE – SCUOLA DELL'INFANZIA

CURRICOLO DI LINGUAGGI, CREATIVITA, ESPRESSIONE – SCUOLA DELL'INFANZIA			
LINGUAGGI, CREATIVITA' ESPRESSIONE - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE	E EUROPEA:	CONSAPEVOLEZZA ED ESPI	
		LINGUAGGI, CREATIVITA',	
CAMPI D'ESPERIENZA	4	IMMAGINI, SUONI, COLOR	I
	SCUOI	LA DELL'INFANZIA	
	ABILITÀ	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI
COMPETENZE			
SPECIFICHE			
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo dei linguaggi espressivi, artistici, visivi, multimediali (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura).	- seguire spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, cinematografici); ascoltare brani musicali - inventare storie ed esprimersi attraverso diverse forme di rappresentazione e drammatizzazione; attraverso il disegno, la pittura e altre attività manipolative e utilizzare diverse tecniche espressive - partecipare attivamente ad attività di gioco simbolico - esplorare i materiali a disposizione e utilizzarli in modo personale - usare modi diversi per stendere il colore - impugnare differenti strumenti e ritagliare - scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e discriminazione di rumori, suoni dell'ambiente e del corpo; produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti	- elementi essenziali per la lettura/ascolto di un'opera musicale o d'arte (pittura, architettura, plastica, fotografia, film, musica) e per la produzione di elaborati musicali, grafici, plastici, visivi - tecniche di rappresentazione grafica, plastica, audiovisiva, corporea - gioco simbolico	- rappresentare situazioni attraverso il gioco simbolico o l'attività mimico gestuale - drammatizzare situazioni, testi ascoltati - rappresentare oggetti, animali, situazioni, storie, attraverso il disegno, la manipolazione, utilizzando tecniche e materiali diversi; descrivere il prodotto - ascoltare brani musicali, disegnarne le evocazioni emotive; muoversi a ritmo di musica - esplorare il paesaggio sonoro circostante; classificare i suoni; operare corrispondenze tra i suoni e le possibili fonti di emissione (macchine, uccelli che parlano, acqua che scorre, vento, ecc.) - ideare semplici arie musicali spontanee con la voce per ritmare una rima, una filastrocca

Illustrare racconti, film, spettacoli.

Drammatizzare racconti, film, narrazioni, filmati.

Realizzare giochi simbolici.

Realizzare manufatti plastici e grafici con accuratezza e utilizzando diverse tecniche manipolative e coloristiche.

Ascoltare brani musicali, seguirne il ritmo col corpo, eseguire semplici danze.

Riprodurre ritmi, fenomeni sonori e note musicali con la voce, con strumenti non convenzionali e semplici strumenti convenzionali (tamburello, triangolo, tastiera).

LINGUAGGI, CREATIVITA', ESPRESSIONE - SEZIONE B: Livelli di padronanza				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA			CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - LINGUAGGI, CREATIVITA', ESPRESSIONE	
	LIVEL	LI DI PADRONANZA		
1	2	3	4	
Segue spettacoli per bambini mantenendo l'attenzione per brevi periodi. Esegue scarabocchi e disegni schematici senza particolare finalità espressiva. Colora su aree estese di foglio. Riproduce semplici ritmi sonori.	Si esprime intenzionalmente attraverso il disegno, spiegando cosa voleva rappresentare. Usa diversi tipi di colori: matite, pennarelli, colori a dita, tempere su spazi estesi di foglio e rispettando sommariamente contorni definiti. Riproduce suoni, rumori dell'ambiente, ritmi. Canta semplici canzoncine.	Segue spettacoli teatrali, filmati, documentari con interesse, partecipando alle vicende e sapendone riferire. Si esprime attraverso il disegno o le attività plastico-manipolative con intenzionalità e buona accuratezza. Si sforza di rispettare i contorni definiti nella colorazione che applica con discreto realismo. Partecipa con interesse al gioco simbolico portando contributi personali. Produce sequenze sonore e ritmi con la voce, con il corpo, con materiali non strutturati, con strumenti semplici. Canta semplici canzoncine anche in coro e partecipa con interesse	Manifesta interesse e apprezzamento per le opere d'arte e i beni culturali del proprio territorio e visti in foto e documentari, valutandoli secondo il proprio gusto estetico personale, ponendo domande su di essi, sulla loro funzione e li rappresenta sotto forma di disegni e manufatti plastici. Nella coloritura, realizzata con diverse tecniche coloristiche e realismo cromatico riesce a rispettare i contorni delle figure con sufficiente precisione. Partecipa al gioco simbolico con interesse e contributo personale originale. Produce sequenze sonore e ritmi con materiali e strumenti strutturati; utilizza le note musicali nella produzione sonora, pur non trattandole come lettura o grafia. Canta canzoncine individualmente e in coro e partecipa alle attività di	

	alle attività di drammatizzazione.	drammatizzazione con interesse, portando contributi personali originali.
--	------------------------------------	--

CURRICOLO DI ESPRESSIONE CORPOREA – SCUOLA DELL'INFANZIA

CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - IL CORPO E IL MOVIMENTO - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – IL CORPO E IL MOVIMENTO			
CAMPI D'ESPERIENZA	IL CORPO E	IL MOVIMENTO		
	SC	CUOLA DELL'INFANZIA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI	
Conoscere il proprio corpo; padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse. Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole; assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	- nominare, indicare, rappresentare le parti del corpo e individuare le diversità di genere tenersi puliti, osservare le pratiche di igiene e di cura di sé - coordinare i movimenti in attività che implicano l'uso di attrezzi	ambienti - gli alimenti - il movimento sicuro - i pericoli nell'ambiente e i comportamenti sicuri - le regole dei giochi	 individuare e disegnare il corpo e le parti guardando i compagni o guardandosi allo specchio; denominare parti e funzioni; eseguire giochi motori dei individuazione, accompagnati da giochi sonori (canzoncine, ritmi) per la denominazione eseguire esercizi e "danze" con attrezzi eseguire semplici giochi di squadra, rispettando le regole date in una discussione con i compagni , individuare nell'ambiente scolastico potenziali ed evidenti pericoli e ipotizzare comportamenti per prevenire i rischi; individuare comportamenti di per sé pericolosi nel gioco e nel movimento e suggerire il comportamento corretto in una discussione di gruppo, individuare, con il supporto dell'insegnante, comportamenti alimentari corretti e nocivi; fare una piccola indagine sulle abitudini potenzialmente nocive 	

- rispettare le regole nei giochi - esercitare le potenzialità sensoriali, conoscitive, relazionali, ritmiche ed espressive del corpo	presenti nel gruppo - ipotizzare una giornata di sana alimentazione (colazione, merenda, pranzo, merenda, cena)
---	---

Individuare e nominare le parti del proprio corpo e descriverne le funzioni; individuare e riconoscere segnali del proprio corpo (respirazione, battito cardiaco, fame, sete, dolore, ecc.)

Individuare semplici norme di igiene e di salute per il proprio corpo e osservarle.

Gestire in autonomia alcune azioni di routine di vita quotidiana: magiare utilizzando le posate, vestirsi, svestirsi, utilizzare i servizi igienici. Padroneggiare gli schemi di base statici e dinamici.

Controllare la motricità fine in operazioni di routine: colorare, piegare, tagliare, eseguire semplici compiti grafici.

Eseguire giochi di movimento individuali e di squadra rispettando i compagni, le cose, le regole.

CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – IL CORPO E IL MOVIMENTO - SEZIONE B: Livelli di padronanza					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – IL CORPO E IL MOVIMENTO				
	LIVELLI DI PADRONANZA				
1	2 3 4				
Si tiene pulito; chiede di accedere ai servizi. Si sveste e si riveste con l'assistenza dell'adulto o di un compagno; si serve da solo di cucchiaio e forchetta e	servendosi delle posate; esprime le	Osserva in autonomia le pratiche routinarie di igiene e pulizia personale. Si sveste e si riveste	Osserva le pratiche quotidiane di igiene e pulizia personale e le sa indicare ai compagni più piccoli. Maneggia anche indumenti con asole e bottoni e aiuta i compagni più piccoli a lavarsi, vestirsi e svestirsi. Mangia compostamente utilizzando anche il cucchiaio		

maneggia il coltello con la sorveglianza dell'adulto.
Partecipa a giochi in coppia o in piccolissimo gruppo.
Indica le parti del corpo su di sé nominate dall'insegnante.
Controlla alcuni schemi motori di base: sedere, camminare, correre,

rotolare.

di provare alimenti non noti. Partecipa ai giochi in coppia e collettivi: interagisce con i compagni e rispetta le regole dei giochi in condizioni di tranquillità e prevedibilità. Individua alcune situazioni potenzialmente pericolose e le evita. Controlla schemi motori statici e dinamici: sedere, camminare, saltellare, saltare, correre, rotolare, strisciare. Seque semplici ritmi attraverso il movimento Controlla la coordinazione oculomanuale in attività grosso-motorie; sommariamente nella manualità fine.

da solo maneggiando anche asole e bottoni, purché di adequate dimensioni. Mangia correttamente e compostamente; distingue gli alimenti più indicati per la salvaguardia della salute e accetta di mangiarli. Rispetta le regole in condizioni di tranquillità e accetta le osservazioni e l'arbitrato dell'adulto. Padroneggia schemi motori statici e dinamici di base: sedere, camminare, saltellare, saltare, correre, rotolare, strisciare, arrampicare, stare in equilibrio. Si muove seguendo accuratamente ritmi. Controlla la coordinazione oculomanuale in attività motorie che richiedono l'uso di attrezzi e in compiti di manualità fine che implicano movimenti non di elevata precisione (tagliare, piegare, puntinare, colorare...)

con cibi non duri o comunque non difficili da tagliare. Partecipa ai giochi rispettando le regole e accettando anche le sconfitte incontestabili. Rispetta le regole e sa spiegarne il motivo, accettando le conseguenze delle violazioni. Controlla i propri movimenti, valuta la propria forza, coordina i movimenti con attrezzi. Controlla in maniera accurata alcune operazioni di manualità fine: colorare, piegare, tagliare lungo una riga, seguire una riga in un foglio riproducendo sequenze grafiche o il proprio nome... Muove il corpo seguendo ritmi ed esegue semplici danze. Esprime messaggi attraverso il movimento: drammatizzazioni, espressioni di sentimenti, attività mimiche.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	IMPARARE A IMPAR	ARE			
SCUOLA DELL'INFANZIA					
CAMPI D'ESPERIENZA	SPERIENZA TUTTI				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI		
Acquisire ed interpretare l'informazione. Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti. Organizzare il proprio apprendimento utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.	- rispondere a domande su un testo o su un video - utilizzare semplici strategie di memorizzazione -individuare semplici collegamenti tra informazioni contenute in testi narrati o letti dagli adulti o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute - utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana legati al vissuto diretto -applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni: individuare le informazioni esplicite principali di un testo	- semplici strategie di memorizzazione - schemi, tabelle, scalette semplici strategie di organizzazione del proprio tempo e del proprio lavoro	- recitare rime e filastrocche per memorizzare elenchi (tipo i gironi della settimana) - utilizzare cartelli per illustrare le routine, i turno, ecc. facendo corrispondere simboli convenzionali ad azioni, persone, tempi - costruire mappe, schemi, "alberi", riempire tabelle, organizzando informazioni note (procedure, azioni, routine, osservazioni) con simboli convenzionali - a partire da una narrazione, da una lettura, da un esperimento o da un lavoro svolto, illustrare le fasi principali e verbalizzarle		

narrativo o descrittivo narrato o letto dall'adulto o da un filmato; costruire e fare brevi sintesi di testi, racconti o filmati attraverso sequenze illustrate; riformulare un semplice testo a partire dalle sequenze - compilare semplici tabelle	
--	--

Individuare relazioni tra oggetti, avvenimenti (relazioni spaziali, temporali, causali, funzionali...) e spiegarle. Formulare ipotesi per spiegare fenomeni o fatti nuovi e sconosciuti.

Individuare problemi e formula semplici ipotesi e procedure solutive.

Motivare le proprie scelte.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	IMPARARE AD IMPARARE			
	LIVELLI D	I PADRONANZA		
INFANZIA	PRIMARIA I° CICLO	PRIMARIA II°CICLO	SECONDARIA	
1	2	3	4	
Mette in relazione oggetti su richiesta dell'insegnante (il cucchiaio sul tavolo; il peluche mamma e il peluche cucciolo). Pone domande su operazioni da svolgere o problemi da risolvere. Applica la risposta suggerita.	Nel gioco, mette spontaneamente in relazione oggetti, spiegandone, a richiesta, la ragione. Pone domande su procedure da seguire, applica la risposta suggerita e generalizza l'azione a procedure analoghe; se richiesto, ipotizza personali soluzioni.	Su domane stimolo dell'insegnante, individua relazioni tra oggetti, tra avvenimenti e tra fenomeni (relazioni causali; relazioni funzionali; relazioni topologiche, ecc.) e ne dà semplici spiegazioni; pone domande quando non sa darsi la spiegazione. Di fronte ad una procedura o ad un problema nuovi, prova le soluzioni note; se falliscono, ne tenta di nuove; chiede aiuto all'adulto o la collaborazione dei compagni se non riesce. Rielabora un testo in sequenze e, viceversa, ricostruisce un testo a partire dalle sequenze.	Individua spontaneamente relazioni tra oggetti, tra avvenimenti e tra fenomeni (relazioni causali; relazioni funzionali; relazioni topologiche, ecc.) e ne dà semplici spiegazioni; quando non sa darsi spiegazioni, elabora ipotesi di cui chiede conferma all'adulto. Di fronte a problemi nuovi, ipotizza diverse soluzioni e chiede la collaborazione dei compagni o la conferma dell'insegnante per scegliere quale applicare; sa dire, richiesto, come opererà, come sta operando, come ha operato, motivando le scelte intraprese. Realizza le sequenze illustrate di una storia inventata da lui stesso o con i compagni.	

COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	COMPETENZE SOCIALI E C	IVICHE		
	SCUOLA DELL'I	NFANZIA		
CAMPI D'ESPERIENZA	IL SÉ E L'ALTRO - TUTTI			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI	
Manifestare il senso dell'identità personale, attraverso l'espressione consapevole delle proprie esigenze e dei propri sentimenti, controllati ed espressi in modo adeguato. Conoscere elementi della storia personale e familiare, le tradizioni della famiglia, della comunità, alcuni beni culturali, per sviluppare il senso di appartenenza. Porre domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia. Riflettere, confrontarsi, ascoltare, discutere con gli adulti e con gli altri bambini, tenendo conto del proprio e dell'altrui punto di vista, delle differenze e rispettandoli. Giocare e lavorare in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con gli altri bambini. Assumere comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il rispetto delle persone, delle cose, dei luoghi e dell'ambiente; seguire le regole di comportamento e assumersi	- riconoscere ed esprimere verbalmente i propri sentimenti e le proprie emozioni - rispettare i tempi degli altri - collaborare con gli altri - canalizzare progressivamente la propria aggressività in comportamenti socialmente accettabili - riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli - accettare e gradualmente rispettare le regole, i ritmi, le turnazioni - partecipare attivamente alle attività, ai giochi (anche di gruppo, alle conversazioni - collaborare con i compagni per la realizzazione di un progetto comune	- regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza - regole per la sicurezza in casa, a scuola , nell'ambiente, in strada - regole della vita e del lavoro in classe - significato della regola - usi e costumi del proprio territorio, del paese e di altri paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi)	- costruire cartelloni, tabelle, mappe, servendosi di simboli convenzionali, per illustrare le varietà presenti in classe: caratteristiche fisiche; paese di provenienza; abitudini alimentari; rilevare differenze e somiglianze presenti tra alunni - discutere insieme e poi illustrare con simboli convenzionali le regole che aiutano a vivere meglio in classe e a scuola - verbalizzare le ipotesi riguardo alle conseguenze dell'inosservanza delle regole sulla convivenza - realizzare compiti e giochi di squadra e che prevedano modalità interdipendenti	

responsabilità.		

Evidenze

Riferire propri stati d'animo e riconoscerli sugli altri; esprimerli in modo appropriato. Formulare ipotesi e riflessioni sui diritti e sui diritti, sulla giustizia, sulla corretta convivenza, sulle regole...

Collaborare nel gioco e nel lavoro, portare aiuto.

Osservare le regole poste dagli adulti e condivise nel gruppo.

Osservare comportamenti rispettosi e di accoglienza verso i compagni nuovi o portatori di elementi di diversità per provenienza, condizione, lingua, ecc.

COMPETENZE SOC	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE SEZIONE B: Livelli di padronanza				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMPETENZE SOCIALI E C					
		LIVELLI DI PADRONANZA			
1	1 2 3		4		
Osserva le routine della giornata su istruzioni dell'insegnante. Rispetta le regole di convivenza, le proprie cose, quelle altrui, facendo riferimento alle indicazioni e ai richiami solleciti dell'insegnante e in condizioni di tranquillità.	Gioca con i compagni scambiando informazioni e intenzioni e stabilendo accordi nel breve periodo. Pone domande su di sé, sulla propria storia, sulla realtà. Accetta le osservazioni dell'adulto di fronte a comportamenti non corretti e si impegna a modificarli.	Si esprime con frasi brevi e semplici, ma strutturate correttamente. esprime sentimenti, stati d'animo, bisogni in modo pertinente e corretto; interagisce con i compagni nel gioco e nel lavoro scambiando informazioni, opinioni, prendendo accordi e ideando attività e situazioni. Rispetta le cose proprie e altrui e le regole nel gioco e nel lavoro, assumendosi la responsabilità delle conseguenze di comportamenti non corretti contestati dall'adulto. Riconosce l'autorità dell'adulto, è sensibile alle sue osservazioni e si impegna ad aderirvi. Accetta i compagni portatori di differenze di provenienza, cultura, condizione	Partecipa alle conversazioni intervenendo in modo pertinente e ascoltando i contributi degli altri. Interagisce positivamente con i compagni di gioco e nel lavoro, prendendo accordi, ideando azioni, scambiando informazioni, collaborando anche proficuamente nel lavoro di gruppo. Presta aiuto di propria iniziativa a compagni più piccoli o in difficoltà. Rispetta le regole, le persone, le cose e gli ambienti e sa motivare la ragione dei corretti comportamenti, assumendosi la responsabilità e le conseguenze delle violazioni. Conosce gli eventi salienti della propria storia personale e le maggiori feste e tradizioni della propria comunità, sapendone riferire anche aspetti caratterizzanti, a richiesta dell'adulto. Individua comportamenti potenzialmente rischiosi, si impegna ad evitarli, sa riferirli ai compagni,		

	ersonale e stabilisce relazioni con loro ome con gli altri compagni.	suggerendo anche comportamenti preventivi.
--	---	--

CURRICOLO DI SPIRITO D'INIZIATIVA E INTRAPRENDENZA – SCUOLA DELL'INFANZIA

SPIRITO DI INIZIATIVA E INTRAPRENDENZA - SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	SPIRITO DI INIZIA	TIVA E INTRAPRENDEI	NZA		
	SCUOLA DELL'INFANZIA				
CAMPI D'ESPERIENZA		TU	TTI		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI		
Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni. Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti. Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving.	- esprimere valutazioni rispetto ad un vissuto - sostenere la propria opinione con argomenti semplici, ma pertinenti - formulare proposte di lavoro, di gioco confrontare la propria idea con quella altrui - formulare ipotesi di soluzione - effettuare semplici indagini su fenomeni di esperienza - esprimere semplici giudizi su un messaggio, su un avvenimento	- regole della discussione - i ruoli e la loro funzione - modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici) - fasi di un'azione - modalità di decisione (es. "sei cappelli")			

Prende iniziative di gioco e di lavoro.

Collabora e partecipa alle attività collettive.

Osserva situazioni e fenomeni, formula ipotesi e valutazioni.

Individua semplici soluzioni a problemi di esperienza.

Prende decisioni relative a giochi o a compiti, in presenza di più possibilità.

Ipotizza semplici procedure o sequenze di operazioni per lo svolgimento di un compito o la realizzazione di un gioco.

SPIRITO D'INIZIATIVA E D'INTRAPRENDENZA - SEZIONE B: Livelli di padronanza					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:	SPIRITO DI INIZIATIVA E INTRAPRENDENZA				
	LIVEL	LI DI PADRONANZA			
1	2	3	4		
Esegue compiti impartiti dall'adulto; imita il lavoro o il gioco dei compagni.	Chiede se non ha capito. Formula proposte di gioco ai compagni con cui è più affiatato. Partecipa alle attività collettive, apportando contributi utili e collaborativi, in condizione di interesse. Conosce i ruoli all'interno della famiglia e nella classe. Spiega con frasi molto semplici e con pertinenza, pur con imperfetta coerenza, le proprie intenzioni riguardo ad una procedura, un lavoro, un compito cui si accinge.	Collabora nelle attività di gruppo e, se richiesto, presta aiuto. Di fronte ad una procedura o ad un problema nuovi, prova le soluzioni note; se falliscono, ne tenta di nuove; chiede aiuto all'adulto o la collaborazione dei compagni se non riesce. Formula proposte di lavoro e di gioco ai compagni e sa impartire semplici istruzioni. Con le indicazioni dell'insegnante, compie semplici indagini e utilizza semplici tabelle già predisposte per organizzare i dati raccolti. Sostiene la propria opinione con semplici argomentazioni.	Si assume spontaneamente iniziative e assume compiti nel lavoro e nel gioco. Collabora proficuamente nelle attività di gruppo, aiutando anche i compagni più piccoli o in difficoltà. Individua problemi di esperienza; di fronte a procedure nuove e problemi, ipotizza diverse soluzioni, chiede conferma all'adulto su quale sia migliore, la realizza, esprime semplici valutazioni sugli esiti. Opera scelte tra diverse alternative, motivandole. Effettua semplici indagini e piccoli esperimenti anche con i compagni, sapendone descrivere le fasi. Utilizza semplici strumenti già predisposti di organizzazione e rappresentazione dei dati raccolti.		

CURRICOLO DI cittadinanza - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	OMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE DI CITTADINANZA			
COMPETENZE SPECIFICHE SCUOLA SCUOLA PRIMARIA SCUOLA SECONDARIA				
	DELL'INFANZIA			

COSTRUZIONE DEL SE'	Imparare ad imparare	 Riconosce la propria appartenenza al gruppo Riconosce la propria individualità nei confronti del gruppo Conosce le principali parti del corpo e le differenze sessuali Riconosce ed esprime le emozioni primarie Denomina le principali emozioni 	 Riconosce, esprime e controlla le principali emozioni e sensazioni Accetta con equilibrio sconfitte ed insuccessi Individua i propri punti di forza e di debolezza Adegua i propri comportamenti ai diversi contesti (gioco, conversazione, lavoro,) e interlocutori. 	 Pone domande pertinenti Applica strategie di studio Reperisce informazioni da varie fonti Ha consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti Approfondisce la conoscenza di sè anche in funzione delle scelte future
COSTI	Progettare (Spirito di iniziativa e imprenditorialità)	 Affronta piccoli impegni con la guida dell'adulto Organizza e porta a termine un'attività nei tempi richiesti 	 - Valuta il proprio lavoro in base a criteri inizialmente esplicitati - Affronta i propri impegni in modo organizzato, portandoli a termine - Opera scelte responsabili per il raggiungimento di uno scopo stabilito insieme all'adulto 	 Organizza tempi e materiali in modo sistematico Utilizza in maniera adeguata le proprie risorse Si pone obiettivi ed aspettative adeguati Pianifica e progetta il proprio lavoro e lo ristruttura in base a problematiche insorte, trovando nuove strategie risolutive

	1			1
N GLI ALTRI	Collaborare e partecipare	 Ascolta e rispetta gli adulti e i compagni Interagisce in modo positivo con i compagni e gli adulti Sa attendere dopo una richiesta, tollerando anche eventuali frustrazioni 	 Assume in modo sempre più consapevole comportamenti rispettosi di sé, degli altri e dell'ambiente, osservando le regole del vivere insieme Ascolta gli altri in modo attivo Interviene adeguatamente nelle conversazioni aspettando il proprio turno Collabora con adulti e compagni, prestando aiuto a chi ne ha bisogno. 	 Collabora con i compagni e gli insegnanti Sa mettere in atto sensibilità, empatia, rispetto in ambito personale e di gruppo Cerca soluzioni costruttive in situazioni conflittuali
RELAZIONE CON	Agire in modo autonomo e responsabile	 Conosce e utilizza autonomamente gli spazi scolastici Sa utilizzare il materiale occorrente per eseguire un dato lavoro nei tempi richiesti 	 Assume le conseguenze dei propri comportamenti senza ricercare giustificazioni Si orienta nell'orario scolastico e organizza il materiale di conseguenza Utilizza con cura materiali e risorse 	 Utilizza in modo adeguato strumenti e materiali E' autonomo nello studio Mantiene l'attenzione e la concentrazione per i tempi richiesti Si assume la responsabilità delle proprie azioni e le condivide con il gruppo
RE	Comunicare e comprendere	 Ascolta con attenzione per il tempo richiesto Comprende le regole di un gioco Partecipa attivamente alle attività Comunica in modo semplice le proprie 	 Ascolta gli altri, intervenendo opportunamente Comprende i messaggi e chiede spiegazioni se non ha capito Comunica attraverso vari linguaggi 	 Ascolta attivamente e interveniene apportando contributi personali Comprende il tema della discussione e avanza

		esperienze		proposte - Comunica la propria opinione e la soluzione di un problema.
CON LA	Risolvere Problemi (Spirito di iniziativa)	 Esprime un parere personale rispetto all'attività intrapresa ("mi è piaciuto perché", è stato difficile perché) Sa trovare strategie per portare a termine un compito o un gioco, 	 Sceglie una strategia e la motiva Attiva risorse personali in modo autonomo o guidato 	 Sceglie una strategia, la motiva e prende l' iniziativa Realizza un progetto da solo o in collaborazione con i pari E' disposto ad analizzare se stesso e a misurarsi con le novità e gli imprevisti
RELAZIONE REALI	Acquisire e interiorizzare l'informazion e	 Attua una consegna nei tempi richiesti dall'insegnante Utilizza in altri contesti le informazioni ricevute 	 Riconosce tra diverse modalità operative quella adatta alla soluzione Trasferisce in altri contesti l'informazione ricevuta 	 Acquisisce l'informazione rielaborandola in modo personale Applica in contesti diversi il metodo di lavoro acquisito Sa autovalutarsi, riflettendo sul percorso svolto

Individuare collegamenti	 Individua semplici relazioni di causa/effetto nella routine scolastica. 	- Individua collegamenti e relazioni di causa/effetto nel contesto quotidiano e nelle attività dei diversi	 Distingue rapporti di causa, effetto,categorizza le informazioni
e relazioni		ambiti disciplinari.	 Crea collegamenti e relazioni personali tra le informazioni elaborate.

EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA - SEZIONE B: Livelli di padronanza					
COMPETENZA CHIAVE	EUROPEA	EDUCAZIONE ALLA CITTADIN	ANZA		
	LIVELL	I DI PADRONANZA			
1 atteso a partire dalla fine della scuola dell'infanzia della scuola primaria		3 atteso a partire dalla fine della scuola primaria	4 atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado		
 Riconosce I ruoli presenti nella scuola, compreso il proprio. Sa affrontare piccoli impegni Utilizza con cura I materiali propri ed altrui 	 Individua I diversi ruoli nella comunità e le relative funzioni Rispetta le regole nei giochi Rispetta I tempi di lavoro e si impegna nei compiti 	 Comprende le buone regole comportamentali e riconosce atteggiamenti sbagliati in sè e negli altri Pianifica il proprio lavoro, valutandone i risultati 	 Riflette in modo critico sulle sue conoscenze e sulle sue azioni Assume iniziative personali, argomenta con correttezza le proprie ragioni Aiuta i compagni in difficoltà e riconosce la diversità come 		
- <u>Si relaziona in modo</u> adeguato con	 Collabora in modo positivo con compagni 	- Conosce e controlla le proprie	ricchezza - Collabora in modo costruttivo		

compagni ed adulti	ed adulti	emozioni	con compagni ed adulti
		- Collabora in modo produttivo con compagni ed adulti	

CURRICOLO DI ITALIANO - SCUOLA PRIMARIA

COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA - SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA

SCUOLA PRIMARIA

	FINE CLASSE TE	RZA	FINE SCUOLA	PRIMARIA
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	ABILITA'	CONOSCENZE
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi	Ascolto e parlato	Ascolto e parlato	Ascolto e	Ascolto e
indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale	- prendere la	conoscere:	parlato	parlato
in vari contesti.	parola negli	- contesto, scopo,	- interagire in	conoscere:
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario	scambi	destinatario della	modo	- lessico
tipo.	comunicativi	comunicazione	collaborativo in	fondamentale
Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi	(dialogo,	- lessico	una	per la gestione
comunicativi.	conversazione,	fondamentale per	conversazione e	di semplici
Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.	discussione)	la gestione di	in una	comunicazioni
	rispettando i turni	semplici	discussione	- principali
	di parola	comunicazioni orali	- comprendere	elementi della
	- comprendere e	in contesti	le informazioni	comunicazione
	dare semplici	formali e informali	essenziali di	
	istruzioni su un		un'esposizione e	
	gioco o un'attività		lo scopo	
	conosciuta		- formulare	
	- raccontare storie		domande	
	personali o		pertinenti di	
	fantastiche		spiegazione e di	
	rispettando		approfondimento	
	l'ordine logico e		durante o dopo	
	cronologico		l'ascolto	
	- ricostruire		- comprendere	
	verbalmente le		consegne e	
	fasi di		istruzioni	
	un'esperienza		- cogliere in una	
	vissuta a scuola o		discussione le	
	in altri contesti		posizioni	
			espresse dai	
			compagni ed	

		esprimere la	
		propria opinione	
		- raccontare	
		esperienze	
		personali o	
		storie inventate	
		organizzando il	
		racconto in	
		modo chiaro,	
		rispettando	
		l'ordine	
		cronologico e	
		logico	
		- esporre in	
		modo autonomo	
		un tema	
		affrontato in	
		classe	
Lettura	Lettura	Lettura	Lettura
- leggere testi in	conoscere:	- impiegare	conoscere:
modalità silenziosa	- le strutture	tecniche di	- le tecniche di
e ad alta voce	essenziali dei testi	lettura silenziosa	lettura
- prevedere il	- i principali segni	e ad alta voce	espressiva
contenuto di un	di interpunzione	- sfruttare le	- il piacere della
testo semplice in		informazioni	lettura
base ad alcuni		della titolazione	- diversi generi
elementi come il		delle immagini e	letterari
titolo e le		delle didascalie	
immagini		per avere	
- comprendere il		un'idea del testo	
significato di		- ricercare	
parole non note in		informazioni in	
base al testo		testi di diversa	
- leggere semplici		natura per scopi	
testi cogliendo		pratici o	
l'argomento di cui		conoscitivi	
si parla e		- leggere testi	

: f	Ī	december:	
informazioni		descrittivi	
principali		realistici e	
		fantastici,	
		distinguendo	
		l'invenzione	
		dalla realtà	
		- leggere testi	
		letterari narrativi	
		e testi poetici	
		cogliendone il	
		senso e	
		l'intenzione	
		comunicativa	
		dell'autore	
Scrittura	Scrittura	Scrittura	Scrittura
- utilizzare le	conoscere:	- raccogliere le	conoscere:
capacità di	- le principali	idee,	- la struttura
motricità fine	regole ortografiche	organizzarle per	essenziale delle
funzionali ad una	e sintattiche	punti, pianificare	principali
grafia corretta	- il lessico	la traccia di un	tipologie testuali
 scrivere sotto 		racconto o di	- le principali
dettatura curando		un'esperienza	regole
l'ortografia		- produrre	ortografiche,
- produrre		racconti scritti di	morfosintattiche
semplici testi		esperienze	e lessicali
legati a scopi		personali	- le funzioni dei
concreti		 scrivere lettere 	segni
		indirizzate a	interpuntivi
		destinatari noti	•
		- esprimere per	
		iscritto	
		esperienze,	
		emozioni e stati	
		d'animo	
		- rielaborare	
		testi: riassumere	
		e/o ampliare	
		testi	

			T
Lessico - usare in modo appropriato le parole apprese - cercare il significato di parole ed espressioni presenti nei testi	Lessico conoscere: - una vasta varietà di vocaboli della lingua italiana	- realizzare testi collettivi - produrre testi sostanzialmente corretti rispettando i segni di punteggiatura Lessico - comprendere, utilizzare ed arricchire il lessico di base in modo appropriato - contestualizzare le parole in un	Lessico conoscere: - una vasta varietà di vocaboli della lingua italiana
Riflessione sulla lingua - applicare le conoscenze ortografiche nella produzione scritta - riconoscere le principali funzioni delle parole	Riflessione sulla lingua - le principali strutture grammaticali della lingua italiana - le parti variabili del discorso e gli elementi principali	Riflessione sulla lingua - riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice: predicato, soggetto, altri elementi	Riflessione sulla lingua conoscere: - i principali meccanismi di formazione delle parole - le principali strutture
all'interno della frase	della frase semplice	richiesti dal verbo - riconoscere le parti del discorso	grammaticali della lingua italiana - le principali convenzioni ortografiche

COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA - SEZIONE B: Livelli di padronanza					
COMPETENZA CHIA	AVE EUROPEA	COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA			
	LIVELL	I DI PADRONANZA			
INFANZIA	PRIMARIA I°CICLO	PRIMARIA II°CICLO	SECONDARIA		
1	2	3	4		
Si esprime attraverso cenni, parole frasi, enunciati minimi relativi a bisogni, sentimenti, richieste "qui e ora"; nomina oggetti noti. Interagisce con i compagni attraverso parole frasi, cenni e azioni. Ascolta racconti e storie mostrando, attraverso l'interesse e la partecipazione, di comprendere il significato generale.	Esegue consegne espresse in modo chiaro, con frasi molto semplici e relative a compiti strutturati e precisi. Ascolta narrazioni o letture dell'adulto e individua l'argomento generale del testo su domande stimolo dell'insegnante, così come alcune essenziali informazioni esplicite; pone domande sul racconto e sui personaggi. Esprime sentimenti, stati d'animo, bisogni, in modo comprensibile; interagisce con i pari scambiando informazioni e intenzioni relative ai giochi e ai compiti.	Esprime sentimenti, stati d'animo, bisogni in modo pertinente e corretto; interagisce con i compagni nel gioco e nel lavoro scambiando informazioni, opinioni, prendendo accordi e ideando attività e situazioni. Esegue consegne semplici impartite dall'adulto o dai compagni. Ascolta narrazioni o letture dell'insegnante sapendo riferire l'argomento principale e le informazioni esplicite più rilevanti e raccontando per sommi capi la vicenda, pur con incongruenze nella costruzione della frase, logiche e temporali. A partire dalle sequenze, ricostruisce per sommi capi il racconto.	Si esprime attraverso la lingua, utilizzando frasi strutturate correttamente e organizzate in brevi periodi coerenti e coesi, quando riferisce esperienze personali, vissuti, chiede informazioni, esprime bisogni. Comprende e utilizza correttamente i nessi temporali e causali riferiti a esperienze vissute o a narrazioni semplici. Esprime le proprie opinioni e i propri stati d'animo in modo pertinente e con lessico appropriato, formulando anche valutazioni e ipotesi sulle cause e sulle azioni conseguenti da intraprendere, rispondendo a domande stimolo dell'adulto. Partecipa alle conversazioni intervenendo in modo pertinente e ascoltando i contributi degli altri.		

CURRICOLO DI ITALIANO - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA			
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			

	CLASSE PRIMA				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE			
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	Ascoltare - prestare attenzione a situazioni comunicative diverse utilizzando tecniche di supporto - riconoscere vari tipi di testo: narrativo, descrittivo, regolativo, espositivo, poetico - individuare scopo, argomento, informazioni principali Parlare - intervenire in una conversazione rispettando tempi e turni di parola - raccontare oralmente esperienze personali in modo chiaro, ordinandole con criterio logico-cronologico - esprimere stati d'animo, sentimenti, pensieri, esperienze - riferire oralmente su un argomento di studio in modo chiaro ed ordinato	- regole dell'ascolto attivo - tecniche di supporto (semplici appunti, uso di schemi dati) - struttura e caratteristiche fondamentali del testo narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo e poetico - le principali funzioni della lingua - i connettivi e il loro scopo			
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	Leggere - leggere a voce alta in modo chiaro e corretto rispettando le pause e raggruppando le parole per significato - leggere in modalità silenziosa i testi applicando tecniche di comprensione (sottolineatura) e iniziando ad usare strategie di lettura (l. selettiva, orientativa, analitica) - ricavare informazioni esplicite da testi informativi ed espositivi - usare in modo funzionale le varie parti di un manuale - comprendere testi di vario tipo individuandone le caratteristiche principali	- strategie di controllo del processo di lettura - tecniche di miglioramento della comprensione (sottolineatura, parole-chiave) - struttura e caratteristiche fondamentali del testo narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo e poetico			
Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	Scrivere - scrivere testi, corretti dal punto di vista ortografico, morfo-sintattico, lessicale	 elementi fondamentali di un testo scritto coerente e coeso fasi della produzione scritta: pianificazione, 			

- scrivere semplici testi di tipo narrativo, espositivo, descrittivo, regolativo, poetico sulla base di modelli - realizzare forme diverse di scrittura creativa anche con la videoscrittura - prendere semplici appunti e cercando di riorganizzare le informazioni anche in modo guidato - scrivere sintesi di testi letti e ascoltati - riscrivere testi applicando trasformazioni	stesura, revisione - modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta (descrizione, riassunto, parafrasi anche guidata)
---	--

COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA - SEZIONE A: Traguardi formativi						
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA						
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO CLASSE SECONDA						
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	- predutilization - rico descriptor - interestration - race station - rife	rvenire in una conversazione rispettando tempi e turni	 regole dell'ascolto attivo tecniche di supporto (appunti, schemi, mappe) struttura e caratteristiche fondamentali del testo narrativo, descrittivo, espositivo, poetico le principali funzioni della lingua elementi della comunicazione: contesto, emittente-ricevente, codice, interferenze organizzazione del testo e legami di coesione 			

Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	Leggere - leggere a voce alta in modo espressivo testi noti - leggere in modalità silenziosa testi diversi usando strategie di lettura e padroneggiando le tecniche di supporto alla comprensione di testi narrativi, espositivi, descrittivi e poetici - riconoscere in un testo scopo, argomento, informazioni esplicite e implicite, relazioni causa ed effetto - usare in modo funzionale le varie parti di un manuale	- strategie di controllo del processo di lettura - tecniche di lettura espressiva - tecniche di miglioramento della comprensione (parole-chiave, punti elenco, sintesi) - struttura e caratteristiche fondamentali del testo narrativo, descrittivo, espositivo e poetico -elementi costitutivi della frase semplice
Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	 scrivere testi corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale scrivere testi narrativi, espositivi (diario e lettera), descrittivi, poetici secondo modelli appresi riscrivere e manipolare testi a seconda degli scopi e dei destinatari realizzare forme diverse di scrittura creativa in prosa e in versi utilizzare la videoscrittura per i propri testi prendere appunti e riorganizzare le informazioni scrivere sintesi di testi letti e ascoltati 	- elementi fondamentali di un testo scritto coerente e coeso - fasi della produzione scritta: pianificazione, stesura, revisione - modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta (diario, lettera, riassunto, relazione, parafrasi) - elementi costitutivi delle tecniche di videoscrittura
Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.	- riconoscere ed analizzare le funzioni logiche essenziali della frase semplice e individuare gli elementi costitutivi della frase complessa - ampliare il lessico (sinonimi e contrari) - utilizzare gli strumenti di consultazione in modo sempre più autonomo	 principali strutture logiche della lingua italiana (frase semplice e individuare i principali connettivi della frase complessa) uso dei dizionari varietà lessicali in rapporto ad ambiti e contesti diversi formazione, composizione e relazione tra parole

COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA - SEZIONE A: Traguardi di formazione					
COMPETENZA CHIAVE EUROP	PEA COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA				
FINE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO					
CLASSE TERZA					
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE			

Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	Ascoltare - attuare un ascolto attivo finalizzato alla comprensione dei messaggi - utilizzare tecniche di supporto alla comprensione e alla rielaborazione di testi espositivi, narrativi, descrittivi, conativi e argomentativi (sottolineare, annotare informazioni, costruire schemi e mappe) - riconoscere in un testo, anche multimediale: scopo, argomento, informazioni esplicite e implicite, punto di vista dell'emittente Parlare - intervenire in modo pertinente, rispettando tempi, turni di parola e l'opinione altrui - esprimere secondo un ordine coerente e in forma coesa stati d'animo, sentimenti, punti di vista personali, esperienze - relazionare oralmente su un argomento di studio, un'attività scolastica, un'esperienza, esponendo con ordine, in modo coerente, usando un lessico e un registro adeguati - ricostruire oralmente la struttura argomentativa di una comunicazione orale - intervenire argomentando la propria tesi su un tema di studio o nel dialogo in classe	- regole dell'ascolto attivo - rappresentazioni grafiche (mappe concettuali, tabelle, schemi) - struttura e caratteristiche fondamentali del testo narrativo, espositivo, informativo, argomentativo e poetico - la struttura della frase complessa - tecniche della logica e dell'argomentazione - procedure di ideazione, pianificazione e stesura del testo orale - lessico adeguato per la gestione di comunicazioni in contesti formali e informali
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	Leggere - leggere a voce alta correttamente e in maniera espressiva usando pause e intonazioni - leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza, applicando tecniche di comprensione e mettendo in atto strategie differenziate - riconoscere in un testo: scopo, argomento, informazioni esplicite e implicite, punto di vista dell'emittente - leggere testi letterari individuando il tema principale, le intenzioni dell'autore, personaggi, luogo, tempo, genere di appartenenza	- strategie di controllo del processo di lettura - tecniche di lettura espressiva - tecniche di lettura analitica e sintetica - struttura e caratteristiche fondamentali del testo narrativo, espositivo informativo, argomentativo e poetico - struttura della frase semplice e complessa
Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	Scrivere - riprodurre le caratteristiche testuali delle più consuete tipologie di espressione scritta (descrizioni, racconti, relazioni, argomentazioni) - prendere appunti e riorganizzare le informazioni	 la struttura della frase semplice e complessa tecniche della logica e dell'argomentazione fasi della produzione scritta:

	- scrivere sintesi di testi letti - ascoltati - parafrasare e commentare un testo in prosa e in versi - riscrivere testi applicando trasformazioni - realizzare forme diverse di scrittura creativa - produrre testi, secondo modelli appresi, chiari, coerenti e corretti (dal punto di vista strutturale, ortografico, morfosintattico, lessicale) - scrivere testi digitali (presentazione, mail, ipertesto) come supporto all'esposizione orale	pianificazione, stesura, revisione dei testi narrativi, espositivi, informativi, argomentativi - denotazione e connotazione - modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta (sintesi, relazione, parafrasi, commento, testo argomentativo)
Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.	 riconoscere ed analizzare le funzioni logiche essenziali della frase semplice ed individuare gli elementi della frase complessa ampliare il lessico ed utilizzarlo in contesti diversi utilizzare dizionari di vario tipo e rintracciare all'interno di una voce le informazioni utili 	 strutture logiche della frase complessa e loro gerarchia discorso diretto/indiretto connettivi sintattici termini specialistici di base delle varie discipline parole ed espressioni in senso figurato

EVIDENZE

Utilizza la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, fa ipotesi sui significati, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati. Comprende parole e discorsi, ascolta e comprende narrazioni.

Si esprime e comunica agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.

Racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definirne regole; sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni.

Ragiona sulla lingua, riconosce il rapporto tra lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività della lingua.

Padroneggia la lingua scritta, sperimenta diverse forme di comunicazione attraverso la scrittura, utilizzando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.

CURRICOLO DI LINGUA INGLESE - SCUOLA PRIMARIA

LINGUE STRANIERE - SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CI	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE – LINGUA INGLESE				
	SCUOLA PRIMARIA				
	CLASSE PRIMA				
COMPETENZE ABILITÀ CONOSCENZE					

SPECIFICHE		FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE
Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi. Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali. Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per	Ascolto (comprensione orale) - comprendere vocaboli e brevi frasi di uso quotidiano pronunciati chiaramente relativi a se stesso e ad oggetti di uso comune Parlato (produzione e interazione orale) - riprodurre semplici frasi riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note - interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione Lettura (comprensione scritta) - comprendere vocaboli e brevi messaggi, accompagnati da supporti visivi o sonori Scrittura (produzione scritta) - copiare parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo, accompagnate da disegni	- salutarsi tra pari - salutare nei vari momenti della giornata - presentarsi - chiedere e dire il colore di oggetti - numerare da 1 a 10 - identificare oggetti (affermativo e interrogativo) - rispondere alle domande poste - identificare elementi relativi ad aspetti della vita quotidiana (es. giochi, cibo, animali, oggetti, corpo affermativo e interrogativo) - fare gli auguri - comprendere ed eseguire azioni, comandi e istruzioni	- Colours - Numbers (0-10) - Hello - Good-bye - Good morning - Good afternoon - Good evening - Good night - Festivals: Merry Christmas, I wish you Happy birthday - Stand up - Sit down - Be quiet - Open / close - Clap your hands - Listen to - Pay attention - Draw - Come here - Point to - Turn around - Touch	- I'mMy name's What's your name? - What colour is it? - It's What number is it? - It's a/an Is it a /an? - Yes, it is No, it isn't.

esprimere informazioni e stati d'animo, semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si		
riferiscono a bisogni immediati.		

		SCUOLA PRIMARIA		
		CLASSE SECONDA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	FUNZIONI	CONOSCENZ LESSICO	E STRUTTURE
Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi. Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali.	Ascolto (comprensione orale) - comprendere vocaboli, brevi e semplici istruzioni (giochi, percorsi), espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia Parlato (produzione e interazione orale) - produrre semplici frasi riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note, utilizzando vocaboli noti - interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione Lettura (comprensione scritta) - comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale Scrittura (produzione scritta) - scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo, utilizzando vocaboli già noti	- salutarsi tra pari - salutare nei vari momenti della giornata - presentarsi e presentare - chiedere e dire il colore di oggetti - numerare da 1 a 20 - identificare oggetti (affermativo e interrogativo) - rispondere alle domande poste - identificare elementi relativi ad aspetti della vita quotidiana (es. giochi, cibo, animali, oggetti, corpo) - fare gli auguri - comprendere ed eseguire azioni, comandi e istruzioni	- Colours - Numbers (0-10) - Hello - Good-bye - Good morning - Good afternoon - Good evening - Good night - Festivals: Merry Christmas, I wish you, Happy birthday Stand up - Sit down - Be quiet - Open / close - Clap your hands - Listen to - Pay attention - Draw - Come here - Point to - Turn around - Touch	- I'mMy name's What's your name? - What colour is it? - It's What number is it? - It's a/an Is it a /an? - Yes, it is No, it isn't.

Interagire per iscritto, anche in		
formato digitale e		
in rete, per		
esprimere		
informazioni e stati		
d'animo, semplici		
aspetti del proprio		
vissuto e del		
proprio ambiente		
ed elementi che si		
riferiscono a		
bisogni immediati.		

LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE – LINGUA INGLESE

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE TERZA

	CLASSE TERZA						
COMPETENZE	ABILITÀ		CONOSCENZE				
SPECIFICHE		FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE			
Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi. Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso	Ascolto (comprensione orale) - comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia Parlato (produzione e interazione orale) - produrre frasi significative riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note - interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione Lettura (comprensione scritta) - comprendere biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale Scrittura (produzione scritta) - scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo	- esprimere le proprie preferenze - informarsi sulle preferenze altrui - numerare da 1 a 20 - dire il proprio numero di telefono - chiedere il numero di telefono - eseguire somme e sottrazioni - dire e chiedere i giorni della settimana - dire i mesi dell'anno - informarsi sulle preferenze ed esprimere preferenze - identificare elementi relativi ad aspetti della vita quotidiana (es. giochi, cibo, animali, oggetti, corpo; affermativo e interrogativo) - rispondere alle domande poste - fornire e chiedere informazioni sul possesso	- Colours - Numbers (0-20) - Animals - Body - Food - School - School objects - Sports - Months - Days - Festivals - Clothes - Weather - Home - Alphabet	- I like/ I don't like - What's your favourite colour? - My favourite colour is What number is it? - My telephone number is What's your telephone number? - What'sand? andis? - It'sToday's What day is it today? - What's your favourite month? - My favourite month is It's a / an Yes, it isNo, it isn't I've got I haven't got Have you got? - I likeI don't like			

l'uso degli strumenti digitali.	- produrre semplici frasi descrittive	
Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e stati d'animo, semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.		

LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi							
COMPETENZA	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE – LINGUA INGLESE						
		SCUOLA PRIMARIA					
		CLASSE QUARTA					
COMPETENZE	ABILITÀ		CONOSCENZE				
SPECIFICHE		FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE			
Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla	Ascolto (comprensione orale) - comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti, con l'aiuto di domande dell'insegnante - comprendere il senso generale di brevi testi multimediali identificando parole chiave, con l'aiuto di domande	- effettuare lo spelling - identificare elementi (affermativo e interrogativo) - rispondere alle domande poste - fornire e chiedere informazioni sul possesso - esprimere preferenze - produrre semplici	- Colours - Numbers (0-100) - Animals - Body - Food - School - School objects - Sports - Months - Days - States	- How do you spell? - It's a / an? - Is it a / an? - Yes, it is. No, it isn't I've gotI haven't got Have you got? - I likeI don't like It's a / an - Is it a / an? - Yes, it is. No, it isn't Where is?			

- identificare elementi

descrizioni

- Family

- School subjects

It's in, on, under, in front, of, behind...

Parlato (produzione e interazione

dell'insegnante

famiglia,

persona e sulla

acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi.

Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali.

Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e stati d'animo semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a

orale)

- descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo
- riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti
- interagire con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi note adatte alla situazione, aiutandosi con mimica e gesti

Lettura (comprensione scritta)

 leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari

Scrittura (produzione scritta)

- scrivere messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.

Riflessione sulla lingua

- osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato
- osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato
- osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative

(affermativo e interrogativo)

- localizzare oggetti e arredi nello spazio scolastico
- numerare da 1 a 100
- chiedere il numero di oggetti persone e animali
- quantificare oggetti persone e animali
- dire che cosa si è in grado di fare
- informarsi sulle abilità altrui
- dire e chiedere l'ora
- riconoscere e utilizzare verbi di uso comune

- Town and shops
- Festivals
- Clothes
- Weather
- Home
- Alphabet

- How many...are there?
- There is / there are
- I can...I can't...
- Can you...?
- Yes, I can, No, I can't What can you do?
- It's...o' clock It's half past...
- What's the time?

bisogni		
immediati.		

LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE – LINGUA INGLESE SCUOLA PRIMARIA CLASSE QUINTA	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE – LINGUA INGLESE SCUOLA PRIMARIA CLASSE QUINTA	
SCUOLA PRIMARIA CLASSE QUINTA	MPETENZAC
CLASSE QUINTA	
COMPETENZE	
COMPETENZE ABILITÀ CONOSCENZE	MPETENZE
SPECIFICHE FUNZIONI LESSICO STRUTTI	PECIFICHE
Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi. Interagire oralmente in orale sulla respensioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e i dentificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti isonosciuti conosciuti cono	si ed ressioni di ressioni di requente dive ad biti di nediata vanza (ad mpio rmazioni di se sulla sona e sulla niglia, uisti, pgrafia locale, pro), da erazioni nunicative o la visione di tenuti ltimediali, la lettura di ti.

quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali.

Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e stati d'animo, semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisoani immediati.

cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari **Scrittura (produzione scritta)**

- scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per paese di provenienza altrui chiedere o dare notizie, ecc.

Riflessione sulla lingua

- osservare coppie di parole simili come | informazioni sulle suono e distinguerne il significato
- osservare parole ed espressioni nei contesti d'uso e coglierne i rapporti di significato
- osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative
- riconoscere che cosa si è imparato e che cosa si deve imparare

un'altra persona

- dire il proprio paese di provenienza
- chiedere il paese di provenienza altrui
- chiedere informazioni sul
- descrivere il proprio paese
- chiedere e dare direzioni
- conoscere monete e banconote inglesi
- chiedere e dare informazioni sul costo
- conoscere il lessico relativo all'abbigliamento
- descrivere il vestiario altrui
- conoscere ali Stati dell'UK
- conoscere altri Paesi anglofoni
- riconoscere e utilizzare verbi di uso comune

- How much is it?

-It's...Here you are

- What are you wearing?

- I'm wearing ... He / she's...

CURRICOLO DI LINGUA STRANIERA - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

LINCHE STRANIERE _ G	LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi						
			THE LINCUE CERAN	TERE LINCUATA	CLECE		
COMPETENZA CHIAVE	EUROPEA	COMUNICAZIONE NE	ELLE LINGUE SIKAN	IEKE - LINGUA IN	GLESE		
		SCUOLA SECONDA	RIA DI PRIMO GRAI	00			
		CLAS	SE PRIMA				
COMPETENZE		ABILITÀ		CONOSCENZE			
SPECIFICHE			FUNZIONI LESSICO STRUTTURE				
Comprendere frasi ed	Comprension	e orale	- presentare sé stessi	- le nazioni e	- pronomi personali		
espressioni in lingua	- comprendere	e i punti essenziali di	e chiedere il nome	nazionalità	soggetto		
standard, provenienti da	semplici testi e	e dialoghi	- fare lo spelling	- i giorni della	- il Present simple di		
interazioni comunicative,	- individuare le	e informazioni principali	- chiedere e dire la	settimana e i mesi	"to be" nelle tre forme		
dalla visione di contenuti	trasmesse dai	media su argomenti	provenienza e la	- i numeri	e risposte brevi		
multimediali, dalla lettura	•	ssi in modo chiaro	nazionalità	- le date; gli orari	- gli articoli the / a /an		
di testi e relative ad ambiti		interazione orale	- salutare	- gli oggetti	- imperativo		
noti.		presentare luoghi,	- presentare altre	scolastici	- Wh- questions con		
	persone, attivi		persone	- le materie	"to be"		
Interagire oralmente in	- esprimere se		- chiedere e dire l'età	scolastiche	- "have got" nelle tre		
situazioni di vita		semplici scambi dialogici	- chiedere e dire dove	- i colori	forme e risposte brevi		
quotidiana scambiando		strutture e funzioni	si trovano persone e	- i nomi di animali	- i plurali regolari e		
informazioni semplici e	adeguati		oggetti	- i membri della	alcuni plurali irregolari		
dirette su argomenti	Comprension		- dare degli ordini	famiglia	- aggettivi e pronomi		
familiari e abituali, anche		ividuare informazioni	- chiedere e dire l'ora	- la routine	dimostrativi		
attraverso l'uso degli	•	vi testi narrativi e	- parlare di ciò che si	quotidiana	- aggettivi possessivi		
strumenti digitali.	descrittivi	_	possiede	- le attività del	- il possessive case		
	Produzione s		- chiedere e dire il	tempo libero	- il Present simple		
Interagire per iscritto,		oste a semplici	numero di telefono e	- i nomi delle stanze	nelle tre forme e		
anche in formato digitale e	questionari		di posta elettronica	di una casa e i	risposte brevi		
in rete, per esprimere	- produrre bre		parlare di compleanni,	mobili	-"there is/there		
informazioni e stati	- scrivere mes	55	onomastici e feste	- i nomi dei cibi e	are"nelle tre forme e		
d'animo, aspetti del		, strutture e funzioni	nazionali	delle bevande	risposte brevi		
proprio vissuto e del	adeguati		- parlare della propria	- i nomi di sport	- i pronomi possessivi		
proprio ambiente.	- riflessione su	5	famiglia e descrivere	- l'abbigliamento	"Whose"		
	- acquisire la c	conoscenza degli elementi	relazioni familiari	- le monete e	- sostantivi numerabili		

Interagire oralmente e per iscritto su argomenti di cultura e di studio anche legati ad altre discipline.	linguistici di base e applicarli correttamente - rilevare semplici regolarità e differenze tra lingue diverse	- parlare della routine giornaliera - chiedere come sta qualcuno - dare suggerimenti: "Let's" - descrivere un luogo e fare domande - ordinare qualcosa da mangiare e da bere - offrire, accettare e rifiutare qualcosa - chiedere e dire cosa si sa fare - chiedere, dare e rifiutare il permesso di fare qualcosa - parlare di azioni in corso di svolgimento	banconote inglesi	e non numerabili - a/an/some; some/any; how much/how many - il verbo modale "can" nelle tre forme e risposte brevi - pronomi personali complemento - l'imperativo negativo - il Present Continuous nelle tre forme e risposte brevi
		corso di svolgimento - fare acquisti		

LINCUE CEDANIESE	SEZIONE A	I. C. I				
	LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE					
	LINGUA INGLESE					
		SCUOLA SECONDA	RIA DI PRIMO GRAI	00		
		CLASSI	SECONDA			
COMPETENZE ABILITÀ CONOSCENZE						
SPECIFICHE			FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE	
Comprendere frasi ed	Comprension		- parlare di azioni che	- il tempo	- Present simple /	
espressioni in lingua		e in modo globale	si svolgono	atmosferico	Present continuous	
standard, provenienti da		i in lingua standard	abitualmente e di	- gli strumenti	- i verbi seguiti dalla	
interazioni comunicative,	•	e le informazioni principali	azioni in corso di	musicali e i generi	−ing form	
dalla visione di contenuti		media su argomenti	svolgimento	musicali	- il Simple past di "to	
multimediali, dalla lettura		ta quotidiana e di	- chiedere e dire cosa	- l'aspetto fisico	be"(nelle tre forme e	
di testi e relative ad ambiti	interesse gen		piace o non piace fare	- i festeggiamenti	risposte brevi)	
noti.		e interazione orale	- fare proposte e dare	- i generi di film	- "there was / there	
	- descrivere e presentare luoghi,		suggerimenti	- le vacanze	were"; "was / were	
Interagire oralmente in	persone, attività, situazioni		- chiedere e dire la	- i mezzi di trasporto	born"	
situazioni di vita		pinioni e motivarle	data di nascita	- i negozi	- il Simple past di	
quotidiana scambiando	_	conversazioni su	- parlare di eventi	- i posti da visitare	"have";	
informazioni semplici e	argomenti qu		passati	- i posti in città	- il Simple past dei	
dirette su argomenti		vvenimenti al passato	- parlare di piani futuri	- le faccende	verbi regolari e	
familiari e abituali, anche	·	strutture e funzioni	programmati	domestiche	irregolari nelle tre	
attraverso l'uso degli	adeguati	_	- confrontare cose e		forme e risposte	
strumenti digitali.	Comprension		persone		brevi	
		i narrativi, descrittivi e	- esprimere accordo e		- espressioni di	
Interagire per iscritto,		relativi ad ambiti	disaccordo		tempo passato	
anche in formato digitale e		dividuare informazioni	- fare, accettare o		- il futuro con il	
in rete, per esprimere	generali e spe		rifiutare inviti		Present continuous	
informazioni e stati	Produzione s		- chiedere e dare		- le preposizioni di	
d'animo, aspetti del		poste e formulare	indicazioni stradali e		tempo: in, on, at	
proprio vissuto e del	domande su t		direzioni		- il comparativo di	
proprio ambiente	- produrre des		- chiedere e dire		maggioranza,	
	•	er iscritto esperienze	quanto tempo ci vuole		uguaglianza e	
Interagire oralmente e per		ssaggi e e-mail	per svolgere un'azione		minoranza degli	
iscritto su argomenti di	- usare lessico	o, strutture e funzioni	- esprimere obbligo e		aggettivi	

cultura e di studio anche	adeguati	proibizione	- il	superlativo degli
legati ad altre discipline.	Riflessione sulla lingua	descrivere una città	agg	jettivi
	- approfondire la conoscenza degli	chiedere e dire la	- il	verbo modale
	elementi linguistici di base e applicarli	distanza tra due luoghi	"mı	ust / mustn't"
	correttamente		- pr	reposizioni di
	- rilevare semplici regolarità e		luo	go: next to, near,
	differenze tra lingue diverse		in f	ront of, opposite,
			bet	ween, behind

LINGUE STRANIERE - S	SEZIONE A: 7	Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE - LINGUA INGLESE					GLESE
		SCUOLA SECONDARI	A DI PRIMO GRAI	00	
		CLASSE	TERZA		
COMPETENZE ABILITÀ CONOSCENZE					
SPECIFICHE			FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE
Comprendere frasi ed espressioni in lingua standard, provenienti da interazioni comunicative, dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi e relative ad ambiti noti.	dettagliato me standard - comprender dai media su quotidiana e d - comprender	ne orale e in modo globale e essaggi orali in lingua e le informazioni trasmesse argomenti relativi alla vita di interesse generale e termini e informazioni gomenti di cultura e di studio	- esprimere obbligo e proibizione - dire che non è necessario fare qualcosa - parlare di intenzioni future - fare richieste, promesse,	 i lavori di casa i mestieri e le professioni la tecnologia tipi di crimini gli aggettivi di personalità ferite e malattie aggettivi per 	 "must / mustn't / have to / don't have to" i composti di "some, any, no" il futuro con "to be going to" il futuro con "will" (nelle tre forme e
Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali.	anche legati a Produzione (- descrivere e attività, situaz - esprimere (- gestire conv	d altre discipline e interazione orale presentare luoghi, persone, zioni ppinioni e motivarle ersazioni di routine di avvenimenti passati e	previsioni - descrivere azioni in corso nel passato - parlare di un'azione appena compiuta / non ancora compiuta	descrivere i cibi - il nostro pianeta - i diversi materiali - sport emozionanti	risposte brevi) - il Past continuous (nelle tre forme e risposte brevi) - Past continuous / Simple past - il Present perfect (nelle tre forme e

Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e stati d'animo, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.

Interagire oralmente e per iscritto su argomenti di cultura e di studio anche legati ad altre discipline.

- esporre in modo semplice argomenti di cultura e di studio anche legati ad altre discipline

- usare lessico, strutture e funzioni adeguati

Comprensione scritta

- leggere testi narrativi, descrittivi e con istruzioni, anche lunghi, relativi ad ambiti affrontati e individuare informazioni generali, specifiche e implicite
- leggere e comprendere brani su argomenti di cultura e di studio, anche legati ad altre discipline

Produzione scritta

- produrre risposte e formulare domande su testi anche relativi ad argomenti di cultura
- produrre descrizioni
- raccontare per iscritto esperienze passate e progetti futuri esprimendo anche sensazioni e opinioni
- scrivere messaggi, e-mail e lettere personali
- usare lessico, strutture e funzioni adeguati

Riflessione sulla lingua

- approfondire la conoscenza degli elementi linguistici di base e applicarli correttamente
- rilevare semplici regolarità e differenze tra lingue diverse
- autovalutare le proprie competenze
- riconoscere come si apprende e che cosa può ostacolare il proprio apprendimento

- parlare di momenti di tempo indefinito
- chiedere e dare informazioni sulla durata di azioni
- parlare di azioni cominciate nel passato e tuttora in corso
- chiedere e dire come ci si sente
- suggerire che cosa fare per stare meglio
- parlare di quantità
- fare ipotesi probabili e meno probabili
- riferire fatti usando il discorso indiretto

- risposte brevi)
- never / ever; already/ yet / just
- forma di durata con "since / for"
- should / shouldn't";"could / couldn't"
- "a lot of / lots of / much / many / a little / a few"
- i pronomi relativi "who, which, that"
- il periodo ipotetico del 1° e 2° tipo
- il discorso diretto e indiretto: "say / tell"
- la forma passiva

LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE - LINGUA SPAGNOLA

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE PRIMA

CLASSE PRIMA						
COMPETENZE	ABILITÀ		CONOSCENZE			
SPECIFICHE		FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE		
Comprendere frasi ed	Comprensione orale	- chiedere per favore e	- le formule di saluto	- l'alfabeto		
espressioni in lingua	- comprendere i punti essenziali di	ringraziare	- nazioni e nazionalità	- i pronomi personali		
standard, provenienti da	semplici testi e dialoghi	- dire e chiedere il	- i numeri da 0 a 20	soggetto e riflessivi		
interazioni comunicative,	- individuare le informazioni principali	significato di alcune	- i simboli matematici	- i pronomi di cortesia		
dalla visione di contenuti	trasmesse dai media su argomenti	parole	- alcune professioni	usted/ustedes		
multimediali, dalla lettura di	familiari espressi in modo chiaro	- salutare e congedarsi	- il lessico inerente alla	 il presente indicativo 		
testi e relative ad ambiti	Produzione e interazione orale	- presentarsi e	famiglia e alla	del verbo <i>ser</i>		
noti.	- descrivere e presentare luoghi,	presentare qualcuno	parentela	- il presente indicativo		
	persone, attività, situazioni	- dire e chiedere il	- le parti del volto	dei verbi in -a <i>r</i>		
Interagire oralmente in	- esprimere semplici opinioni	nome, la nazionalità,	- la descrizione fisica e	- il presente indicativo		
situazioni di vita quotidiana	- interagire in semplici scambi dialogici	l'età	del carattere	dei verbi riflessivi		
scambiando informazioni	- usare lessico, strutture e funzioni	- descrivere persone	- gli animali domestici	- il genere di nomi e		
semplici e dirette su	adeguati	- indicare relazioni	- i colori	aggettivi		
argomenti familiari e	Comprensione scritta	familiari e parlare della	- la casa e le sue parti	- gli articoli		
abituali, anche attraverso	- leggere e individuare informazioni	famiglia	- le componenti	determinativi e		
l'uso degli strumenti digitali.	esplicite in brevi testi narrativi e	- esprimere possesso	dell'arredamento	indeterminativi		
	descrittivi	- chiedere e dire dove si	3 33	- la formazione del		
Interagire per iscritto, anche	Produzione scritta	trovano oggetti e	- le materie scolastiche	plurale		
in formato digitale e in rete,	- produrre risposte a semplici questionari	persone	- i numeri ordinali	- i dimostrativi		
per esprimere informazioni e	- produrre brevi descrizioni	- esprimere esistenza di		- gli aggettivi possessivi		
stati d'animo, aspetti del	- scrivere messaggi	cose e persone	- i giorni della	- gli interrogativi		
proprio vissuto e del proprio	- usare lessico, strutture e funzioni	- descrivere una casa, le	1	- il presente del verbo		
ambiente.	adeguati		stagioni	tener		
	Riflessione sulla lingua	- descrivere cosa c'è	- le attività quotidiane	- il contrasto tra <i>hay</i> e		
Interagire oralmente e per	- acquisire la conoscenza degli elementi	nell'aula	- le attività del tempo	está(n)		
iscritto su argomenti di	linguistici di base e applicarli	- chiedere e dire l'ora	libero	- il presente		
	correttamente	- descrivere la propria	- gli sport	dell'indicativo dei verbi		
legati ad altre discipline.	- rilevare semplici regolarità e differenze	scuola	- gli attrezzi e il	dar e estar		
	tra lingue diverse	- parlare di azioni	materiale sportivo	- i pronomi		

abituali	- i numeri dal 21 al 100 complemento diretti
- parlare della frequenza	
con cui si fanno le cose	= del e a + el = al
- parlare delle materie	- gli avverbi e le
scolastiche	preposizioni di luogo
- esprimere gusti e	- il presente indicativo
preferenze	dei verbi in - <i>er</i> e in - <i>ir</i>
- esprimere accordo e/o	- i marcatori temporali
disaccordo	di frequenza
- esprimere la	- il verbo <i>gustar</i>
gradazione	- pronomi complemento
- parlare di sport	indiretti
- chiedere e dire la data	- il contrasto tra
- chiedere quanto misura	también e tampoco
qualcosa	- il contrasto tra <i>mucho</i>
	e <i>muy</i>
	- i quantificatori <i>poco,</i>
	demasiado, bastante
	- le preposizioni <i>a, en</i> e
	de
	- il presente indicativo
	dei verbi <i>e→ie</i>
	- il presente indicativo
	dei verbi o <i>→ue</i>
	- il presente indicativo
	dei verbi e→i
	- alcuni verbi con
	irregolarità propria
	in egolarica propria

LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE - LINGUA SPAGNOLA

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE SECONDA

COMPETENZE		E SECONDA	CONOCCENTE	
COMPETENZE	ABILITÀ		CONOSCENZE	1
SPECIFICHE		FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE
Comprendere frasi ed	Comprensione orale	- parlare di piani per il	- marcatori temporali	- il presente del verbo
espressioni in lingua	- comprendere in modo globale messaggi	futuro	del futuro	ir
standard, provenienti da	orali in lingua standard	- parlare al telefono	- i numeri dal 100 in	- <i>Ir a</i> + infinito
interazioni comunicative,	- comprendere le informazioni principali	- parlare del tempo	poi	- la preposizione "a"
dalla visione di contenuti	trasmesse dai media su argomenti relativi	atmosferico	- la data	davanti al complemento
multimediali, dalla lettura di	alla vita quotidiana e di interesse	- descrivere azioni in via	- il telefono	diretto
testi e relative ad ambiti	generale	di svolgimento	-il tempo atmosferico	- i verbi <i>pedir</i> e
noti.	Produzione e interazione orale	- esprimere obbligo o	- il clima	preguntar
	- descrivere e presentare luoghi,	necessità	- gli elementi e i luoghi	- i verbi <i>ir</i> e <i>venir</i>
Interagire oralmente in	persone, attività, situazioni	- chiedere e dare	di una città	- i verbi <i>traer</i> e <i>llevar</i>
situazioni di vita quotidiana	- esprimere opinioni e motivarle	indicazioni di percorso	- i negozi	- i pronomi possessivi
scambiando informazioni	- interagire in conversazioni su argomenti	- prendere un	- i mezzi di trasporto	- <i>estar</i> + gerundio
semplici e dirette su	quotidiani	appuntamento	- il corpo umano	- verbi irregolari al
argomenti familiari e	- raccontare avvenimenti e descrivere al	- esprimere dolore	- disturbi e malattie	presente
abituali, anche attraverso	passato	- parlare della salute	- cure e medicine	- imperativo
l'uso degli strumenti digitali.	- usare lessico, strutture e funzioni	- dare consigli	- modi di dire con le	affermativo delle
	adeguati	- parlare del tessuto e	parti del corpo	seconde persone
Interagire per iscritto, anche		del colore di un capo	- i capi d'abbigliamento	- imperativo + pronomi
		d'abbigliamento	e gli accessori	- tener que e hay que
per esprimere informazioni e	istruzioni relativi ad ambiti affrontati e	- comprare vestiti	- i tessuti	- il passato prossimo
stati d'animo, aspetti del	individuare informazioni generali e	- descrivere i vestiti		- il participio passato
proprio vissuto e del proprio		indossati da qualcuno		irregolare
ambiente.	Produzione scritta	- chiedere e dire come		- l'imperfetto
	- produrre risposte e formulare domande			dell'indicativo
Interagire oralmente e per	su testi	- parlare di ciò che si		- l'imperfetto dei verbi
iscritto su argomenti di	- produrre descrizioni	vende nei negozi		irregolari
cultura e di studio anche	- raccontare per iscritto esperienze	- chiedere un prodotto in		- il comparativo di
legati ad altre discipline.	- scrivere messaggi e e-mail	un negozio		maggioranza,
	- usare lessico, strutture e funzioni	- chiedere il prezzo		minoranza e

adeguati Riflessione sulla lingua - approfondire la conoscenza degli elementi linguistici di base e applicarli correttamente - rilevare semplici regolarità e differenze tra lingue diverse	- parlare di un passato recente - descrivere nel passato - fare comparazioni - parlare di azioni passate	uguaglianza - i comparativi irregolari - i superlativi - gli accenti - introduzione al passato remoto
--	---	---

LINGUE STRANIERE -	LINGUE STRANIERE - SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE	EUROPEA	COMUNICAZIONE N	ELLE LINGUE STRAN	IIERE - LINGUA SI	PAGNOLA	
	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO					
		CLAS	SE TERZA			
COMPETENZE		ABILITÀ		CONOSCENZE		
SPECIFICHE			FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE	
Comprendere frasi ed	Comprension		- parlare di abitudini	- gli alimenti	- ripasso e	
espressioni in lingua		in modo globale e	alimentari	- cibo e piatti tipici	approfondimenti sul	
standard, provenienti da		ssaggi orali in lingua	- parlare del cibo	- cinema e letteratura	presente indicativo dei	
interazioni comunicative,	standard	l. :	- chiedere e ordinare al	- arte	verbi regolari e	
dalla visione di contenuti		le informazioni	ristorante	- musica e strumenti	irregolari;	
multimediali, dalla lettura di testi e relative ad ambiti		media su argomenti a quotidiana e di interesse	- fare la spesa	- temi sociali - feste e tradizioni	- l'uso dei verbi <i>ser</i> e <i>estar</i>	
noti.	generale	a quotidiana e di interesse	- scrivere una biografia	- termini geografici	- i verbi <i>ser</i> e <i>estar</i> +	
noti.		termini e informazioni	- fare un riassunto	- terrilli geografici	aggettivo	
Interagire oralmente in		omenti di cultura e di	- scrivere e mettere in		- ripasso e	
situazioni di vita quotidiana		egati ad altre discipline	ordine un racconto		approfondimento dei	
scambiando informazioni		interazione orale	- parlare, descrivere,		tempi del passato	
semplici e dirette su	- descrivere e	oresentare luoghi,	raccontare al passato		- il trapassato	
argomenti familiari e	persone, attivit	à, situazioni	- formulare ipotesi		prossimo	
abituali, anche attraverso	- esprimere op	inioni e motivarle	- esprimere		- il contrasto tra i	
l'uso degli strumenti digitali.	_		conseguenza e causa		tempi passati con	
		avvenimenti passati e	- scrivere una lettera,		relativi marcatori	
Interagire per iscritto,	progetti futuri		un email o un post in un		temporali	
anche in formato digitale e		odo semplice argomenti di			- i pronomi e gli	
in rete, per esprimere		dio anche legati ad altre	- raccontare episodi e		aggettivi indefiniti	
informazioni e stati d'animo,	•		aneddoti		- i relativi	
aspetti del proprio vissuto e	· ·	strutture e funzioni	- fare progetti e piani		- il futuro semplice	
del proprio ambiente.	adeguati Comprension	o coritto	per il futuro		- il <i>si</i> ipotetico con il presente	
Interagire oralmente e per	•	narrativi, descrittivi e con	- fare previsioni e		- il condizionale	
iscritto su argomenti di		narrativi, descrittivi e con ne lunghi, relativi ad	- esprimere condizioni		semplice	
cultura e di studio anche	ambiti affronta		ipotetiche		- le perifrasi verbali	
carcara e ar scaaro arrene	pinora amonta	a c marvidual c	potetione		is permasi verban	

legati ad altre discipline.	informazioni generali, specifiche e implicite - leggere e comprendere brani su argomenti di cultura e di studio, anche legati ad altre discipline Produzione scritta - produrre risposte e formulare domande su testi anche relativi ad argomenti di	- esprimere un desiderio	- le preposizioni - le congiunzioni
	cultura - produrre descrizioni - raccontare per iscritto esperienze passate e progetti futuri esprimendo anche sensazioni e opinioni - scrivere messaggi, e-mail e lettere personali - usare lessico, strutture e funzioni adequati		
	Riflessione sulla lingua - approfondire la conoscenza degli elementi linguistici di base e applicarli correttamente - rilevare semplici regolarità e differenze tra lingue diverse - autovalutare le proprie competenze - riconoscere come si apprende e che cosa può ostacolare il proprio apprendimento - saper usare il dizionario		

	SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE	EUROPEA COMUNICAZIONE NI	ELLE LINGUE STRAN	IERE	
	LINGUA TEDESCA			
	SCUOLA SECONDAR	RIA DI PRIMO GRAD	0	
	CLASS	E PRIMA		
COMPETENZE	ABILITÀ		CONOSCENZE	
SPECIFICHE		FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE
Comprendere frasi e	Comprensione orale	- presentarsi e	- le formule di	- pronomi personali
semplici espressioni in	- comprendere i punti essenziali di	presentare qualcuno	saluto	soggetto
lingua standard,	semplici testi e dialoghi	- salutare e congedarsi	- nazioni e	- presente dei verbi
provenienti da interazioni	- individuare le informazioni principali	- chiedere e dare informazioni su di sé	nazionalità	ausiliari
comunicative, dalla visione	trasmesse dai media su argomenti		- i numeri da 0 a 20	- presente dei verbi
di contenuti multimediali,	familiari espressi in modo chiaro	(età, indirizzo, provenienza, gusti,	- il lessico inerente	regolari
dalla lettura di semplici	Produzione e interazione orale	interessi)	alla famiglia e alla	- presente dei verbi
testi e relative ad ambiti	- presentare e descrivere se stessi e	- parlare di sport	parentela	con variazioni
noti.	persone familiari	- parlare di gusti	- la descrizione fisica	ortografiche
Totalia sina analus anta in	- parlare di azioni quotidiane e del	alimentari	- i colori	- presente di alcuni
Interagire oralmente in situazioni di vita	tempo libero	- descrivere una casa	- la casa e le sue	verbi con cambio di vocale
quotidiana scambiando	descrivere la propria casaesprimere semplici opinioni	- descrivere se stessi	parti - il corredo scolastico	- introduzione agli
informazioni semplici e	- interagire in semplici scambi	- identificare e parlare di	- le materie	agg. possessivi
dirette su argomenti	dialogici; usare lessico, strutture e	persone, animali e	scolastiche	- presente del verbo
familiari e abituali, anche	funzioni adequati	oggetti	- i giorni della	modale mögen
attraverso l'uso degli	Comprensione scritta	- esprimere il possesso	settimana	- posizione del verbo
strumenti digitali.	- leggere e individuare informazioni	- esprimere un parere	- le attività	- infinito
ariamenti digitam	esplicite in dialoghi e brevi testi di uso	- parlare di attività del	quotidiane	- posizione delle
Interagire per iscritto,	quotidiano	tempo libero	- le attività del tempo	parole all'interno
anche in formato digitale e	Produzione scritta	- parlare di ciò che piace o non piace	libero	della frase
in rete, per esprimere	- produrre risposte a semplici	- descrivere la famiglia	- gli sport	- alcune voci
informazioni, stati	questionari	- esprimere opinioni	- i numeri dal 21 al	interrogative
d'animo, aspetti del	- produrre brevi descrizioni	- chiedere l'ora e	100	- genitivo sassone
proprio vissuto e del	- scrivere messaggi	parlare di orari	- numeri dal 100 al	- articoli
proprio ambiente.	- usare lessico, strutture e funzioni	- parlare di scuola	1000	determinativi e
	adeguati	- chiedere e dare	- gli animali	indeterminativi al
Interagire oralmente e per		indicazioni stradali	- marcatori temporali	nominativo e
iscritto su argomenti di	Riflessione sulla lingua		- famiglia	all'accusativo

cultura e di studio anche legati ad altre discipline.	 acquisire la conoscenza degli elementi linguistici di base e applicarli correttamente rilevare semplici regolarità e differenze tra lingue diverse 	- parlare della propria giornata - parlare di abitudini alimentari	- colori - hobbys - aggettivi inerenti il carattere - giorni della settimana e parti del giorno - materie / scuola - negozi - prodotti - alcuni cibi	- alcune preposizioni di luogo e di tempo - negazione nicht e kein - forma impersonale man - pronomi/articoli/ aggettivi possessivi (nom acc.) - ora informale - preposizioni luogo zu e nach - verbi separabili e riflessivi
---	---	---	--	---

LINGUE STRANIERE – SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELL			LLE LINGUE STRAN	IERE	
	LINGUA TEDESCA				
		SCUOLA SECONDAR	RIA DI PRIMO GRAD	0	
		CLASSE	SECONDA		
COMPETENZE	ABILITÀ CONOSCENZE				
SPECIFICHE			FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE
Comprendere frasi ed espressioni in lingua standard, provenienti da interazioni comunicative, dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi e relative ad ambiti noti.	messaggi oral - comprendere trasmesse dai relativi alla vit generale inter Produzione	e in modo globale i in lingua standard e le informazioni principali media su argomenti a quotidiana e di	 descrivere la posizione di persone e oggetti parlare di stati d'animo dare ordini e istruzioni esprimere piacere, capacità, possibilità, 	- stati d'animo - luoghi - attività domestiche - oggetti d'arredo - abbigliamento - tempo atmosferico - lessico vacanze - lessico inerente a testi civiltà proposti	- pronomi, articoli e agg. possessivi al dativo - preposizioni con l'accusativo - preposizioni con il dativo - preposizioni a doppia reggenza
Interagire oralmente in	persone, attiv		dovere	reser erviita proposti	- imperativo

situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali.

Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni, stati d'animo, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.

Interagire oralmente e per iscritto in modo semplice su argomenti di cultura e di studi legati ad altre discipline.

- esprimere opinioni e motivarle
- interagire in conversazioni su argomenti di vita quotidiana
- usare lessico, strutture e funzioni adequati
- raccontare avvenimenti al passato

Comprensione scritta

- leggere semplici testi descrittivi relativi agli ambiti affrontati, e individuare informazioni generali e specifiche

Produzione scritta

produrre risposte e formulare domande su testi

- produrre descrizioni
- raccontare per iscritto esperienze
- scrivere messaggi e e-mail
- usare lessico, strutture e funzioni adeguati

Riflessione sulla lingua

- approfondire la conoscenza degli elementi linguistici di base e applicarli correttamente
- rilevare semplici regolarità e differenze tra lingue diverse

- fare, accettare e rifiutare proposte
- esprimere divieti e permessi
- chiedere e dare informazioni sui cibi
- chiedere e dare spiegazioni
- chiedere e dare informazioni sull'abbigliamento
- parlare del tempo
- parlare delle vacanze
- raccontare avvenimenti passati

- verbi modali
- verbi posizionali
- aggettivi dimostrativi e interrogativi
- comparativo
- preterito dei verbi ausiliari e modali
- perfetto dei verbi deboli e forti

LINGUE STRANIERE - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE			
LINGUA TEDESCA			
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
CLASSE TERZA			
COMPETENZE ABILITÀ CONOSCENZE			

SPECIFICHE		FUNZIONI	LESSICO	STRUTTURE
SPECIFICHE Comprendere frasi ed espressioni in lingua standard, provenienti da interazioni comunicative, dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi e relativi ad ambiti noti. Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali. Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e stati d'animo, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente. Interagire oralmente e per iscritto su argomenti di cultura e di studio anche legati ad altre discipline.	Comprensione orale - comprendere in modo globale e dettagliato messaggi orali in lingua standard - comprendere le informazioni trasmesse dai media su argomenti relativi alla vita quotidiana e di interesse generale - comprendere termini e informazioni riguardanti argomenti di cultura e di studio anche legati ad altre discipline Produzione e interazione orale - descrivere e presentare luoghi, persone, attività, situazioni - esprimere opinioni e motivarle - gestire conversazioni di routine - raccontare di avvenimenti passati e progetti futuri - esporre in modo semplice argomenti di cultura e di studio anche legati ad altre discipline - usare lessico, strutture e funzioni adeguati Comprensione scritta - leggere testi descrittivi, testi narrativi e con istruzioni relativi ad ambiti affrontati, e individuare informazioni generali, specifiche e implicite - leggere e comprendere brani su argomenti di cultura e di studio, anche legati ad altre discipline Produzione scritta - risposte e formulare domande su testi anche relativi ad argomenti di cultura - produrre descrizioni - raccontare per iscritto esperienze passate e progetti futuri esprimendo	- parlare della salute - fare confronti - parlare di un evento al futuro - esprimere incertezza - fare ipotesi - dire la data	- parti del corpo - malesseri - medicine - lessico inerente agli argomenti civiltà proposti - festività - professioni - mezzi di trasporto	- numeri ordinali e la data - comparativo e superlativo - futuro - proposizioni secondarie causali, temporali, ipotetiche, oggettive - interrogative indirette - frase infinitiva

anche sensazioni e opinioni		
- scrivere messaggi, e-mail e lettere		
personali		
- usare lessico, strutture e funzioni		
adeguati		
Riflessione sulla lingua		
- approfondire la conoscenza degli		
elementi linguistici di base e applicarli		
correttamente		
- rilevare semplici regolarità e		
differenze tra lingue diverse		
autovalutare le proprie competenze		
- riconoscere come si apprende e che		
cosa può ostacolare il proprio		
apprendimento		
- saper utilizzare il dizionario		

LINGUE STRANIERE - SEZIONE B: Livelli di padronanza			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRAN	IERE	
3 atteso alla fine della scuola primaria	in itinere nella scuola secondaria di primo grado	5 atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado	
Comprende brevi messaggi orali e scrit relativi ad ambiti familiari. Descrive oralmente e per iscritto, in mod semplice, aspetti del proprio vissuto e di proprio ambiente ed elementi che riferiscono a bisogni immediati. Interagisce nel gioco; comunica in mod comprensibile, anche con espressioni e fra memorizzate, in scambi di informazio semplici e di routine. Svolge i compiti secondo le indicazioni date lingua straniera dall'insegnante, chiedeno	espressioni di uso frequente e i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti noti. Racconta oralmente esperienze personali e descrive aspetti del proprio ambiente con linguaggio semplice. Interagisce in scambi di informazioni su argomenti familiari. Legge testi informativi e narrativi relativi ai in propri interessi o agli ambiti affrontati.	Comprende oralmente e per iscritto le informazioni di messaggi e di testi in lingua standard su argomenti familiari e di studio. Racconta oralmente avvenimenti ed esperienze personali; descrive situazioni; espone argomenti di studio. Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti. Legge testi informativi e narrativi con strategie di lettura adeguate. Legge brani e ascolta spiegazioni su argomenti di cultura e	

eventualmente spiegazioni.	compone brevi e-mail e risponde a facili questionari relativi ad argomenti noti.	di studio di altre discipline. Scrive resoconti, descrizioni e compone e-
Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.	, ·	mail o lettere di tipo informale. Produce risposte a questionari. Conosce e riferisce aspetti culturali veicolati

CURRICOLO DI STORIA - SCUOLA PRIMARIA

STORIA - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	MPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - COMPETENZE DI BASE - STORIA			
	SCUOLA PRIMARIA			
CLASSE PRIMA – SECONDA				
COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE		
USO DELLE FONTI	Uso delle fonti - individua le tracce e sa usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato, della generazione degli adulti e della comunità di appartenenza - ricava da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato (storia locale, storia della Terra, Preistoria)	 organizzatori temporali di successione, contemporaneità, durata, periodizzazione linee del tempo fatti ed eventi della storia personale, familiare fonti storiche e loro reperimento 		
ORGANIZZAZIONE DELLE	Organizzazione delle informazioni			

INFORMAZIONI	- comprende la funzione e l'uso degli	
	strumenti convenzionali per la misurazione e	
	la rappresentazione del tempo (orologio,	
	calendario, linea temporale)	
	- organizza le conoscenze acquisite in	
	semplici schemi temporali	
STRUMENTI CONCETTUALI	Strumenti concettuali - individua analogie e differenze attraverso il	
	confronto tra quadri storico-sociali diversi,	
	lontani nello spazio e nel tempo (storia della	
DDODUTIONS CODITTA S ODALS	Terra, Preistoria)	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Produzione scritta e orale - riferisce in modo semplice e coerente le	
	conoscenze acquisite	

STORIA - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - STORIA		
	SCUOLA PRIMARIA		
	CLASSE TERZA-QUARTA-QUINTA		
COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE	
USO DELLE FONTI ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	 ricava informazioni da fonti diverse utili alla ricostruzione di un fenomeno storico comprende l'organizzazione temporale e spaziale delle fonti e delle informazioni in esse contenute legge e comprende carte storicogeografiche rappresenta in un quadro storico-sociale le informazioni rilevate riconosce le relazioni temporali di successione, contemporaneità, causa-effetto, 	 Classe 4^: dalle civiltà fluviali alle civiltà del mare Classe 5^: dalla civiltà greca alla caduta dell'Impero Romano 	

	spazio-tempo
	- conosce i criteri e i termini convenzionali
	per la misurazione del tempo storico nel
	mondo occidentale
	- conosce i sistemi di misura del tempo
	storico di altre civiltà
	- elabora quadri sintetici delle civiltà studiate
	- rileva e organizza informazioni deducendole
STRUMENTI CONCETTUALI	da fonti diverse
	- confronta le civiltà studiate anche in
	rapporto al presente
DRODUZIONE SCRITTA E ODALE	- espone in modo pertinente e organico i
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	contenuti di studio, utilizzando il linguaggio
	disciplinare
	- amplia le proprie conoscenze con ricerche
	personali

STORIA - SEZIONE B: Livelli di padronanza					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA		COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - COMPETENZE DI BASE - STORIA			
	LIVELLI DI PADRONANZA				
1		2	3		
L'alunno riconosce ed esplora le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale. Usa la linea del tempo per	pres patr Usa cond cont	unno riconosce ed esplora le tracce storiche enti nel territorio e comprende l'importanza del imonio artistico e culturale. la linea del tempo per organizzare informazioni, oscenze, periodi e individuare successioni, emporaneità, durate, periodizzazioni. carte geo-storiche, anche con l'ausilio di	Ricava informazioni da una pluralità di fonti e documenti storici. Colloca gli eventi sulla linea del tempo. Individua i luoghi delle civiltà studiate sulle carte geo-storiche.		
organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.	stru Com civil	menti informatici. Iprende fatti e fenomeni delle società e delle tà che hanno caratterizzato la storia umanità dal Paleolitico alla fine del mondo	Elabora un personale metodo di studio usando		

Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.	antico. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal Paleolitico alla fine dell'Impero Romano d'Occidente. Organizza le informazioni e le conoscenze ed espone i fatti storici studiati.	schemi, mappe, grafici, tabelle, testi. Organizza le informazioni e le conoscenze esponendole verbalmente con un linguaggio appropriato.
	i fatti storici studiati.	αρριοριταίο.

CURRICOLO DI STORIA - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

STORIA - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE			
SCUOLA SECONDARIA				
	CLASSE PRIMA			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE		
USO DELLE FONTI	 riconoscere vari tipi di fonte: materiali, documentarie, iconografiche, narrative ricorrere ad alcune fonti anche digitali per trarre semplici conoscenze relative a tematiche date 	 concetto di fonte tipologie di fonti: materiale, scritta, orale e iconografica prime tecniche di ricerca anche su supporto digitale 		
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	 inserire correttamente gli eventi storici nella linea del tempo ed individuare nessi di causa/effetto leggere carte tematiche per analizzare i fenomeni storici costruire mappe spazio-temporali per organizzare le conoscenze 	- la linea del tempo e concetti di causa/effetto - carte tematiche dei fenomeni storico- culturali di età medievale		
	- comprendere aspetti e strutture dei	- aspetti, processi ed eventi principali della		

STRUMENTI CONCETTUALI E CONOSCENZE	processi storici italiani ed europei - individuare nel patrimonio culturale locale testimonianze del passato	storia medievale - nascita del comune e degli Stati nazionali europei - elementi del patrimonio culturale e locale
PRODUZIONE ORALE E SCRITTA	- riferire informazioni apprese da testi, tabelle, immagini, fonti di vario genere - esporre conoscenze e concetti utilizzando il linguaggio e il lessico specifico	- il lessico della disciplina - modalità di rielaborazione delle informazioni: ricerche, relazioni, mappe concettuali, schemi

CLASSE SECONDA

COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	- riconoscere i diversi tipi di fonti - avvalersi di fonti, anche digitali, per ricavare informazioni su temi e contenuti prefissati	- varie tipologie di fonti - tecniche di ricerca anche tramite supporti digitali
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	- utilizzare la linea del tempo per collocare eventi e fenomeni nello spazio e nel tempo - leggere carte storiche, geografiche e tematiche per analizzare i fenomeni storici	- la linea del tempo dell'età moderna - carte geo-storiche e tematiche del periodo storico in esame - tecniche di supporto allo studio: schemi, tabelle, grafici
STRUMENTI CONCETTUALI E CONOSCENZE	- selezionare e organizzare le informazioni del testo - collegare alcuni aspetti politici, economici e religiosi del passato alle realtà europee attuali	- aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia moderna italiana, europea ed extraeuropea - concetto di stato e nazione

PRODUZIONE ORALE E SCRITTA	 esporre coerentemente conoscenze e concetti utilizzando il linguaggio specifico produrre testi, utilizzando conoscenze selezionate da fonti di informazioni diverse 	 termini del lessico storico specifico concetti di tolleranza/libertà religiosa, liberismo politico ed economico, monarchia assoluta e parlamentare/costituzionale

CLASSE TERZA

COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	- confrontare fonti documentarie e storiografiche diverse	- scopo ed intenzionalità delle fonti - aspetti e messaggi della propaganda di massa - esperienze vissute e raccontate della guerra e del dopoguerra
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	 usare la linea del tempo per collocare eventi e fenomeni in senso diacronico e sincronico nel contesto europeo ed extraeuropeo spiegare fenomeni sociali e demografici con il supporto di grafici e tabelle stabilire interconnessioni tra più fatti storici 	- tecniche di supporto allo studio (schemi, appunti) - concetti di causa-effetto applicati a fenomeni complessi
STRUMENTI CONCETTUALI E CONOSCENZE	- comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani, europei e mondiali - collegare aspetti politici, sociali, letterari del periodo storico esaminato - riflettere su alcuni problemi del presente: convivenza civile, flussi migratori, mondo del lavoro, in un'ottica globale	- aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia del novecento italiana, europea ed extraeuropea - presupposti ideologici, politici e culturali dei totalitarismi - concetti di genocidio, olocausto e pulizia etnica - decolonizzazione, neocolonialismo, globalizzazione - storia e funzioni delle principali organizzazioni sovranazionali

		- la costituzione italiana e i suoi principi fondamentali - le questioni aperte del mondo attuale
PRODUZIONE ORALE E SCRITTA	- esporre e/o argomentare con coerenza conoscenze e concetti appresi, utilizzando il linguaggio specifico disciplinare - produrre testi utilizzando conoscenze tratte da fonti storiografiche, opere letterarie ed iconografiche, testi scientifici, fonti cartacee e digitali	- termini e concetti per leggere il novecento

STORIA - SEZIONE B: Livelli di padronanza				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA DI BASE - STORIA			
	LIVELLI DI PADRO	NANZA		
1	1 2			
atteso alla fine della scuola primaria		atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado		
L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita. Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale. Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni. Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali. Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti. Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche. Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.		L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali. Produce informazioni storiche con fonti di vario genere – anche digitali – e le sa organizzare in testi. Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio. Espone oralmente e con scritture – anche digitali – le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni. Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi		

Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.

Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità. Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

fondamentali del mondo contemporaneo.

Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.

Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente.

Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.

CURRICOLO DI GEOGRAFIA - SCUOLA PRIMARIA

GEOGRAFIA - SEZ	GEOGRAFIA - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHI	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA LA COMPETENZA IN CAMPO SCIENTIFICO - GEOGRAFIA			
	AL TERMINE DELLA CLASSE TERZA		AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	ABILITA'	CONOSCENZE
ORIENTAMENTO	- muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento, utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra) e le mappe di spazi noti che si formano nella mente (carte	- concetti topologici - le funzioni d'uso di uno spazio - percorsi, piante, mappe e carte - elementi di orientamento	- orientarsi utilizzando la bussola e i punti cardinali anche in relazione al sole - estendere le proprie mappe mentali al territorio italiano, all'Europa e ai diversi continenti attraverso strumenti di osservazione indiretta (filmati, fotografie,	- lettura e comprensione di carte di vario tipo

LINGUAGGIO NELLA GEO-GRAFICITA'	mentali) - rappresentare oggetti e ambienti noti (pianta dell'aula) e tracciare percorsi effettuati nello spazio circostante - leggere e interpretare le piante dello spazio vicino	- elementi essenziali di cartografia: simbologia, rappresentazione dall'alto, riduzione e ingrandimento	documenti cartografici) - analizzare l'aspetto fisico del territorio, fatti e fenomeni locali e globali, interpretando carte geografiche, tematiche e grafici di diverso tipo - individuare sulla carta geografica dell'Italia le regioni e localizzare la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo	- conoscenza degli elementi del territorio italiano: fisici, climatici, storico-culturali, amministrativi ed economici
PAESAGGIO	- conoscere il territorio circostante attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta - individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita	territorio naturali e antropiche - i principali ambienti: mare, montagna, collina e pianura	- conoscere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi geografici e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare	con particolare riferimento al territorio di provenienza -i diversi ambienti naturali: alpino, appenninico, pianura e collina, costiero; ambienti fluviali e lacustri; paesaggi urbani - concetto di patrimonio ambientale come bene materiale e immateriale - il patrimonio agroalimentare regionale
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	- comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane - riconoscere, nel proprio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni, gli interventi positivi e negativi dell'uomo e progettare soluzioni,	- il paesaggio urbano: edifici pubblici e privati - le relazioni tra elementi naturali e antropici: come l'uomo modifica il paesaggio	- acquisire il concetto di regione geografica, fisica, climatica e amministrativa e utilizzarlo a partire dal contesto italiano - riflettere sui problemi ambientali rispetto al proprio contesto di vita ipotizzando possibili soluzioni	- le regioni dell'Italia: concetto polisemico di regione - settori economici - impatto ambientale delle attività economiche - sviluppo economico e tutela del territorio - l'Italia nel mondo: i fenomeni migratori

esercitando la cittadinanz	э	
attiva		

CURRICOLO DI GEOGRAFIA - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

GEOGRAFIA – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZA IN CAMPO SCIENTIFICO – GEOGRAFIA

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE PRIMA

COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ CONOSCENZE				
COM ETENEE SI ECH TONE	ADILITA	CONOSCENZE		
Orientamento	 estendere le proprie carte mentali al territorio italiano ed europeo attraverso l'osservazione indiretta (filmati, foto, immagini) orientarsi utilizzando la bussola e i punti cardinali anche in relazione al sole 	- vari sistemi di orientamento - reticolato geografico e coordinate		
Linguaggio della geograficità	 leggere e comprendere termini geografici, immagini, grafici interpretare carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, dati statistici localizzare sulla carta geografica l'Italia, le sue regioni e l'Europa localizzare sul planisfero l'Italia e l'Europa 	 i concetti cardine della geografia e il lessico specifico diverse tipologie di carte (fisiche, politiche, tematiche) di diversa scala grafici (diagrammi, istogrammi, aerogrammi) 		
Paesaggio	- riconoscere elementi e fattori che caratterizzano i paesaggi e gli ambienti naturali italiani ed europei - essere consapevoli della tutela del paesaggio - utilizzare testi descrittivi e relazioni di viaggiatori per "vedere" le diversità di paesaggi e culture	 concetto di paesaggio e ambiente naturale caratteri dei diversi paesaggi italiani ed europei la tutela dell'ambiente 		

Regione e sistema territoriale	fisico e fenomeni demografici, sociali ed	 aspetti fisico-climatici, economici e politici di alcune regioni italiane interrelazioni tra fenomeni demografici, socio-culturali italiani ed europei interazione uomo-ambiente
--------------------------------	---	--

CEOCDAETA - SEZIONE A: Traquardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	TENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZA IN CAMPO SCIENTIFICO - GEOGRAFIA				
	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO				
	CLASSE SECONDA				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE			
Orientamento	- orientarsi nelle realtà territoriali anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali di visualizzazione dall'alto	- vari sistemi di orientamento anche multimediali			
Linguaggio della geograficità	 leggere e comprendere termini geografici, immagini, grafici interpretare carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, dati statistici localizzare sulla carta geografica alcuni principali stati europei localizzare sul planisfero l'Italia e l'Europa 	- concetti cardine della geografia e lessico specifico - diverse tipologie di carte (fisiche, politiche, tematiche) di diversa scala - grafici (diagrammi, istogrammi, aerogrammi) - concetto di paesaggio e ambiente naturale - caratteri dei diversi paesaggi europei - tutela dell'ambiente e delle sue risorse			
Paesaggio	- riconoscere elementi e fattori che caratterizzano i paesaggi e gli ambienti naturali italiani ed europei - confrontare vari tipi di paesaggio - riconoscere nel paesaggio l'azione umana				
Regione e sistema territoriale	- descrivere le principali caratteristiche dei paesi europei - analizzare le relazioni esistenti tra spazio fisico e fenomeni demografici, sociali ed economici	 aspetti fisico-climatici, economici e politici di alcuni stati europei fenomeni demografici, socio-culturali europei politiche comunitarie dell'UE 			

- comprendere il concetto di cittadinanza	- aspetti e problemi di una società multietnica	l
europea sviluppando il senso di appartenenza	e multiculturale	i

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZA IN CAMPO SCIENTIFICO - GEOGRAFIA					
	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO				
	CLASSE TERZA				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE			
Orientamento	- estendere le proprie carte mentali al territorio extraeuropeo attraverso l'osservazione indiretta (filmati, foto, immagini, ecc.)	 vari sistemi di orientamento anche multimediali reticolato geografico e coordinate carte geografiche (da carte topografiche ai planisferi) e scale di riduzione fuso orario 			
Linguaggio della geograficità	 leggere ed interpretare carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, dati statistici localizzare sul planisfero i continenti localizzare sulla carta geografica alcune principali stati extraeuropei 	 i concetti cardine della geografia e il lessico specifico (geografico, politico, economico) grafici (diagrammi, istogrammi, aerogrammi) 			
Paesaggio	 riconoscere elementi e fattori che caratterizzano i paesaggi e gli ambienti dei paesi extraeuropei confrontare vari tipi di paesaggi e ambienti europei e mondiali analizzare l'interazione clima/ambiente e riflettere sui problemi ambientali ed ipotizzare progetti di valorizzazione e tutela delle risorse 	- principali caratteristiche morfologiche, idrografiche dei diversi paesaggi extraeuropei - classificazione dei climi e dei rispettivi biomi - tutela delle risorse (impoverimento/sfruttamento) popolazione/risorse) - danni ambientali (desertificazione, inquinamento) - i mutamenti climatici			
Regione e sistema territoriale	descrivere le principali caratteristiche dei paesi extraeuropeianalizzare le relazioni esistenti tra spazio	 aspetti economici (sviluppo/sottosviluppo; delocalizzazione industriale, multinazionali) e politici di alcuni stati extraeuropei 			

fisico e fenomeni demografici, sociali ed	-
economici	SC
- analizzare cause e conseguenze del divario	- ;
Nord/Sud del mondo	е

principali fatti e fenomeni demografici,
sociali ed urbanistici mondiali
aspetti e problemi di una società multietnica
e multiculturale

GEOGRAFIA - SEZIONE B: Livelli di padronanza			
COMPETENZA CHIAVE EU	ROPEA	COMPETENZA IN CAMPO	SCIENTIFICO - GEOGRAFIA
	LIVELLI D	I PADRONANZA	
1 atteso alla fine del triennio della scuola primaria	2 atteso alla fine della scuola primaria	3 biennio della scuola secondaria di primo grado	4 atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado
Utilizza correttamente gli organizzatori topologici per orientarsi nello spazio circostante, anche rispetto alla posizione relativa; sa orientarsi negli spazi della scuola e in quelli prossimi del quartiere utilizzando punti di riferimento. Sa descrivere tragitti brevi (casa-scuola; casa-parco) individuando punti di riferimento; sa rappresentare i tragitti più semplici graficamente. Sa rappresentare con punto di vista dall'alto oggetti e spazi; sa disegnare la pianta dell'aula e ambienti noti della scuola e della casa con rapporti scalari fissi dati (i quadretti del foglio). Sa leggere piante degli spazi	Si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali. Utilizza il linguaggio della geograficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizza semplici schizzi cartografici e carte tematiche. Progetta percorsi e itinerari di viaggi. Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografie). Riconosce e denomina (fiumi ,monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani). Individua i caratteri che connotano i paesaggi di	Si orienta nello spazio e sulle carte utilizzando strumenti per l'orientamento. Conosce ed utilizza il linguaggio disciplinare. Ricava informazioni geografiche da diverse fonti (multimediali e tecnologiche) e le organizza (ricerche, relazioni). A partire dal concetto di regione geografica, analizza le interrelazioni tra fatti e fenomeni demografici, sociali e economici europei. Descrive le caratteristiche dei diversi paesaggi geografici, italiani ed europei, operandone confronti anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo. Riflette su possibili azioni di salvaguardia e difesa/tutela	Si orienta su diverse tipologie di carte utilizzando riferimenti topografici, punti cardinali e strumenti geografici. Utilizza carte geografiche, fotografie attuali, grafici, dati statistici, facendo uso del linguaggio disciplinare. Ricava informazioni geografiche da diverse fonti, le organizza e le rielabora utilizzando anche strumenti multimediali. Approfondisce gli elementi e le caratteristiche dei paesaggi mondiali e li raffronta con quelli europei. Analizza temi e problemi contemporanei, facendo riferimento alle interrelazioni tra fenomeni storici, politici ed economici.

vissuti utilizzando punti di	montagna, collina, pianura,	ambientale.	
riferimento fissi.	vulcanici, con particolare		
Descrive le caratteristiche di	attenzione a quelli italiani.		
paesaggi noti, distinguendone gli	Individua analogie e differenze		
aspetti naturali e antropici.	con i principali paesaggi europei		
	e di altri continenti.		
	Si rende conto che lo spazio		
	geografico è un sistema		
	territoriale costituito da elementi		
	fisici e antropici legati da		
	rapporti di connessione e/o		
	interdipendenza.		

CURRICOLO DI MATEMATICA - SCUOLA PRIMARIA

MATEMATICA - SEZIONE A: Traguardi formativi						
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MATE		MATICA				
	SCUOLA PRIMARIA					
	CLASSE PRIMA					
COMPETENZE SPECIFICHE ABILITA' CONOSCENZE						
Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali. Riconoscere e risolve problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo 	- gli insiemi numerici				
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da	 percepire la propria posizione nello spazio comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia 	- figure geometriche piane				

situazioni reali. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori) - eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno, descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato - riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche	
Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.) 	- elementi essenziali di logica

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI	COMPETENZE DI BASE - MATEMATICA	
	SCUOLA PRIMARIA		
	CLASSE SECONDA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	
Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre, leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale, avendo consapevolezza della notazione posizionale; confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo leggere, scrivere, confrontare numeri 	- gli insiemi numerici: rappresentazioni, operazioni, ordinamento - i sistemi di numerazione	
	decimali, anche con riferimento alle monete o ai risultati di semplici misure - percepire la propria posizione nello spazio e	- figure geometriche piane	
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e	stimare distanze e volumi a partire dal proprio corpo - comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori)	figure geometriche plune	
utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno, descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato riconoscere, denominare e descrivere figure 		
	geometriche - disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio		
Pilovaro dati cignificativi, analizzadi	- classificare numeri, figure, oggetti in base a	- le fasi risolutive di un problema e loro	

rappresentazioni opportune, a seconda dei

una o più proprietà, utilizzando

Rilevare dati significativi, analizzarli,

interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli

- principali rappresentazioni di un oggetto

rappresentazioni con diagrammi

stessi, utilizzando consapevolmente	contesti e dei fini	matematico
rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo. Riconoscere e risolvere problemi di vario	 argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati 	
genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi	 leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle 	
specifici.	 misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.) 	

MATEMATICA - SEZIONE A: Traquardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MATEMATICA				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA			BASE - MATEMATICA	
	SCUOLA F	PRIMARIA		
	CLASSE	TERZA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABII	LITA'	CONOSCENZE	
Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali. Riconoscere e risolve problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	- contare oggetti o eve mentalmente, in senso regressivo e per salti d - leggere e scrivere i no notazione decimale, av della notazione posizion ordinarli, anche rappre - eseguire mentalment con i numeri naturali e procedure di calcolo conoscere con sicurezz moltiplicazione dei num le operazioni con i num algoritmi scritti usuali - leggere, scrivere, con decimali, rappresentarl	progressivo e i due, tre, umeri naturali in rendo consapevolezza nale; confrontarli e sentandoli sulla retta e semplici operazioni verbalizzare le a le tabelline della neri fino a 10. Eseguire neri naturali con gli	- gli insiemi numerici: rappresentazioni, operazioni, ordinamento - i sistemi di numerazione - operazioni e proprietà	

	semplici addizioni e sottrazioni, anche con riferimento alle monete o ai risultati di semplici misure	
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 percepire la propria posizione nello spazio e stimare distanze e volumi a partire dal proprio corpo comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori) eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno, descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche 	 figure geometriche piane piano e coordinate cartesiani misure di grandezza misurazione e rappresentazione in scala
Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, 	- le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi - principali rappresentazioni di un oggetto matematico - tecniche risolutive di un problema - unità di misura diverse - grandezze equivalenti - elementi essenziali di logica - elementi essenziali del linguaggio della probabilità

ecc.)	

MATEMATICA – SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI I	BASE - MATEMATICA	
	SCUOLA PRIMARIA		
	CLASSE QUARTA		
COMPETENZE SPECIFICHE	COMPETENZE SPECIFICHE ABILITA' CONOSCENZE		
Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali. Riconoscere e risolve problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 leggere, scrivere, confrontare numeri decimali eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni eseguire la divisione con resto fra numeri naturali; individuare multipli e divisori di un numero stimare il risultato di una operazione operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti utilizzare numeri decimali, frazioni rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra 	- frazioni e frazioni equivalenti	
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	- descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri	figure geometriche pianepiano e coordinate cartesianimisure di grandezza; perimetro e area dei poligoni	

poligoni

	,	,
Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi	- riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria)	- misurazione e rappresentazione in scala
specifici.	- utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti	
	- costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione	
	- confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti	
	 utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità 	
	- riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti)	
	- determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti	
	- determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule	
	- riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.)	
Rilevare dati significativi, analizzarli,	- rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per	- le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi
interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente	ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni	- principali rappresentazioni di un oggetto matematico
rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.	- rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura	- unità di misura diverse
Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e	- utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità,	- grandezze equivalenti - frequenza, media, percentuale
g.asasarras ii procesarriento oegano e	intervalli temporali, masse, pesi e usarle per	- elementi essenziali di logica

utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	effettuare misure e stime - passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario	- elementi essenziali di calcolo probabilistico e combinatorio
	- riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure	

MATEMATICA – SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MATEMATICA					
	SCUOLA PRIMARIA				
	CLASSE QUINTA				
COMPETENZE SPECIFICHE	COMPETENZE SPECIFICHE ABILITA' CONOSCENZE				
Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	 leggere, scrivere, confrontare numeri decimali eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni eseguire la divisione con resto fra numeri naturali; individuare multipli e divisori di un numero stimare il risultato di una operazione operare con le frazioni e riconoscere frazioni equivalenti utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica 	- gli insiemi numerici: rappresentazioni, operazioni, ordinamento - i sistemi di numerazione - operazioni e proprietà			

	- conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra	
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	- descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri - riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria) - utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione - riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse - confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti - utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità - riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti) - determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti - determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule - riconoscere rappresentazioni piane di oggetti	- figure geometriche piane - piano e coordinate cartesiani - misure di grandezza - misurazione e rappresentazioni in scala - unità di misura diverse - grandezze equivalenti

	tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.)	
Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	- rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni - usare le nozioni di media aritmetica e di frequenza - rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura - utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità, intervalli temporali, masse, pesi e usarle per effettuare misure e stime - passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario - in situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili - riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure	- le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi - principali rappresentazioni di un oggetto matematico - tecniche risolutive di un problema - elementi essenziali di logica - elementi essenziali del linguaggio della probabilità

Raccomandazioni per la continuità o punti di attenzione da curare nell'ultimo quadrimestre del quinto anno di scuola primaria

Competenze di base per la scuola secondaria di I° grado

Esegue calcoli mentali e scritti in N (moltiplicazioni e divisioni per 10, 100, 1000, concetto di doppio/triplo/metà).

Conosce e applica le quattro operazioni.

Conosce il sistema metrico decimale e svolge equivalenze.

MATEMATICA – SEZIONE A: Traguardi formativi

Sa utilizzare strumenti geometrici (squadre, righe, goniometro e compasso).

Conosce gli enti geometrici fondamentali e le principali figure piane (concetto di perimetro).

Sa leggere semplici grafici.

CURRICOLO DI MATEMATICA - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MATEMATICA				
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO				
CLASSE PRIMA				
COMPETENZE SPECIFICHE	COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ CONOSCENZE			
Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	 individuare proprietà e caratteristiche degli insiemi rappresentare gli insiemi operare con gli insiemi rappresentare sulla retta i numeri naturali eseguire calcoli mentali utilizzando le proprietà per raggruppare e semplificare le 4 operazioni applicare le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni scientifiche eseguire semplici espressioni numeriche individuare multipli e divisori di un numero naturale scomporre numeri naturali in fattori primi calcolare M.C.D. e m.c.m. rappresentare graficamente una frazione e saper operare con essa sull'intero 	- concetto di insieme, sottoinsieme e i loro simboli; principali operazioni fra gli insiemi - i numeri naturali e il sistema di numerazione decimale - le quattro operazioni aritmetiche e loro proprietà - le potenze di numeri naturali - le espressioni aritmetiche - i multipli e i divisori di un numero - i criteri di divisibilità - il concetto di frazione: caratteristiche e proprietà - concetto di frazione equivalente - operazioni con le frazioni		

	- ridurre una frazione ai minimi termini - risolvere semplici problemi con le frazioni	
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, soprattutto a partire da situazioni reali.	- riprodurre figure e disegni geometrici con l'uso della riga e della squadra - riconoscere le figure geometriche del piano - misurare e operare con segmenti e angoli	 la geometria del piano, gli enti geometrici fondamentali le figure geometriche del piano l'angolo la misura di angoli e segmenti le relazioni tra rette la congruenza di figure poligoni e loro proprietà perimetro dei poligoni
Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.	 leggere e comprendere il testo rappresentare i dati formulare ipotesi scomporre per fasi un procedimento semplice risolvere il problema verificare il risultato 	- le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi - tecniche risolutive di un problema che utilizzano operazioni, espressioni, frazioni, diagrammi a blocchi
Elaborare dati e previsioni utilizzando indici e rappresentazioni grafiche.	- raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati mediante grafici (anche tramite un foglio elettronico) - operare con il linguaggio degli insiemi - leggere tabelle e grafici	- significato di analisi e organizzazione di dati numerici - il piano cartesiano - incertezza di una misura e concetto di errore - la notazione scientifica - semplici applicazioni che consentono di creare, con un foglio elettronico, tabelle e grafici

MATEMATICA -	SEZIONE A:	Traguardi	formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MATEMATICA

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE SECONDA

CLASSE SECONDA			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	
Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	 comprendere il significato logico-operativo di numeri appartenenti ai diversi sistemi numerici utilizzare le diverse notazioni e saper convertire da una all'altra (da frazioni a decimali, da frazioni apparenti ad interi, da percentuali a frazioni) comprendere il significato di potenza; calcolare potenze e applicarne le proprietà utilizzare le tavole numeriche in modo ragionato risolvere espressioni negli insiemi numerici studiati rappresentare la soluzione di un problema con un'espressione e calcolarne il valore anche utilizzando una calcolatrice tradurre brevi istruzioni in sequenze simboliche (anche con tabelle) risolvere sequenze di operazioni e problemi sostituendo alle variabili letterali i valori numerici comprendere il significato logico-operativo di rapporto e grandezza derivata impostare uguaglianze di rapporti per risolvere problemi di proporzionalità e percentuale risolvere semplici problemi diretti e inversi comprendere e rappresentare graficamente il concetto di funzione distinguere relazioni di proporzionalità diretta e inversa, costruire tabelle e rappresentarle nel piano cartesiani 	dell'elevamento a seconda potenza - concetti e metodi di approssimazione - espressioni aritmetiche in Qa - rapporto fra grandezze omogenee e non omogenee - scale di ingrandimento e riduzione - proporzioni: definizione e proprietà - grandezze direttamente e inversamente proporzionali - calcolo di percentuali	
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, soprattutto a partire da situazioni reali.	 riconoscere e classificare triangoli e quadrilateri e luoghi geometrici e descriverli con linguaggio naturale individuare le proprietà essenziali delle figure e riconoscerle in situazioni concrete disegnare figure geometriche con semplici tecniche 	 equivalenza di figure; congruenza di figure poligoni e loro proprietà misura di grandezze perimetro e area dei poligoni, formule dirette ed inverse e loro applicazioni 	

	grafiche e operative - risolvere problemi di tipo geometrico e ripercorrerne le procedure di soluzione - comprendere i principali passaggi logici di una dimostrazione	- Teorema di Pitagora - il metodo delle coordinate: il piano cartesiano - trasformazioni geometriche elementari - la circonferenza e il cerchio: definizioni e proprietà
Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.	 progettare un percorso risolutivo strutturato in tappe anche in ambito reale formalizzare il percorso di soluzione di un problema attraverso modelli anche grafici convalidare i risultati conseguiti mediante argomentazioni tradurre dal linguaggio naturale al linguaggio matematico e viceversa 	 le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni tecniche risolutive di un problema che utilizzino frazioni, proporzioni, percentuali, formule geometriche e rappresentazioni visuali
Elaborare dati e previsioni utilizzando indici e rappresentazioni grafiche.	 leggere e interpretare tabelle e grafici riconoscere una relazione tra variabili, in termini di proporzionalità diretta o inversa e formalizzarla attraverso una funzione matematica rappresentare sul piano cartesiano il grafico di una funzione valutare l'ordine di grandezza di un risultato 	 organizzazione di dati numerici fasi di un'indagine statistica tabelle di distribuzione delle frequenze valori medi: moda, media e mediana il piano cartesiano e il concetto di funzione funzioni di proporzionalità diretta, inversa e relativi grafici, funzione lineare

MATEMATICA - SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MATEMATICA

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE TERZA

CLASSE TERZA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	 comprendere il significato logico-operativo di numeri appartenenti ai diversi insiemi numerici calcolare potenze e applicarne le proprietà risolvere espressioni nei diversi insiemi numerici risolvere sequenze di operazioni e problemi sostituendo alle variabili letterali i valori numerici risolvere equazioni di primo grado e verificare la correttezza dei procedimenti utilizzati rappresentare graficamente equazioni di primo grado comprendere il concetto di equazione e quello di funzione 	- gli insiemi numerici N, Z, Q, R rappresentazioni, operazioni, ordinamento - espressioni algebriche; principali operazioni (espressioni con le potenze ad esponente negativo) - equazioni di primo grado ad un'incognita
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, soprattutto a partire da situazioni reali.	 riconoscere figure, luoghi geometrici, poliedri e solidi di rotazione e descriverli con linguaggio naturale individuare le proprietà essenziali delle figure e riconoscerle in situazioni concrete disegnare figure geometriche con semplici tecniche grafiche e operative applicare le principali formule relative alle figure geometriche e alla retta sul piano cartesiano risolvere problemi di tipo geometrico e ripercorrerne le procedure di soluzione comprendere i principali passaggi logici di una dimostrazione 	 similitudine area del cerchio e lunghezza della circonferenza poligoni inscritti e circoscritti e loro proprietà area dei poliedri e dei solidi di rotazione volume dei poliedri e dei solidi di rotazione il metodo delle coordinate: il piano cartesiano

Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.	 progettare un percorso risolutivo strutturato in tappe formalizzare il percorso di soluzione di un problema attraverso modelli algebrici e grafici convalidare i risultati conseguiti sia empiricamente, sia mediante argomentazioni tradurre dal linguaggio naturale al linguaggio algebrico e viceversa 	- e fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi - tecniche risolutive di un problema che utilizzano frazioni, proporzioni, percentuali, formule geometriche, equazioni e rappresentazioni visuali
Elaborare rappresentazioni grafiche, dati e previsioni utilizzando indici.	- raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati - rappresentare classi di dati mediante istogrammi e areogrammi - leggere e interpretare tabelle e grafici in termini di corrispondenze fra elementi di due insiemi - saper calcolare e interpretare i valori di moda, media e mediana come misure del centro di un gruppo di dati - riconoscere una relazione tra variabili, in termini di proporzionalità diretta o inversa e formalizzarla attraverso una funzione matematica - rappresentare sul piano cartesiano il grafico di una funzione - usare i connettivi logici e, o, non - usare le espressioni: è possibile, è probabile, è certo, è impossibile - saper calcolare la probabilità di un evento utilizzando metodi appropriati (liste, diagrammi ad albero, aerogrammi) - saper identificare eventi complementari, mutuamente esclusivi, indipendenti, dipendenti e come tali relazioni influenzano la determinazione della probabilità	- significato di analisi e organizzazione di dati numerici - fasi di un'indagine statistica - tabelle di distribuzione delle frequenze frequenze relative, percentuali - grafici di distribuzione delle frequenze - valori medi, moda, media, mediana - il piano cartesiano e il concetto di funzione - funzioni di proporzionalità diretta, inversa e relativi grafici, funzione lineare - incertezza di una misura e concetto di errore - il linguaggio degli insiemi e i connettivi logici - probabilità semplice e composta

MATEMATICA - Sezione B: LIVELLI DI PADRONANZA			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI BASE - M	COMPETENZE DI BASE - MATEMATICA	
3 atteso alla fine della scuola primaria	in itinere nella scuola secondaria di primo grado	5 atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado	
Opera con i numeri naturali, decimali e frazionari; utilizza percentuali, stime, numeri relativi in contesti concreti. Opera con le figure geometriche e con le loro trasformazioni; padroneggia il concetto di superficie e lo utilizza nel calcolo delle aree di poligoni. Utilizza gli strumenti di misura convenzionali in contesti di esperienza; sa stimare una misura lineare o di capacità. Organizza dati in tabelle, diagrammi, con la supervisione dell'insegnante. Utilizza frequenza, media, percentuale nella conoscenza e nell'interpretazione di fenomeni. Utilizza i più elementari concetti di probabilità. Risolve semplici problemi di esperienza utilizzando le conoscenze apprese e note ed avendo a disposizione tutti i dati necessari.	Opera con i numeri naturali, decimali e frazionari; utilizza i numeri relativi, le potenze e le proprietà delle operazioni, con algoritmi anche approssimati in semplici contesti. Opera con figure geometriche piane identificandole in contesti reali e ne padroneggia il calcolo. Denomina correttamente figure geometriche solide, le identifica nella realtà e le sviluppa nel piano. Interpreta semplici dati statistici e utilizza il concetto di probabilità. Utilizza in modo pertinente alla situazione gli strumenti di misura convenzionali, stima misure lineari e di capacità con buona approssimazione; stima misure di superficie e di volume utilizzando il calcolo approssimato. Interpreta fenomeni della vita reale, raccogliendo e organizzando i dati in tabelle e in diagrammi in modo autonomo. Sa ricavare: frequenza, percentuale, media, moda e mediana dai fenomeni analizzati. Risolve problemi di esperienza, utilizzando le conoscenze apprese e riconoscendo i dati utili dai superflui.	Opera con i numeri naturali, i decimali, le frazioni, i numeri relativi, le potenze, utilizzando le proprietà delle operazioni, il calcolo approssimato, algoritmi, calcolatrici o fogli di calcolo, a seconda della situazione. Opera con figure geometriche piane e solide, calcolandone in autonomia superficie e volume. Utilizza il piano cartesiano per misurare, per rappresentare fenomeni. Utilizza equazioni di primo grado per risolvere semplici problemi. Risolve problemi di esperienza utilizzando procedure e strumenti dell'aritmetica, della geometria, della probabilità e della statistica e argomentando le scelte operate. Organizza i dati di un problema o di un'indagine in grafici, diagrammi, tabelle. Utilizza differenti strumenti di misura convenzionali per misure lineari, di superficie, di capacità, misure di tempo, coordinate geografiche; sa scegliere lo strumento più adatto e sa confrontare grandezze.	

Raccomandazioni per la continuità o punti di attenzione da curare nell'ultimo mese e mezzo del III° anno di scuola secondaria di primo grado

Competenze di base per la scuola secondaria di primo grado

Rappresentazione dei numeri sulla retta (N, Z, Q)
Operare in Q (corrispondenza fra decimali e frazioni)
Multipli e sotto-multipli
Scomposizione in fattori primi
M.C.D. e m.c.m.
Il piano cartesiano
Le funzioni di proporzionalità diretta e inversa
Le equazioni di primo grado in itinere
Interpretare il testo di un problema e tradurlo in linguaggio matematico utilizzando la simbologia appropriata

CURRICOLO DI SCIENZE - SCUOLA PRIMARIA - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

SCIENZE - SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - SCIENZE

SCUOLA PRIMARIA

CLASSE PRIMA - SECONDA

CLASSE PRIMA – SECONDA			
COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE	
Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni. Riconoscere le principali interazioni fra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematicità dell'intervento antropico negli ecosistemi Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	Esplorare e descrivere oggetti materiali - individuare attraverso interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e nelle loro parti - scomporli e ricomporli, riconoscerne funzioni e modi d'uso - seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà - descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo, alle forze e al movimento, al calore, ecc. Osservare e sperimentare sul campo - osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali, realizzando allevamenti in classe di piccoli animali, semine in terrari e orti, ecc individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali - osservare, con le uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque - avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (giorno/notte, percorsi del sole, stagioni) L'uomo e l'ambiente - riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambiente - osservare e prestare attenzione al funzionamento del proprio corpo (fame, sete, dolore, movimento, freddo e caldo, ecc.) per riconoscerlo come organismo complesso,	 viventi e non viventi il corpo umano: i sensi proprietà degli oggetti e dei materiali semplici fenomeni fisici e chimici (miscugli, soluzioni, composti); passaggi di stato della materia classificazione dei viventi organi dei viventi e loro funzioni relazioni tra organi, funzioni e adattamento all'ambiente 	

SCIENZE - SEZIONE B: Livelli di padronanza			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA DI BAS	E - SCIENZE	
	LIVELLI DI PADRONANZA		
1	2	3	
Possiede conoscenze scientifiche elementari, legate a semplici fenomeni direttamente legati alla personale esperienza di vita. E' in grado di formulare semplici ipotesi e fornire spiegazioni che procedono direttamente dall'esperienza o a parafrasare quelle fornite dall'adulto. Dietro precise istruzioni e diretta supervisione, utilizza semplici strumenti per osservare e analizzare fenomeni di esperienza; realizza elaborati suggeriti dall'adulto o elaborati dal gruppo. Assume comportamenti di vita conformi alle istruzioni dell'adulto, all'abitudine, o alle conclusioni sviluppate nel gruppo coordinato dall'adulto.	Possie de conoscenze scientifiche tali da poter essere applicate soltanto in poche situazioni a lui familiari. Osserva fenomeni sotto lo stimolo dell'adulto e formula semplici ipotesi direttamente legate all'esperienza, opera raggruppamenti secondo criteri e istruzioni date. Utilizza semplici strumenti per l'osservazione, l'analisi di fenomeni, la sperimentazione, con la supervisione dell'adulto. E' in grado di esporre spiegazioni di carattere scientifico che siano ovvie e procedano direttamente dalle prove fornite. Assume comportamenti di vita ispirati a conoscenze di tipo scientifico direttamente legate all'esperienza, su questioni discusse e analizzate nel gruppo o in famiglia.	Osserva fenomeni naturali del proprio ambiente, riconoscendone in autonomia alcune costanti; opera classificazioni con criteri dati e definiti e la supervisione dell'adulto. Possiede conoscenze scientifiche sufficienti a fornire possibili spiegazioni in contesti familiari o a trarre conclusioni basandosi su indagini semplici. E' capace di ragionare in modo lineare e di interpretare in maniera letterale i risultati di indagini di carattere scientifico e le soluzioni a problemi di tipo tecnologico. Utilizza in autonomia gli strumenti di laboratorio e tecnologici noti per effettuare osservazioni, indagini, esperimenti. Assume autonomamente comportamenti di vita legati alle conoscenze scientifiche, su questioni di esperienza e li sa spiegare.	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI BASE - SCIENZE	
	SCUOLA PRIMARIA	
	CLASSE TERZA-QUARTA-QUINTA	
COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE
Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni. Riconoscere le principali interazioni fra mondo naturale e comunità' umana, individuando alcune problematicità dell'intervento antropico negli ecosistemi. Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni.	Esplorare e descrivere oggetti e materiali - individuare attraverso interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e nelle loro parti, scomporli e ricomporli, riconoscerne funzioni e modi d'uso - seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà - individuare strumenti e unità di misura appropriati alle situazioni problematiche in esame, fare misure e usare la matematica conosciuta per trattare i dati - descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo, alle forze, al movimento, al calore, ecc. Osservare e sperimentare sul campo - osservare i momenti significativi della vita delle piante e animali, realizzando allevamenti in classe di piccoli animali, semine interrati e orti, ecc. individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali - osservare, con le uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque - osservare e interpretare le trasformazioni	 viventi e non viventi il corpo umano: i sensi proprietà degli oggetti e dei materiali semplici fenomeni fisici e chimici (miscugli, soluzioni, composti); passaggi di stato della materia classificazione dei viventi organi dei viventi e loro funzioni relazioni tra organi, funzioni e adattamento all'ambiente ecosistemi catene alimentari

agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.)

- avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (giorno/notte, percorsi del sole, stagioni)

L'uomo, i viventi e l'ambiente

- riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambiente
- osservare e prestare attenzione al funzionamento del proprio corpo (fame, sete, dolore, movimento, freddo e caldo, ecc.) per riconoscerlo come organismo complesso, proponendo modelli elementari del suo funzionamento
- riconoscere in altri organismi viventi, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri.

Classe quarta-quinta

Osservare e sperimentare sul campo

- proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente, di una porzione di ambiente vicino
- individuare gli elementi che lo caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo
- conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci
- osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente.
- individuare nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc.
- cominciare a riconoscere regolarità nei
- concetti geometrici e fisici per la misura e la manipolazione dei materiali
- classificazioni, seriazioni materiali e loro caratteristiche: trasformazioni
- fenomeni fisici e chimici

fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia

- osservare, utilizzare e quando è possibile, costruire semplici strumenti di misura: recipienti per misure di volume /capacità, bilance a molla, ecc. imparando a servirsi di unità convenzionali
- individuare le proprietà di alcuni materiali come ad esempio: la durezza, il peso, l'elasticità, la trasparenza, la densità, ecc. realizzare sperimentalmente semplici soluzioni in acqua (acqua e zucchero, acqua e inchiostro, ecc.)
- osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato, costruendo semplici modelli interpretativi e provando ad esprimere in forma grafica le relazioni tra variabili individuate (temperatura in funzione del tempo, ecc)

Classe quarta - quinta

L'uomo, i viventi e l'ambiente

- descrivere e interpretare il funzionamento del corpo come sistema complesso situato in un ambiente; costruire modelli plausibili sul funzionamento dei diversi apparati, elaborare primi modelli intuitivi di struttura cellulare
- avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare e motorio
- acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità
- riconoscere attraverso l'esperienza di coltivazioni, allevamenti ecc. che la vita di ogni organismo è in relazione con altre e differenti forme di vita
- elaborare i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni

- energia: concetto, fonti, trasformazione
- ecosistemi e loro organizzazione
- viventi non viventi e loro caratteristiche: classificazioni
- relazioni organismi/ambiente; organi/funzioni
- relazioni uomo/ambiente/ecosistemi
- corpo umano
- stili di vita, salute e sicurezza.
- fenomeni atmosferici

personali	
- proseguire l'osservazione e l'interpretazione	
delle trasformazioni ambientali, ivi comprese	
quelle globali, in particolare quelle	
conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo	

CURRICOLO DI SCIENZE - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

SCIENZE- SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - SCIENZE				
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO				
	CLASSE PRIMA			
COMPETENZE DI		ADTITTA/		
CITTADINANZA		ABILITA'		
IMPARARE AD IMPARARE	- Pone domande pertinenti			
IMPARARL AD IMPARARL	- Applica strategie di studio			
PROGETTARE	- Organizza tempi e materiali			
	- Utilizza in maniera adeguata le proprie risors	e		
COLLABORARE	- Collabora con compagni ed insegnanti			
AGIRE IN MODO AUTONOMO	- E' autonomo nello studio			
COMUNICARE E COMPRENDERE	- Ascolta attivamente e interviene apportando contributi			
SPIRITO DI INIZIATIVA	- Realizza un progetto da solo o in collaborazione			
ACQUISIRE E INTERIORIZZARE	- Applica contesti diversi il metodo di lavoro scientifico			
LE INFORMAZIONI	- E' consapevole dell'importanza del proprio comportamento per la salvaguardia dell'ambiente			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE		
Osservare, descrivere ed analizzare	- Osservare, descrivere ed analizzare	- le fasi del metodo scientifico		
fenomeni appartenenti alla realtà	fenomeni appartenenti alla realtà naturale e	- strumenti di misura adeguati alle esperienze affrontate		
naturale e artificiale e riconoscere nelle	artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i	- concetto di misura e sua approssimazione		
sue varie forme i concetti di sistema e di	concetti di sistema e di complessità.	- errore sulla misura		
complessità.	- eseguire una esperienza seguendo il metodo scientifico	- principali strumenti e tecniche di misurazione - procedura di un esperimento		
	- raccogliere dati attraverso l'osservazione	- fondamentali meccanismi di classificazione della materia		
	diretta dei fenomeni naturali (fisici, chimici,	- lettura e utilizzo dei principali programmi softwareExcel		

	biologici, geologici) o degli oggetti artificiali o attraverso la consultazione di testi e manuali o media - organizzare e rappresentare i dati raccolti - individuare, con la guida del docente, una possibile interpretazione dei dati in base a semplici modelli - presentare i risultati dell'analisi - distinguere miscugli omogenei da quelli eterogenei - distinguere gli stati fisici della materia e i passaggi di stato - individuare le proprietà di aria ed acqua - utilizzare classificazioni, generalizzazioni e/o schemi logici - distinguere un vivente da un non vivente, un vertebrato da un invertebrato, un organismo autotrofo da uno eterotrofo - riconoscere e definire i principali aspetti di un ecosistema - essere consapevoli del ruolo che i processi tecnologici giocano nella modifica dell'ambiente che ci circonda considerato come sistema	- schemi, tabelle e grafici - utilizzo di principali software dedicati come Cmap - fenomeni e modelli - miscugli e soluzioni - gli stati fisici della materia e i passaggi di stato, le proprietà di aria ed acqua in fenomeni fisici e chimici - l'organizzazione dei viventi; gli organismi più semplici; gli organismi unicellulari e pluricellulari - la cellula: cellula procariote ed eucariote - la cellula animale e la cellula vegetale
Analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni legati alle trasformazioni di energia a partire dall'esperienza	- interpretare un fenomeno naturale o un sistema artificiale dal punto di vista energetico - avere la consapevolezza dei possibili impatti sull'ambiente naturale dei modi di produzione e di utilizzazione dell'energia nell'ambito quotidiano - interpretare diagrammi e schemi logici applicati ai fenomeni osservati; realizzare una relazione scientifica sui fenomeni osservati	- la respirazione cellulare e la fotosintesi clorofilliana - le catene alimentari - calore e temperatura - dilatazione dei solidi, liquidi e gas per effetto del calore - termometro e scale termometriche - composizione e importanza ambientale di acqua, aria e suolo

CURRICOLO DI SCIENZE - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

SCIENZE - SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA | COMPETENZE DI BASE - SCIENZE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO		
CLASSE SECONDA		
COMPETENZE DI CITTADINANZA	ABILITA'	
IMPARARE AD IMPARARE	Pone domande pertinentiApplica strategie di studio	
PROGETTARE	Organizza tempi e materialiUtilizza in maniera adeguata le proprie risorse	
COLLABORARE	- Collabora con compagni ed insegnanti	
AGIRE IN MODO AUTONOMO	- E' autonomo nello studio	
COMUNICARE E COMPRENDERE	- Ascolta attivamente e interviene apportando contrib	uti
SPIRITO DI INIZIATIVA	- Realizza un progetto da solo o in collaborazione	
ACQUISIRE E INTERIORIZZARE LE INFORMAZIONI	 Applica contesti diversi il metodo di lavoro scientifico E' consapevole dell'importanza del proprio comportamento per la salvaguardia dell'ambiente 	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE
Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e di complessità.	- distinguere trasformazioni chimiche da quelle fisiche, un elemento da un composto - leggere una semplice reazione chimica scritta in modo simbolico - distinguere un acido da una base utilizzando indicatori - risolvere semplici problemi e rappresentare graficamente il moto uniforme - distinguere i vari tipi di moto dal loro grafico - rappresentare le forze con vettori - comporre forze e rappresentare la risultante - risolvere semplici problemi applicando la formula della pressione e del peso specifico - risolvere semplici problemi sulle leve - applicare il principio di Archimede in semplici problemi - elencare in modo ordinato gli organi che compongono i vari apparati - descrivere le funzioni principali di ogni apparato - riconoscere la forma e le funzioni degli elementi	- le trasformazioni della materia - miscugli e reazioni - reazioni chimiche - ossidi e anidridi - acidi e basi - sali - la struttura dell'atomo - legami chimici - caratteristiche del moto - moto uniforme, accelerato, vario - caduta dei gravi - caratteristiche di una forza - baricentro dei corpi - le macchine semplici - pressione - peso specifico - principio di Archimede - caratteristiche degli apparati del corpo umano e le loro principali funzioni - composizione del sangue - gruppi sanguigni

	figurati del sangue - riconoscere i principi nutritivi nei gruppi alimentari - distinguere le funzioni dei principi nutritivi - descrivere le principali norme per il mantenimento del proprio stato di salute	- sistema immunitario - i principi nutritivi - principali norme di educazione alla salute
Analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni legati alle trasformazioni di energia a partire dall'esperienza	-distinguere le reazioni chimiche studiate in reazioni esotermiche ed endotermiche, con particolare riferimento alla combustione, alla respirazione e alla fotosintesi clorofilliana	-ossidazioni, combustione, respirazione e fotosintesi clorofilliana

CURRICOLO DI SCIENZE - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

SCIENZE- SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - SCIENZE				
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO				
	CLASSE TERZA			
COMPETENZE DI	COMPETENZE DI			
CITTADINANZA	ABILITA'			
IMPARARE AD IMPARARE	 Pone domande pertinenti Applica strategie di studio 			
PROGETTARE	- Organizza tempi e materiali			
COLLABORARE	- Utilizza in maniera adeguata le proprie risorse			
AGIRE IN MODO AUTONOMO	- Collabora con compagni ed insegnanti - E' autonomo nello studio			
COMUNICARE E COMPRENDERE	- Ascolta attivamente e interviene apportando contributi			
SPIRITO DI INIZIATIVA	- Realizza un progetto da solo o in collaborazione			
ACQUISIRE E INTERIORIZZARE LE	- Applica contesti diversi il metodo di lavoro scientifico			
INFORMAZIONI	- E' consapevole dell'importanza del proprio comportamento per la salvaguardia dell'ambiente			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA' CONOSCENZE			
Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e di complessità.	- individuare le principali caratteristiche dell'Universo - individuare le principali caratteristiche del Sistema Solare - distinguere un pianeta da un satellite - individuare i fenomeni relativi ai moti della Terra e della Luna - distinguere le fasi della vita di una stella - elencare le caratteristiche della struttura della Terra - descrivere i vari tipi di vulcano e i tipi di eruzione - descrivere i movimenti tettonici in base alla teoria della tettonica a zolle - descrivere la struttura del sistema nervoso, del sistema endocrino e il loro funzionamento - elencare le parti degli apparati riproduttori e descriverne le funzioni - descrivere le modalità di trasmissione dei caratteri - enunciare le leggi di Mendel ed utilizzare tabelle a doppia entrata per illustrarle	- nebulose, stelle e pianeti - sistema solare - la terra e i suoi moti - la luna e i suoi moti - struttura interna della terra - vulcani e terremoti - teoria della tettonica a zolle - sistema nervoso - sistema endocrino - apparato riproduttore - riproduzione sessuale - malattie che si trasmettono per via sessuale - ereditarietà dei caratteri - leggi di Mendel - malattie genetiche - evoluzione dei viventi - selezione naturale		

	- descrivere i danni provocati dalle malattie ereditarie	- teorie di Lamarck e Darwin
	- descrivere le principali teorie evolutive (Darwin e Lamarck)	- nascita della vita sulla terra
	-distinguere fenomeni elettrici da fenomeni magnetici	- forze elettriche
	- rappresentare un circuito elettrico	- elettricità statica
	- distinguere un circuito in serie da uno in parallelo	- corrente elettrica
	- risolvere semplici problemi di applicazione della legge di	- circuito elettrico
	Ohm	- forze magnetiche
	- riconoscere forme e fonti di energia	- elettromagnetismo
Analizzare qualitativamente e	- riconoscere se una fonte energetica è rinnovabile o non	- legge di Ohm
quantitativamente fenomeni legati alle	rinnovabile	- lavoro e energia
trasformazioni di energia a partire	- risolvere semplici problemi per calcolare il lavoro e la	- forme di energia
dall'esperienza	potenza	- fonti di energia
dan esperienza	- valutare l'importanza di fonti energetiche alternative non	- trasformazioni energetiche
	inquinanti	- problemi energetici
	- avere la consapevolezza dei possibili impatti sull'ambiente	- flussi di energia e cicli di materia
	naturale dei modi di produzione e di utilizzazione dell'energia	
	nell'ambito quotidiano	
	- descrivere le tappe evolutive dei viventi	

SCIENZE – SEZIONE B: Livelli di padronanza				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI BASE - SCI	ENZE		
	LIVELLI DI PADRONANZA			
3	4	5		
atteso alla fine della scuola primaria	in itinere nella scuola secondaria	fine scuola secondaria		
	di primo grado			
L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere. Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti. Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali. Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli. Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, ha cura della sua salute. Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico, rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale. Espone in forma chiara ciò che ha	Riproduce semplici esperimenti, raccoglie i dati, cogliendo il significato di base. Coglie le interazioni tra i fenomeni e conosce i principi che li regolano, individua semplici collegamenti. Sviluppa la capacità di produrre schematizzazioni Riesce a recuperare informazioni in modo responsabile utilizzando fonti diverse dal libro	problematiche utilizzando il linguaggio specifico. Osserva e analizza fatti e fenomeni, ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite. Sviluppa schematizzazioni, produce rappresentazioni grafiche, elabora i risultati. Affronta situazioni problematiche formulando ipotesi e verificandole anche mediante procedure sperimentali. Ha una visione della complessità della vita e dell'evoluzione dei viventi nel tempo. Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livello anatomico e fisiologico. Riconosce le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana e assume comportamenti responsabili in relazione a		

sperimentato, utilizzando un linguaggio	
appropriato.	
Trova da varie fonti	
(libri,internet)informazioni e spiegazioni sui	
problemi che lo interessano.	

CURRICOLO DI TECNOLOGIA - SCUOLA PRIMARIA

TECNOLOGIA - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI BASE - TECNOLOGIA			
	FINE CLASSE T PRIMARIA	ERZA SCUOLA	FINE SCUOLA PRIMARIA	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Conoscere e identificare nell'ambiente circostante elementi e fenomeni di tipo artificiale e utilizzare semplici oggetti e strumenti per descriverne la funzione principale e per spiegarne il funzionamento. Progettare e realizzare la costruzione di semplici manufatti. Ricavare informazioni utili alla conoscenza e all'uso di strumenti e oggetti di carattere domestico e scolastico, leggendo etichette e istruzioni d'uso. Orientarsi tra i diversi mezzi di comunicazione e farne un uso adeguato alle diverse situazioni applicative. Utilizzare con dimestichezza il computer.	Vedere e osservare - osservare, identificare e classificare, secondo criteri dati, oggetti, persone, fenomeni per stabilire relazioni fra gli stessi - utilizzare semplici diagrammi e tabelle per organizzare dati Prevedere e immaginare - individuare l'esistenza di problemi concernenti la propria classe e della possibilità di affrontarli e risolverli - pianificare la costruzione di un semplice oggetto, elencando gli	- elementi naturali e artificiali - raggruppamenti, ordinamenti - simboli, mappe e percorsi - regole di vita scolastica: problem solving e cooperative learning - diagrammi di flusso, istogrammi, grafici e tabelle	Vedere e osservare - interpretare i risultati d' indagini in modo coerente al fenomeno indagato e ragionare su possibili soluzioni di carattere tecnologico Prevedere e immaginare - pianificare la costruzione di un semplice oggetto, elaborandone la progettazione con la supervisione dell'adulto ed elencando gli strumenti e i materiali necessari Intervenire e trasformare - realizzare elaborati grafici, manuali semplici, relativamente a campi di esperienza e con criteri generali dati - utilizzare il PC, con la supervisione dell'insegnante, scrivere e compilare tabelle - cercare, selezionare,	- processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia: educazione ambientale e cittadinanza attiva - guide e istruzioni d'uso - lettura di grafici e tabelle - stime approssimative su pesi e misure - funzioni principali delle apparecchiature utilizzate - valutazione dei rischi - smontaggio di semplici oggetti o apparecchiature - utilizzo di semplici procedure: selezione, preparazione e presentazione - semplici procedure di utilizzo del PC: cercare, selezionare, scaricare

strumenti e i materiali necessa Intervenire e trasformare - realizzare un oggetto descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni - utilizzare il PC, con la supervisione dell'insegnante, scrivere e compilare tabelle	 manipolazione di materiali registrazione e documentazione dati lettura e decodificazione di semplici istruzioni funzioni del PC e dei suoi principali componenti videoscrittura: scrivere, disegnare, 	scaricare sul computer un comune programma di utilità	- videoscrittura: scrivere, disegnare, salvare, inserire immagini, giochi didattici - utilizzo di programmi di base, es. Power Point, word, excel, diagrammi di flusso, istogrammi, grafici e tabelle
--	---	---	---

CURRICOLO DI TECNOLOGIA – SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

FECNOLOGIA – SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE COMPETENZE DI BASE - TECNOLOGIA EUROPEA			
	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO		
CLASSE PRIMA			
MATERIALI			
COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ		CONOSCENZE	
Riconoscere e classificare le risorse.	- comprendere la differenza fra i diversi tipi di materie prime	- materie prime: vegetali, animali e minerali	
È in grado di osservare, descrivere e analizzare oggetti d'uso comune, in	- individuare i principali materiali, distinguendone le proprietà fondamentali, l'origine e la provenienza	- classificazione, proprietà e ciclo dei materiali	

termini di funzioni e struttura, riconoscendone le proprietà fisiche, meccaniche e tecnologiche dei materiali impiegati e il ciclo produttivo con cui sono ottenuti. È in grado di comunicare dati e processi produttivi dei materiali mediante l'uso del linguaggio specifico (disegno, grafici, schemi, tabelle).	 individuare le fasi di lavorazione di un processo produttivo di materiali osservare e analizzare le operazioni di recupero e di riciclo dei materiali realizzare interventi mirati a promuovere una raccolta differenziata dei rifiuti eseguire prove di tipo sperimentale sulle principali proprietà dei materiali 	 raccolta differenziata dei rifiuti il legno la carta il vetro i materiali ceramici
	EDUCAZIONE STRADALE	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Sapersi muovere in sicurezza.	- riconoscere la segnaletica stradale relativa al comportamento del pedone	- il comportamento del pedone
	DISEGNO GEOMETRICO	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Riconoscere, decodificare e rappresentare graficamente le forme geometriche presenti nella realtà.	 usare correttamente gli strumenti da disegno applicare le regole per saper rappresentare graficamente gli elementi della geometria piana 	 contenuti fondamentali della geometria piana: punto, linea, angoli e figure geometriche piane strumenti per il disegno geometrico: compasso, squadre, riga, goniometro procedimenti per la costruzione delle figure geometriche piane
	INFORMATICA	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti di tipo digitale.	 conoscere gli elementi basilari che compongono un calcolatore elettronico e le relazioni fondamentali fra di essi saper scrivere, inserire dati, immagini, tabelle con un programma di videoscrittura conoscere la rete, sia per il recupero, sia per lo scambio di informazioni 	 concetti generali: il computer, l'hardware, il software videoscrittura la rete Internet per la ricerca di informazioni

TECNOLOGIA – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

COMPETENZE DI BASE - TECNOLOGIA

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE SECONDA

MATERIALI MATERIALI		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
È in grado di osservare, descrivere e analizzare oggetti d'uso comune, in termini di funzioni e struttura, riconoscendone le proprietà fisiche, meccaniche e tecnologiche dei materiali impiegati e il ciclo produttivo con cui sono ottenuti. È in grado di comunicare dati e processi produttivi dei materiali mediante l'uso del linguaggio specifico (disegno, grafici, schemi, tabelle). È in grado di classificare oggetti, strumenti e macchine e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali.	 individuare i materiali, distinguendone le proprietà fondamentali, l'origine e la provenienza individuare le fasi di lavorazione di un processo produttivo di materiali osservare e analizzare le operazioni di recupero e di riciclo dei materiali identificare i materiali compositi, riconoscendone lo specifico impiego realizzare interventi mirati a promuovere una raccolta differenziata dei rifiuti eseguire prove di tipo sperimentale sulle principali proprietà dei materiali ideare, progettare e realizzare modelli riferiti a oggetti di uso comune 	- i metalli - le fibre tessili - le materie plastiche - i materiali compositi - le leghe a memoria di forma - raccolta differenziata dei rifiuti
ABITAZIONE, CITTÀ, TERRITORIO		

COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
urbano, mediante l'uso del linguaggio specifico della tecnologia (disegno,	 osservare e analizzare le fasi di costruzione di una casa progettare e realizzare semplici modelli di strutture di un edifico 	 i materiali per l'edilizia le strutture resistenti le strutture degli edifici come si costruisce un edificio concetto di prefabbricazione

È in grado di applicare le regole del rilievo planimetrico e delle proiezioni ortogonali per descrivere e rappresentare strutture e oggetti.	 eseguire rilievi planimetrici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione progettare semplici piante di abitazione con soluzioni di arredo individuare e spiegare le conseguenze che l'inquinamento domestico e urbano ha sulla salute dell'uomo 	 i principali impianti degli edifici gli spazi dell'abitazione elementi costitutivi della città: centro storico, quartieri, zona direzionale e commerciale l'inquinamento urbano la città sotterranea il problema dei rifiuti urbani
	RETI DI TRASPORTO	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Sa cogliere l'evoluzione nel tempo dei diversi mezzi di trasporto. Sa rilevare vantaggi e svantaggi dei vari mezzi di trasporto sul piano economico e ambientale. Saper rispettare le norme di comportamento relative all'uso della bicicletta.	 osservare, descrivere e analizzare i diversi mezzi di trasporto in termini di funzionamento e di struttura leggere e interpretare gli schemi di funzionamento dei vari mezzi di trasporto riconoscere la segnaletica stradale pertinente all'uso della bicicletta 	 concetti di rete, di nodo e di infrastruttura trasporto terrestre educazione stradale: bicicletta
	TECNOLOGIA ALIMENTARE	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
È in grado di osservare, descrivere e analizzare le diverse attività dell'industria alimentare per stabilire confronti, individuare relazioni qualitative (proprietà) e quantitative (dati). È in grado di comunicare dati e processi, presenti nelle attività dell'industria alimentare, mediante l'uso del linguaggio specifico della tecnologia (disegno, grafici, schemi, tabelle).	 riconoscere il ruolo che i processi tecnologici alimentari giocano nella modifica dell'ambiente, cogliendo le interazioni tra uomo, tecnica e ambiente saper leggere le etichette informative applicate sulle confezioni degli alimenti classificare e riconoscere i metodi di conservazione degli alimenti 	- le produzioni e le lavorazioni degli alimenti - la conservazione degli alimenti

DISEGNO GEOMETRICO E PROIETTIVO			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	
È in grado di riconoscere, decodificare e rappresentare graficamente le forme geometriche presenti nella realtà. Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi. Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti.	- saper comprendere le relazioni esistenti tra la bidimensionalità e la tridimensionalità delle forme geometriche - saper applicare le regole delle proiezioni ortogonali per rappresentare graficamente le diverse forme geometriche	 ripasso delle figure geometriche piane gli elementi della geometria solida le figure geometriche solide sviluppo di una figura geometrica solida e sua ricomposizione tridimensionale concetto di disegno come proiezione proiezioni ortogonali di figure piane e solide il marchio 	
	INFORMATICA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	
Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti di tipo digitale.	- saper utilizzare un foglio di calcolo elettronico - conoscere la rete, sia per il recupero, sia per lo scambio di informazioni	 comandi principali di un programma di calcolo utilizzazione ed elaborazione di testi e immagini partendo da informazioni attinte da internet 	

TECNOLOGIA – SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI BASE - TECNOLOGIA		
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
CLASSE TERZA			
ENERGIA			
COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ CONOSCENZE			
È in grado di descrivere e classificare utensili e - in relazione alla propria abitazione o all'edificio - concetto di lavoro e di energia			

macchine, cogliendone le diversità in relazione al
funzionamento e al tipo di energia e di controllo che
richiedono per il loro funzionamento.

È in grado di analizzare e valutare i problemi legati alla produzione di energia e ha la consapevolezza dei possibili impatti sull'ambiente naturale, sulla salute e sull'economia, dovuti alle varie forme e modalità di produzione.

Sa analizzare e valutare il rapporto tra consumo energetico e sviluppo sostenibile.

Sa rappresentare graficamente con disegni, schemi, grafici, tabelle i processi di produzione, di trasformazione e di utilizzazione dell'energia elettrica.

È in grado di ideare, progettare, realizzare e verificare modelli di semplici sistemi tecnologici, riferibili all'energia e al suo uso. scolastico, rilevare come viene distribuita e utilizzata l'energia e quali trasformazioni subisce

- rappresentare con schemi grafici i processi di trasformazione di energia
- leggere e comprendere gli schemi di funzionamento delle centrali elettriche
- eseguire prove di tipo sperimentale sui processi di trasformazione dell'energia
- leggere le etichette energetiche degli apparecchi di uso domestico

- le fonti di energia, rinnovabili ed esauribili
- forme e trasformazioni di energia
- combustibili fossili e centrale termoelettrica
- energia nucleare e centrale termonucleare
- energia solare e centrali solari
- energia idrica e centrale idroelettrica
- energia eolica e centrale eolica
- energia geotermica e centrale geotermica
- biomasse, biocombustibili, bioenergia
- il concetto di sviluppo sostenibile e di impatto ambientale
- il risparmio energetico

EDUCAZIONE STRADALE

COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Saper rispettare la segnaletica stradale.	- riconoscere la segnaletica strauale	la segnaletica stradale orizzontalee verticaleil ciclomotore

DISEGNO PROIETTIVO COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ

È in grado di riconoscere, decodificare e rappresentare graficamente le forme geometriche presenti nella realtà.

Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi.

Utilizza adeguate risorse materiali, informative e

- saper applicare le regole delle proiezioni ortogonali per rappresentare graficamente le diverse forme geometriche

- saper applicare le regole delle proiezioni assonometriche per rappresentare graficamente le diverse forme geometriche

- concetto di disegno come projezione
- proiezioni ortogonali di figure piane e solide

CONOSCENZE

- proiezioni assonometriche di figure piane e solide

organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti.		
	INFORMATICA	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti di tipo digitale.	 saper creare un documento per la presentazione digitale conoscere la rete, sia per il recupero, sia per lo scambio di informazioni saper realizzare elaborati di vario tipo utilizzando i programmi applicativi dell'ambiente Office 	- comandi principali di un programma di presentazione - utilizzazione ed elaborazione di testi e immagini partendo da informazioni attinte da internet - realizzazione di ipertesti

TECNOLOGIA - SEZIONE B: Livelli di padronanza			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI	COMPETENZE DI BASE - TECNOLOGIA	
	LIVELLI DI PADRONA	ZA	
1	2	3 atteso a partire dalla fine della scuola secondaria di primo grado	
Utilizza semplici strumenti per osservare e analizzare fenomeni di esperienza su precise e chiare istruzioni e diretta supervisione; realizza gli elaborati suggeriti dall'adulto o dal piccolo gruppo. Assume comportamenti di vita conformi alle regole scolastiche condivise.	Utilizza semplici strumenti per l'osservazione dei fenomeni e la loro sperimentazione. Realizza semplici elaborati grafici, manuali, tecnologici ai fini di osservazione e sperimentazione, legati all'esperienza. Assume comportamenti di vita legati all'esperienza quotidiana con una maggiore consapevolezza.	Utilizza in autonomia gli strumenti di laboratorio e tecnologici per eseguire osservazioni, indagini. Realizza elaborati grafici, manuali, tecnologici semplici relativamente a situazioni di esperienza e con criteri generali dati. Assume autonomamente comportamenti di vita legati alle conoscenze acquisite su questioni di esperienza e le sa spiegare.	

CURRICOLO DI ARTE E IMMAGINE - SCUOLA PRIMARIA

ARTE E IMMAGINE - SEZIONE A: 1	Traguardi forn	nativi		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE	DI BASE - ARTE E IM	IMAGINE	
	FINE CLASSE PRIMARIA	TERZA SCUOLA	FINE SCUOLA PRIMARIA	
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Osservare, leggere, interpretare e descrivere ciò che si vede. Comprendere e spiegare il significato di ciò che si osserva: immagini, opere d'arte figurativa, architetture. Usare il linguaggio visivo per raffigurare, interpretare, inventare. Conoscere e apprezzare il patrimonio artistico e i beni culturali. Progettare e sviluppare con metodo i lavori.	- osservare forme, colori e spazio - individuare aspetti naturali e artificiali della realtà - leggere immagini e individuare le sensazioni che possono comunicare - usare forme, colori, spazi - usare gli elementi di base del linguaggio visivo: il punto, la linea, il colore, la luce, lo spazio - sviluppare forme espressive attraverso soggetti copiati ed inventati - disegnare con fantasia	- forme, colori e spazio - punto, linea, luce, colori primari, secondari e terziari; il disco cromatico - elementi naturali e artificiali della realtà - schema corporeo - ritratto e autoritratto - soggetti reali o inventati - tecniche e materiali diversi - organizzare il lavoro in modo ordinato	- osservare, leggere, interpretare e descrivere immagini fotografiche, pubblicitarie, spot, brevi filmati - opere d'arte figurativa e architetture - definire linguaggi e contenuti dei messaggi visivi - riconoscere gli aspetti compositivi e comunicativi del messaggio visivo - comprendere e saper comunicare il significato - sperimentare più codici, attraverso esperienze di comunicazione figurativa, astratta e multimediale - usare materiali e tecniche diversi (pastelli, matite, tempera, cartapesta, creta, pasta modellabile, gesso, collage.) per produrre e/o rielaborare creativamente immagini ed esprimere le proprie emozioni - analizzare opere d'arte e	- fumetti, foto, filmati, manifesti - immagini manipolate con software - immagini e oggetti tridimensionali - materiali poveri e di riciclo - manufatti - materiali, strumenti tecnici e tecnologici vari - opere d'arte figurative e architettoniche

- utilizzare tecniche diverse: pastelli, matite, tempera, cartapesta, creta, pasta modellabile, gesso, collage - osservare opere d'arte presenti nel territorio e/o provenienti da culture diverse dalla propria	sviluppare confronti tra opere di arte moderna, antica e/o provenienti da culture diverse dalla propria - riprodurre e reinterpretare opere d'arte con tecniche e materiali diversi - usare una terminologia adeguata nel descrivere aspetti significativi di beni culturali e artistici - progettare e realizzare oggetti e comunicazioni visive, anche con l'uso di tecniche informatiche - saper progettare e lavorare insieme
--	---

CURRICOLO DI ARTE E IMMAGINE - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

ARTE - IMMAGINE - SEZIONE A : Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	OMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - ARTE E IMMAGINE		
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
CLASSE PRIMA			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	

	Comer avendere	annous como di gonous as la imperativi acces
Sanor guardare, caper vedere, accervare	Saper guardare - la percezione della forma, del colore, dello	- sapere come si generano le immagini, come vediamo, le modalità di percezione della forma,
Saper guardare : saper vedere, osservare, leggere visivamente e descrivere ciò che si	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
vede.	spazio	del colore, dello spazio
veue.	- gli elementi del linguaggio visuale: prime	- conoscere e saper riconoscere gli elementi del
	esperienze con il punto, il colore, la luce, lo	linguaggio visivo e le sue principali strutture
	spazio, la composizione, attraverso l'analisi del	anner avilumnera la concenioni a ali concetti
Sanay caniya	linguaggio nelle opere d'arte	- saper sviluppare le sensazioni e gli aspetti
Saper capire	Saper capire	percettivi per osservare e descrivere utilizzando
	- primo approccio operativo alla lettura	una o più metodologie
	dell'arte e delle immagini e sulle sensazioni che	- saper riconoscere nelle immagini osservate gli
	possono comunicare	elementi grammaticali del linguaggio visivo
I	- la grammatica di base: punto, linea, forma e	- saper usare il dizionario di iconografia per
	colore considerando alcuni aspetti compositivi	comprendere la terminologia specifica
	del messaggio visivo	
	- definizione di: immagine, segno, simbolo,	- sapersi orientare in modo geo-storico dal Paleolitico al Romanico
Caman annuarrana il matrimonia autistica	codice	
Saper apprezzare il patrimonio artistico e i beni culturali	Saper apprezzare il patrimonio artistico e i beni culturali	- saper spiegare le principali opere dei periodi
e i beni culturali	- lo sviluppo della storia dell'arte nella linea del	trattati
	tempo dalla Preistoria al XII secolo	- prendere coscienza dell'importanza dei beni culturali e ambientali
		Culturali e ambientali
	- i principali periodi della storia dell'arte dal	impagne a ugage gli alamanti dal cadica visiva
	Paleolitico al Romanico. Analisi delle opere più significative attraverso schede di lettura	- imparare a usare gli elementi del codice visivo
	1 2	con applicazioni di soggetti reali o inventati
	- prime riflessioni sull'importanza dei beni	- imparare a raffigurare luce e spazio nei modi
	culturali e primi sopraluoghi nell' ambiente se possibile	più semplici, rimuovendo gli stereotipi e
		applicando ciò che si è appreso a soggetti reali o inventati
Saper comunicare	Saper comunicare	-imparare a utilizzare le diverse tecniche
	- sperimentazioni operative degli elementi del	· •
	codice visivo, grafiche e plastiche	proposte
	- sviluppo della creatività anche attraverso	annow adowing allo consegne in mode quidate
	soggetti inventati	- saper aderire alle consegne in modo guidato
I	- sperimentazione di tecniche diverse: pastelli	- saper organizzare il proprio lavoro in modo
	matite, tempera, cartapesta, creta, gesso,	ordinato
	collage	- saper progettare un manufatto
	Saper progettare	
Saper progettare	- impostazione della metodologia di lavoro:	
	dall'osservazione all'interpretazione di soggetti	
	dal vero	
	- progettazione di animali fantastici	

ARTE-IMMAGINE -SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

COMPETENZE DI BASE – ARTE E IMMAGINE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

CLASSE SECONDA

COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Saper guardare : saper vedere, osservare, leggere visivamente e descrivere ciò che si vede.	Saper guardare - sperimentazione di modalità tecniche-operative di soluzioni pittoriche, grafiche, plastiche in funzione della forma, del colore,	 conoscere le modalità di percezione del movimento saper riconoscere gli aspetti più complessi del linguaggio visuale e delle strutture visive, linee forza della composizione, strutture compositive, equilibrio statico e dinamico)
Saper capire : saper comprendere e spiegare ciò che si è guardato e in particolare il significato delle immagini e delle principali testimonianze artistiche in pittura, scultura, architettura.	dello spazio - approfondimento dello studio degli elementi e delle strutture del linguaggio visivo in relazione alle opere d'arte proposte Saper capire	- consolidare la capacità di leggere con metodo, opere d'arte,
Saper apprezzare il patrimonio artistico e i beni culturali: saper collocare in modo geo-storico le opere e saperle descriverne gli aspetti più significativi con la terminologia più adeguata.	- letture interattive di opere d'arte che presentano: l'opera, l'iconografia, il linguaggio, l'interpretazione, la tecnica, i confronti - funzioni comunicative delle opere d'arte: funzione emozionale, estetica, celebrativa, con particolare	immagini e pubblicità presenti nel territorio, fumetti, spot, video - leggere in modo critico i significati comunicativi ed espressivi - saper mettere a confronto immagini diverse per coglierne similitudini e differenze
Saper comunicare: saper usare il linguaggio	riferimento all'arte dal Gotico al	

visivo per raffigurare, interpretare, inventare. Saper progettare: saper sviluppare con metodo lavori e ricerche.	Neoclassicismo - realizzare confronti fra opere attraverso uno schema guida di lettura che analizzi il linguaggio, le tecniche, i significati, i valori espressivi Saper apprezzare il patrimonio artistico e i beni culturali - lo sviluppo della storia	- sapersi orientare in modo geo-storico dal Gotico al Neoclassicismo - saper spiegare le principali opere dei periodi studiati - saper compilare la scheda di catalogazione di un bene
	dell'arte nella linea del tempo dal XIII secolo alla fine del '700 - i principali periodi ella storia dell'arte dal Gotico al Neoclassicismo - analisi delle opere più significative attraverso schede di lettura; avvio alla ricerca personale attraverso mezzi multimediali - analisi operativa di un'opera: dalla riproduzione alla interpretazione mediante tecniche diverse Saper comunicare	culturale - saper approfondire la conoscenza di alcune opere d'arte attraverso l'operatività
	- sperimentare l'applicazione degli elementi del linguaggio visivo su argomenti proposti - la rappresentazione dello spazio (prospettiva intuitiva, aerea, centrale, accidentale) - studio della figura umana nelle proporzioni, nei caratteri espressivi - studio della figura umana in movimento Saper progettare - progettazione di oggetti	- saper acquisire e applicare in modo creativo tutti gli elementi del linguaggio visivo - saper raffigurare lo spazio in modo prospettico - saper rappresentare la figura umana (considerando l'anatomia, le proporzioni) in movimento - saper progettare una sequenza di movimenti con l'utilizzo di un manichino, ispirandosi all'attività sportiva - saper aderire alle consegne in modo autonomo
	- progettazione di oggetti	- saper progettare semplici manufatti

attraverso schizzi, disegni e plastici - progettazione e realizzazione di una storia a fumetti	- saper progettare una comunicazione attraverso immagini
---	--

ARTE- IMMAGINE SEZIONE A: Traguardi formativi		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI BASE -	ARTE E IMMAGINE
9	CUOLA SECONDARIA DI P	RIMO GRADO
	CLASSE TERZA	A
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Saper guardare : saper vedere, osservare, leggere visivamente e descrivere ciò che si vede.	Saper guardare - analizzare poster, fotografie, immagini pubblicitari, spot, brevi filmati	- conoscere l'utilizzo di più codici anche multimediali - saper leggere in modo critico i significati comunicativi ed espressivi di un'immagine - saper riconoscere elementi stilistici in opere di epoche
Saper capire : saper comprendere e spiegare il significato di ciò che si è guardato ed in particolare delle immagini, delle opere d'arte	- sviluppare confronti tra opere di arte moderna e opere di arte antica	diverse
figurativa, delle architetture.	Saper capire - scheda guida per la lettura di un'opera d'arte contemporanea	- saper applicare un metodo di lettura alle opere di arte contemporanea in relazione ai mutamenti tecnico-formali - saper riconoscere le nuove forme comunicative
Saper apprezzare il patrimonio artistico e i beni culturali: saper collocare in modo geo-storico le opere e saperne descrivere gli aspetti più significativi con la terminologia più	- sviluppare confronti tra opere di arte moderna e opere di arte antica Saper apprezzare il	dell'immagine - saper scegliere in modo autonomo immagini da confrontare per meglio evidenziare i rispettivi significati
adeguata.	patrimonio artistico e i beni culturali	- sapersi orientare in modo geo-storico dal Romanticismo all'arte contemporanea
Saper comunicare : saper usare il linguaggio visivo per raffigurare interpretare, inventare.	- lo sviluppo della Storia dell'arte nella linea del tempo dall'inizio del XIX secolo ad oggi - le principali tendenze e i	 saper spiegare la funzione dell'arte nei periodi studiati saper spiegare le principali opere dei periodi trattati saper interpretare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione al contesto storico, culturale e ambientale

Saper progettare: saper sviluppare con metodo lavori e ricerche.	principali movimenti artistici dell'800 e del '900, fino alla contemporaneità. Analisi delle opere più significative attraverso schede di lettura e approfondimenti della ricerca personale mediante mezzi multimediali	
	Saper comunicare - saper raffigurare, interpretare,	- saper sperimentare più codici, attraverso esperienze di
	inventare, immagini o soggetti tridimensionali con materiali, con strumenti tecnici e	comunicazione figurativa, astratta e multimediale - saper definire con chiarezza linguaggi e contenuti, del messaggio che si desidera proporre
	tecnologici vari. Saper progettare	- saper usare con padronanza le tecniche acquisite e nuove
	- progettazione e realizzazione di oggetti, manifesti, immagini	- saper impostare il proprio metodo progettuale
	manipolate con il computer	- saper progettare oggetti e comunicazioni visive, anche con l'uso di tecniche informatiche

ARTE - IMMAGINE - SEZIONE B: Livelli di padronanza			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI BASE - ARTE E IMMAGINE		
LIVELLI D	I PADRONANZA		
1 atteso alla fine della scuola primaria	2 atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado		
Osserva, legge, descrive, esplora, comprende e spiega immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip). Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielabora in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, audiovisivi e multimediali). Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia. Apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Progetta e sviluppa con metodo lavori e ricerche, anche con l'uso di tecniche informatiche.	Comprende elementi e regole compositive del linguaggio visivo: le riconosce e le legge nelle opere d'arte dei periodi studiati. Individua e descrive i significati simbolici, espressivi e comunicativi di opere d'arte classiche e contemporanee. Riconosce nelle opere i mutamenti tecnico-formali e gli elementi stilistici di epoche diverse. Conosce i principi della comunicazione: il segno e l'icona, il processo comunicativo, le funzioni. Riconosce nelle opere d'arte di culture diverse, le soluzioni formali e tecniche che rendono il soggetto espressivo. Progetta e realizza elaborati in funzione di un dato soggetto, applicando un proprio metodo di lavoro. Riproduce e rielabora opere d'arte sperimentando tecniche pittoriche tradizionali e informatiche, precedentemente acquisite. Sa interpretare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione al contesto storico culturale e ambientale.		

CURRICOLO DI MUSICA – SCUOLA PRIMARIA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MUSICA SCUOLA PRIMARIA			
CLASSE PRIMA – SECONDA – TERZA			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	
elabora eventi sonori da un punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e di strumenti musicali, imparando ad ascoltare sé stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate. Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche applicando schemi elementari; le esegue con la voce, con il corpo e con gli strumenti ivi compresi quelli della tecnologia informatica. Improvvisa liberamente e in modo	Percezione e ascolto - ascoltare, discriminare eventi sonori - ascoltare favole, canzoni, filastrocche e brevi brani musicali - riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza - ascoltare brani musicali traducendoli con parola, azione motoria e segno grafico Ritmo, movimento e voce - usare la voce e il corpo, gli strumenti ritmici, gli oggetti sonori per produrre, creare e improvvisare fatti sonori ed eventi musicali di vario genere - eseguire in gruppo semplici brani vocali e strumentali curando l'espressività e l'esecuzione in relazione ai diversi parametri sonori - riprodurre eventi sonori e semplici brani musicali, anche in gruppo, con strumenti convenzionali e non; canta in coro mantenendo una soddisfacente sintonia con gli altri	- conosce e distingue suoni e rumori dell'ambiente, del corpo e di oggetti sonori e la loro assenza (silenzio) - distingue e discrimina il diverso uso della voce nel cantato e nel recitato - riconosce i parametri del suono (altezza, intensità e timbro) - esprime le sensazioni e i sentimenti suscitati dall'ascolto di brani musicali diversi con il corpo, il disegno e la voce - esegue canti corali - esegue schemi ritmici con strumenti convenzionali e non - esegue e inventa ritmi con il corpo - conosce la notazione ritmica e la sa rappresentare con la voce, con il corpo e con semplici strumenti ritmici	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - MUSICA				
	SCUOLA PRIMARIA				
	CLASSE QUARTA - QUINTA	,			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE			
esegue con la voce, con il corpo e con gli strumenti ivi compresi quelli della tecnologia informatica. Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali. Esegue, da solo o in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruttivi. Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale.	Percezione e ascolto - distinguere gli elementi basilari del linguaggio musicale anche all'interno di brani musicali - esprimere semplici giudizi estetici su brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento della loro funzione in culture di tempi e luoghi diversi - valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, tempi e luoghi diversi - ascoltare brani musicali e commentarli dal punto di vista delle sollecitazioni emotive traducendoli con parola, azione motoria e segno grafica - nell'ascolto di brani esprimere apprezzamenti sotto l'aspetto estetico confrontando generi diversi Ritmo, movimento e voce - scrivere e leggere le note; utilizzare semplici spartiti per l'esecuzione vocale e strumentale - eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici curando intonazione, espressività, interpretazione - utilizzare la voce, strumenti melodici e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione rappresentare semplici melodie attraverso sistemi simbolici convenzionali e non	- riconosce i parametri del suono (altezza, intensità e timbro) - distingue i diversi andamenti musicali, generi e provenienza - esprime le sensazioni e i sentimenti suscitati dall'ascolto di brani musicali diversi con il corpo, il disegno e la voce - riconosce gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer,) - canta collettivamente curando l'esecuzione e l'intonazione -interpreta, improvvisa e riproduce in modo creativo con voce e strumenti e tecnologie - legge e conosce il sistema simbolico convenzionale - suona strumenti (flauto, metallofoni) seguendo la notazione musicale			

CURRICOLO DI MUSICA – SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

MUSICA - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE ARTISTICA E MUSICALE			
SC	CUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRAI	00	
	CLASSE PRIMA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico e letterario (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura critica).	 eseguire collettivamente ed individualmente brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche improvvisare brani musicali vocali, utilizzando semplici schemi ritmico-melodici conoscere e descrivere in modo critico opere d'arte e musicali e realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche quali danza, teatro, arti visive e multimediali decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura accedere alle risorse musicali presenti in rete 	 elementi costitutivi del codice musicale stili musicali di varie epoche eventi musicali dall'epoca tardo-antica al Medioevo la tecnica di base del canto i fondamenti di uno strumento musicale utilizzo e manipolazione di oggetti sonori partecipazione a spettacoli musicali 	

MUSICA - SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE ARTISTICA E MUSICALE					
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO					
CLASSE SECONDA					
COMPETENZE SPECIFICHE	COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ CONOSCENZE				
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico e	- eseguire in modo espressivo, collettivamente ed individualmente, brani	 conoscenza degli elementi più avanzati del codice musicale tecniche strumentali e vocali monodiche e 			

letterario (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura critica).	vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche - improvvisare e rielaborare brani musicali, vocali e strumentali, utilizzando semplici schemi ritmico-melodici - riconoscere e classificare i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale - conoscere descrivere e interpretare opere d'arte musicali e realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali - decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri sistemi di scrittura - ampliare l'orizzonte musicale valorizzando le proprie esperienze attraverso il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto - accedere alle risorse musicali presenti in rete e utilizzare software musicali	polifoniche - produzione di sequenze ritmico-melodiche - conoscenza di stili ed eventi musicali in base alle epoche studiate - eventi musicali dall'epoca Rinascimentale a quella Barocca con relativi ascolti ed analisi - partecipazione a spettacoli musicali
---	---	--

MUSICA - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE			
	ARTISTICA E MUSICALE			
S	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
CLASSE TERZA				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE		
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico e letterario (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura critica).	- eseguire in modo espressivo, collettivamente ed individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni elettroniche - improvvisare, rielaborare, comporre brani musicali vocali e strumentali, utilizzando	 potenziamento delle conoscenze degli elementi del codice musicale potenziamento delle tecniche strumentali e vocali produzione di sequenze ritmico – melodiche complesse conoscenza di stili musicali di varie epoche 		

schemi ritmico melodici - riconoscere e classificare anche stilisticamente i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale - conoscere, descrivere, interpretare in modo critico opere d'arte musicali e progettare / realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali - decodificare e utilizzare le notazioni tradizionale e altri sistemi di scrittura - ampliare l'orizzonte musicale valorizzando le proprie esperienze attraverso il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto accedere alle risorse musicali presenti in rete utilizzando anche software musicali.	e culture con relativi ascolti ed analisi comparati - eventi musicali dall'epoca classica all'età contemporanea - partecipazione a spettacoli musicali più complessi
---	--

MUSICA - SEZIONE B: Livelli di padronanza				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE			
	ARTISTICA E MUSICALE			
	LIVELLI DI PADRONANZA			
3	4	5		
atteso alla fine della scuola	in itinere nella scuola secondaria	atteso alla fine della scuola		
primaria	di primo grado	secondaria		
•		di primo grado		
L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale	L'alunno esegue collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali	L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali		
e in riferimento alla loro fonte.	anche polifonici curando intonazione,	attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di		
Esplora diverse possibilità espressive della	espressività, interpretazione.	brani strumentali e vocali appartenenti a		
voce, di oggetti sonori e strumenti musicali,	Distingue gli elementi basilari del linguaggio	generi e culture differenti.		
imparando ad ascoltare sé stesso e gli altri;	musicale anche all'interno dei brani musicali.	Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla		
fa uso di forme di notazione analogiche o	Sa scrivere e leggere le note; sa utilizzare	lettura, all'analisi e alla riproduzione di brani		
codificate.	semplici spartiti per l'esecuzione vocale e	musicali.		
Articola combinazioni timbriche, ritmiche e	strumentale.	E' in grado di ideare e realizzare, anche		
melodiche, applicando schemi elementari; le	Esprime semplici giudizi estetici su brani	attraverso l'improvvisazione, messaggi		
esegue con la voce, il corpo e gli strumenti.	musicali.	musicali nel confronto critico con modelli		
Improvvisa liberamente e in modo creativo,		appartenenti al patrimonio musicale,		

imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali. Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti. Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale. Ascolta e descrive brani musicali di diverso genere.	utilizzando anche sistemi informatici. Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali. Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.
--	---

CURRICOLO DI EDUCAZIOME FISICA – SCUOLA PRIMARIA

EDUCAZIONE FISICA – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE CORPOREA			ESPRESSIONE	
		SCUOLA PRIMARIA		
COMPETENZE	AB	LITÀ	CONO	SCENZE
SPECIFICHE	fine triennio primaria	fine scuola primaria	fine triennio primaria	fine scuola primaria
Coordina una varietà di abilità motorie controllando il corpo con le sue relazioni con spazio e tempo.	Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo - utilizzare una varietà di azioni motorie progressivamente più complesse riconoscendo la lateralizzazione su di sé e su gli	schemi motori diversi, globali e segmentari con e senza	Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo - abilità motorie di base nelle azioni e il concetto di lateralizzazione	Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo - azioni e applicazioni degli schemi motori e la loro applicazione in forma
Partecipa al gioco con contributi personali comprendendo il senso delle regole e collabora con i compagni accettando gli esiti (successi e sconfitte).	altri - controllare il corpo fermo e in movimento - riprodurre con le varie parti d corpo semplici strutture ritmich - sapersi muovere nello spazio personale, degli altri, degli	- saper adattare il proprio corpo a situazioni di disequilibrio in relazione a sé, allo spazio, agli altri e agli	- semplici esperienze di controllo tonico e posturale - semplici ritmi utilizzando fonti differenti (battute di mano, percussioni,	combinata - esperienze vissute di controllo posturale e tonico-muscolare in diverse situazioni - relazioni temporali e i ritmi sperimentati

Assume i principali comportamenti rispetto alla sicurezza e alla salute e vive con benessere le attività motorie.

Utilizza modalità espressive per comunicare con il linguaggio non verbale. oggetti, anche in ambiente naturale

- riconoscere le relazioni tra il corpo in movimento e le funzioni fisiologiche principali

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- utilizzare gli schemi motori di base per partecipare ai giochi proposti comprendendo la struttura del gioco (campo, tempo, giocatori, attrezzi..)
- assumere un atteggiamento positivo durante il gioco e collaborare per raggiungere l'obiettivo comune

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- controllare il proprio e altrui movimento nello spazio, anche con attrezzi, rispettando i criteri di sicurezza nella prevenzione degli infortuni
- mettere in pratica corretti comportamenti per una sana alimentazione e cura personale - vivere il gioco motorio come esperienza di autostima e auto-
- efficacia

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativoespressiva

- utilizzare il corpo per comunicare situazioni, stati d'animo, emozioni suscitati da canzoni, bans, racconti, poesie, musiche, attraverso le modalità ritmiche e viceversa

- organizzare il movimento in forma individuale e in gruppo in relazione agli elementi spaziali, anche in ambiente naturale
- riconoscere cambiamenti del corpo in età evolutiva in relazione al movimento

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- conoscere strutture e regole di giochi motori e gioco-sport sperimentati verbalizzandoli
- conoscere diverse modalità di soluzioni motorie nella realizzazione del gioco
- collaborare con i compagni accettando le diversità e i vari ruoli (peer education) e dare il proprio contributo al gruppo per la cooperazione (cooperative learning) e manifestare senso di responsabilità

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- assumere comportamenti controllati finalizzati alla prevenzione degli infortuni e alla sicurezza nei vari ambienti in presenza di altri e di attrezzi
- saper applicare autonomamente le principali regole alimentari e di igiene
- vivere il gioco motorio come fonte di benessere

Il linguaggio del corpo

musiche..)

- collocazioni del corpo in rapporto allo spazio (rapporti topologici, punti di riferimento, distanze, dimensioni...). - principali funzioni fisiologiche collegate al movimento: respiro, battito cardiaco, sudorazione

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- giochi motori sperimentati, anche della tradizione popolare locale
- concetto di regola e sanzioni

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- il movimento in sicurezza, rispetto a sé e agli altri, l'utilizzo degli attrezzi
- regole alimentari e di igiene personale
- sensazioni di benessere psicofisico generate dal movimento e dal gioco

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativoespressiva

- modalità di comunicazione non attraverso il movimento

- relazione tra movimento e spazio (tra agli oggetti)
- modificazioni

fisiologiche e strutturali del corpo (peso, altezza) in rapporto alla crescita e al movimento (traiettorie, distanze, punti di riferimento...)

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- schemi motori combinati per differenti proposte di gioco-sport, con interventi personali nei vari ruoli
- regole, regolamenti, sanzioni e sconfitta

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- pericoli nei vari ambienti e i criteri- base per muoversi in sicurezza anche in presenza di altri e di attrezzi
- regole principali della corretta alimentazione e igiene che contribuiscono a mantenere lo stato di salute
- rapporto tra attività ludico-motoria e 1e sensazioni di benessere che ne derivano

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-

(mimica, gestualità, postura, contatto corporeo, drammatizzazione, danza) in gruppo for realizzare semplici combinazioni ritmiche di movimento e semplici danze	come modalità comunicativo-espressiva - utilizzare in forma personale il corpo e gli attrezzi di fortuna e di fantasia per esprimere situazioni ed emozioni attraverso i segni/segnali non verbali, il mimo, la danza e la	verbale attraverso il corpo e i segni/segnali - semplici ritmi e sequenze temporali nelle azioni	espressiva - modalità di comunicazione non verbale attraverso il corpo e i segni/segnali - ritmi complessi e sequenze temporali nelle azioni
	mimo, la danza e la drammatizzazione, individualmente e in gruppo - realizzare e interpretare sequenze ritmiche di movimento e/o danze		

CURRICOLO DI EDUCAZIONE FISICA – SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

EDUCAZIONE FISICA – SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EURO	CORPOREA	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE CORPOREA	
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRA COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ		CONOSCENZE	
Ha consapevolezza della propria e altrui corporeità e utilizza le abilità motorie adattandole alle diverse situazioni e alla evoluzione psicofisica.	- controllare il proprio corpo in situazioni statiche e dinamiche progressivamente complesse - adattare l'azione dei diversi segmenti corporei in situazioni di equilibrio o disequilibrio - utilizzare le strutture temporali e ritmiche nelle azioni motorie - utilizzare e trasferire le abilità acquisite per risolvere problemi motori nelle variabili legate allo spazio anche in		Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo - schemi motori di base anche combinati e il loro utilizzo in ambito sportivo - elementi che caratterizzano l'equilibrio statico, dinamico e di volo
Nel gioco e nello sport risolve problemi motori applicando tecniche e tattiche rispettando regole e valori sportivi.			- elementi relativi alle strutture temporali e ritmiche dell'azione motoria - elementi relativi all'orientamento nello spazio dell'azione motoria anche in ambiente naturale

Assume i fondamentali comportamenti di sicurezza, prevenzione e promozione della salute per il proprio benessere. Utilizza i linguaggi motori specifici, comunicativi ed espressivi con soluzioni personali utilizzare i piani di lavoro proposti per migliorare le proprie abilità motorie riconoscendo la relazione tra l'intensità dell'attività e i cambiamenti fisiologici e morfologici anche rispetto all'età in evoluzione

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- utilizzare le abilità motorie adattandole alle diverse situazioni anche in modo personale
- mettere in atto strategie di gioco e tattiche sperimentate
- svolgere un ruolo attivo mettendo in atto comportamenti collaborativi per raggiungere l'obiettivo comune
- relazionarsi positivamente con l'altro e con il gruppo nel rispetto di regole, ruoli, persone e risultati

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- sapersi rapportare con le persone e con l'ambiente circostante in sicurezza, applicando alcune tecniche di assistenza ed elementi di primo soccorso
- nella salvaguardia della propria salute scegliere di evitare l'assunzione di sostanze illecite e curare l'alimentazione e l'igiene personale
- adottare uno stile di vita fisicamente attivo in molteplici contesti ed essere in grado di dosare lo sforzo applicando alcune tecniche di riscaldamento e di defaticamento

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva

- utilizzare l'espressione corporea per rappresentare idee, stati d'animo e storie mediante l'utilizzo del corpo e degli attrezzi di fortuna in forma originale e creativa individualmente, a coppie e in gruppo con fini comunicativi
- decodificare i linguaggi specifici di compagni, avversari, insegnanti e arbitri
- ideare e realizzare semplici sequenze di movimento e/o danze utilizzando basi ritmiche o musicali

- obiettivi e le procedure del piano di lavoro proposto con riferimento a funzioni fisiologiche, cambiamenti morfologici e del sé corporeo caratteristici dell'età e specifici del genere

Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- gesti fondamentali di gioco e sport individuali e di squadra
- concetto di strategia e tattica
- modalità relazionali per valorizzare differenze di ruoli e favorire l'inclusione al fine di raggiungere un obiettivo comune
- regole indispensabili per la realizzazione del gioco e/o sport anche con finalità di arbitraggio

Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

- norme generali per la prevenzione degli infortuni, per l'assistenza e alcuni elementi di primo soccorso
- principi fondamentali della corretta alimentazione e dell'igiene personale e avere le prime informazioni sulle sostanze che inducono dipendenza e sui loro effetti negativi
- modalità mediante le quali l'attività fisica contribuisce al mantenimento della salute e del benessere

Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva

- modalità di espressione corporea utilizzando una varietà di segni/segnali ed identificare i contenuti emotivi
- linguaggio specifico motorio e sportivo
- schemi ritmici semplici e complessi applicati al movimento

EDUCAZIONE FISICA – SEZIONE B: Livelli di padronanza

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – ESPRESSIONE CORPOREA

LIVELLI DI PADRONANZA

		_	_
	1 Atteso alla fine della scuola dell'infanzia	2 Atteso alla fine della scuola primaria	3 Atteso alla fine della scuola secondaria di primo grado
	Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo	Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo	Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo
Livello 1	Coordina globalmente le azioni motorie in alcuni situazioni semplici utilizzando, guidato, alcuni semplici punti di riferimento spaziali e temporali e ha sensazione, se guidato, di alcune funzioni vitali.	Coordina le abilità motorie di base in alcune situazioni semplici controllando globalmente il corpo.	Controlla azioni motorie in situazioni semplici.
Livello 2	Coordina le azioni motorie in situazioni semplici e orienta il movimento utilizzando alcuni semplici punti di riferimento nello spazio e nel tempo e percepisce le principali funzioni vitali.	Coordina varie abilità motorie e controlla il proprio corpo.	Utilizza azioni motorie in situazioni combinate.
Livello 3	Coordina le azioni motorie con efficacia orientando il movimento nello spazio e nel tempo e riconosce le principali funzioni vitali.	Coordina con efficacia varie abilità motorie in molteplici situazioni, controllando il proprio corpo.	Padroneggia azioni motorie complesse in situazioni variabili con soluzioni personali.
	Il gioco, lo sport, le regole e il fair play	Il gioco, lo sport, le regole e il fair play	Il gioco, lo sport, le regole e il fair play
Livello 1	Partecipa individualmente al gioco accettando le regole e rispettandole con la mediazione dell'adulto.	Se guidato, collabora alla riuscita del gioco, rispetta globalmente regole, ruoli e compagni e accetta gli esiti.	Nel gioco e nello sport conosciuti utilizza alcune abilità tecniche e, guidato, collabora rispettando le regole principali.
Livello 2	Partecipa rispettando le regole e collabora con i compagni per la realizzazione del gioco.	Collabora alla riuscita del gioco con alcuni contributi personali, rispetta regole, ruoli e compagni e accetta gli esiti.	Nel gioco e nello sport utilizza abilità tecniche rispettando le regole e collabora mettendo in atto comportamenti corretti.
Livello 3	Partecipa attivamente rispettando le regole e collabora spontaneamente per la migliore realizzazione del gioco.	Collabora attivamente alla riuscita del gioco con contributi personali, rispetta regole, ruoli e compagni e accetta gli esiti del gioco con	Nel gioco e nello sport padroneggia abilità tecniche e sceglie nella cooperazione soluzioni tattiche in modo personale

		equilibrio.	dimostrando fair play.
	Salute e benessere, prevenzione e sicurezza	Salute e benessere, prevenzione e sicurezza	Salute e benessere, prevenzione e sicurezza
Livello 1	Guidato, a volte mette in atto comportamenti corretti rispetto all'alimentazione, all'igiene personale, al movimento e alla sicurezza.	Se guidato, segue i principali comportamenti rispetto alla sicurezza e alla salute e vive con benessere l'attività motoria.	Guidato applica i comportamenti essenziali per la salvaguardia della salute, della sicurezza personale e del benessere.
Livello 2	Guidato, mette in atto comportamenti corretti rispetto all'alimentazione, all'igiene personale, al movimento e alla sicurezza.	Assume comportamenti corretti rispetto alla sicurezza e alla salute e apprezza il benessere derivante dall'attività motoria.	Applica comportamenti che tutelano la salute, la sicurezza personale e il benessere.
Livello 3	Adotta autonomamente comportamenti corretti rispetto all'alimentazione, all'igiene personale, al movimento e alla sicurezza.	Adotta autonomamente i principali comportamenti rispetto alla sicurezza e alla salute e ricerca il benessere derivante dall'attività motoria.	Applica autonomamente comportamenti che tutelano la salute e la sicurezza personale ed è consapevole del benessere legato alla pratica motoria.
	Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva	Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva	Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva
Livello 1	Guidato utilizza movimenti per esprimere azioni e stati d'animo.	Se guidato, utilizza alcune modalità espressive comunicando semplici sensazioni e stati d'animo.	Guidato utilizza alcuni linguaggi specifici, comunicativi ed espressivi in modo codificato.
Livello 2	Utilizza molteplici gesti e posture per esprimere azioni e stati d'animo.	Utilizza diverse modalità espressive e comunica attraverso il linguaggio non verbale.	Utilizza i linguaggi specifici, comunicativi ed espressivi in modo personale.
Livello 3	Utilizza tutto il corpo come modalità di comunicazione per esprimere una varietà di azioni e stati d'animo.	Controlla molteplici modalità espressive e comunica efficacemente attraverso il linguaggio non verbale.	Padroneggia molteplici linguaggi specifici, comunicativi ed espressivi trasmettendo contenuti emozionali.

CURRICOLO DI STRUMENTO MUSICALE – SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

STRUMENTO MUSICALE - SEZIONE A: Traguardi formativi				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE – STRUMENTO MUSICALE				
SC	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
	CLASSE PRIMA			
COMPETENZE SPECIFICHE ABILITÀ CONOSCENZE				
conoscere e descrivere gli elementi - saper riconoscere la notazione musicale nei - valori musicali e pause, figurazioni				
fondamentali della teoria e sintassi musicale.	suoi parametri costituti	vi	ritmiche, tempi semplici e composti, varie	

Riprodurre melodie attraverso il canto e lo strumento anche con un approccio ludico-	- saper leggere a prima vista partiture di struttura semplice	tipologie di legature, segni di dinamica e andamento - struttura di alcune scale maggiori e
creativo.	-saper intonare semplici melodie nell'ambito di piccoli intervalli	semplici arpeggi
Eseguire con discreta consapevolezza brani solistici e d'insieme in base alle proprie	- saper eseguire semplici combinazioni ritmiche	- intervalli nell'ambito dell'ottava - semplici figurazioni ritmiche nei tempi
capacità tecnico strumentali.	- saper riprodurre per imitazione proposte musicali fatte dal docente	binari e ternari semplici e composti
Acquisire le basi di un metodo di studio		- capacità coordinative e di articolazione
efficace.	- saper eseguire brani in alcuni generi o stili tenendo una postura e una respirazione	- intonazione e dell'emissione del suono - varie tipologie di tocco/arcate
	corretta con un'adeguata impostazione delle	- primi elementi di tecnica strumentale
	-saper interagire rispettando i propri ruoli all'interno di un insieme strumentale	- elementare analisi del brano musicale - riconoscimento degli errori
	-saper isolare l'errore e risolverlo con e senza l'ausilio del docente	
	-saper utilizzare una diteggiatura funzionale	
	all'esecuzione -saper individuare il fraseggio e il carattere dei brani	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI	BASE – STRUMENTO MUSICALE			
SO	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO				
	CLASSE SECONDA				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE			
Riconoscere ed approfondire gli elementi fondamentali della teoria e sintassi musicale.	saper riconoscere e utilizzare segnidinamici, agogici, frasticisaper leggere a prima vista partiture di	- valori musicali e pause, figurazioni ritmiche, tempi semplici e composti, varie tipologie di legature, segni di dinamica e			
Produrre e riprodurre melodie attraverso il canto con il supporto della lettura ritmica	struttura via via più complessa	andamento - struttura delle principali scale maggiori e			
intonata.	-saper intonare melodie nell'ambito di ottava - saper eseguire varie combinazioni ritmiche	minori con maggiore estensione di registro e relativi arpeggi ed accordi			
Eseguire allo strumento con consapevolezza	- saper riprodurre per imitazione e variare				
brani solistici e d'insieme in base alle proprie	proposte musicali fatte dal docente	- intervalli nell'ambito dell'ottava e oltre			

capacità tecnico-strumentali.		- figurazioni ritmiche di media difficoltà nei
	- saper coordinare i movimenti in funzione	tempi binari e ternari semplici e composti
Acquisire un metodo di studio consapevole	dell'esecuzione	
ed autonomo.	- saper eseguire in modo espressivo alcune	- intonazione ed emissione del suono con
ca aatonomo.		
Flat and the second a	tipologie di brani musicali	attenzione alla timbrica e alla qualità
Elaborare in modo personale materiale	- saper interagire rispettando i propri ruoli	- sviluppo delle conoscenze di tecnica
sonoro tramite un approccio più consapevole.	all'interno di piccoli ensembles e formazioni	strumentale
	orchestrali	
		- analisi del brano musicale
	- saper isolare l'errore e correggerlo con e	- uso della diteggiatura funzionale
	senza l'ausilio del docente	
	- saper utilizzare una diteggiatura funzionale	- improvvisazioni melodiche e ritmiche
	all'esecuzione	- uso di programmi di scrittura musicale
	- saper individuare il fraseggio e il carattere	- uso di strumentazione ritmico-didattica
	dei brani, contestualizzandoli	ORFF
	dei biaiii, contestualizzaridoii	1
	1 12 1212 1 1	- produzione di effetti timbrici legati alla
	-saper comporre melodie utilizzando le	notazione non convenzionale
	conoscenze sin qui acquisite	
	-saper rielaborare in modo personale	
	materiale già esistente	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZE DI	BASE - STRUMENTO MUSICALE		
SC	SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
	CLASSE TERZA			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE		
Applicare autonomamente gli elementi fondamentali della teoria e sintassi musicale.	saper riprodurre segni dinamici, agogici e di fraseggiosaper leggere a prima vista partiture di	- struttura delle scale maggiori e minori con maggiore estensione di registro e relativi arpeggi e accordi		
Produrre melodie complesse attraverso il canto e l'esecuzione strumentale.	struttura via via più complessa - saper intonare melodie nell'ambito di	- figurazioni ritmiche complesse e a più voci nei tempi binari e ternari semplici e composti		
Eseguire con adeguata consapevolezza stilistica brani solistici e d'insieme.	un'ottava e oltre - saper eseguire varie combinazioni ritmiche inclusi i principali gruppi irregolari e cambi di	- consapevolezza espressiva della propria emotività		
Rafforzare un metodo di studio consapevole ed autonomo.	tempo - saper variare anche in forma	- approfondita analisi del brano musicale anche a livello espressivo e storico		

	improvvisativa proposte musicali fatte dal	
Elaborare in modo personale materiale sonoro tramite un approccio creativo-improvvisativo.	docente - saper eseguire brani in diversi generi e stili - saper eseguire in modo espressivo varie tipologie di brani musicali - saper interagire rispettando i propri ruoli all'interno di piccoli ensembles e formazioni orchestrali	 improvvisazioni melodiche e ritmiche uso di programmi di scrittura musicale uso di strumentazione ritmico-didattica ORFF produzione di effetti timbrici legati alla notazione non convenzionale
	-saper individuare il fraseggio e il carattere dei brani contestualizzandoli -saper comporre e improvvisare melodie utilizzando le conoscenze sin qui acquisite	
	-saper rielaborare in modo personale materiale già esistente	

STRUMENTO MUSICALE - SEZIONE B: Livelli di padronanza			
COMPETENZA CHIAVE EU	JROPEA COMPETENZE D	I BASE – STRUMENTO MUSICALE	
SO	CUOLA SECONDARIA DI PRIMO GR	ADO	
Atteso alla fine della scuola primaria			
Riproduce semplici figurazioni ritmiche. Esegue semplici melodie con la voce o con uno strumento musicale. Percepisce le diverse altezze dei suoni dal grave all'acuto e viceversa. Riconosce accordi uguali o dissimili. Coordina gli arti superiori e inferiori in relazione a cellule ritmiche.	 impara un metodo di studio euristico guidato distingue diversi stili musicali gestisce la postura e la respirazione impara le regole del far musica insieme: rispetto di sé, dei compagni e degli adulti di riferimento 	- applica le conoscenze acquisite in contesti specifici - dimostra abilità prassico-esecutive nell'interpretare vari stili musicali - utilizza un adeguato e autonomo metodo di studio - gestisce in modo appropriato e consapevole il proprio ruolo all'interno dell'attività collettiva e orchestrale - gestisce la propria emotività all'interno di attività performative	

CURRICOLO DI RELIGIONE CATTOLICA – SCUOLA PRIMARIA

RELIGIONE CATTOLICA – SEZIONE B: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

COMPETENZE DI BASE - CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - RELIGIONE CATTOLICA

SCUOLA PRIMARIA

	SCUOLA PRIMARIA				
COMPETENZE	FINE CLASSE TERZ	A SCUOLA PRIMARA	FINE SCUOLA PRIMA	RIA	
SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	ABILITA'	CONOSCENZE	
	Dio e l'uomo	- conoscere gli elementi	Dio e l'uomo	- sapere che per la	
L'alunno <i>riflette</i> su Dio Creatore	- scoprire che per la	essenziali della persona e	- ricostruire le tappe	religione cristiana Gesù è	
e Padre, sui dati fondamentali	religione cristiana Dio è	della vita di Gesù di	fondamentali della vita di	il Signore, che rivela	
della vita di Gesù e sul suo	Creatore e Padre che	Nazareth	Gesù, nel contesto storico,	all'uomo il volto del Padre	
insegnamento <i>collegandone</i> i	dona la vita		sociale, politico e religioso	e annuncia il regno di Dio	
principali contenuti alle	- scoprire che il senso	- conoscere l'origine e la	del tempo, a partire dai	con parole e azioni.	
tradizioni dell'ambiente in cui	religioso nell'uomo	struttura generale della	Vangeli		
vive e <i>interrogandosi</i> sul valore	nasce dal bisogno di	Bibbia	- riconoscere avvenimenti,	- conoscere le origini, lo	
delle festività cristiane nel	dare risposte alle		persone e strutture	sviluppo e i contenuti del	
vissuto personale, familiare e	domande di senso	- conoscere i racconti	fondamentali della Chiesa	cristianesimo e delle altre	
sociale.	- scoprire come la storia	della creazione, le vicende	cattolica sin dalle origini e	grandi religioni,	
8	degli ebrei riveli,	e le figure principali del	metterli a confronto con	individuando gli aspetti	
Riconosce la Bibbia come	attraverso il racconto	popolo d'Israele, gli	quelli delle altre	più importanti del dialogo	
documento fondamentale della	biblico, il progetto di	episodi chiave dei racconti	confessioni cristiane	interreligioso	
cultura cristiana; la <i>distingue</i>	alleanza tra Dio e	evangelici	evidenziando le		
da altre tipologie di testi, tra cui	l'uomo		prospettive del cammino	- conoscere le tappe fondamentali della	
quelli di altre religioni, per	- riconoscere nella		ecumenico		
imparare a <i>collegare</i> il	Chiesa la grande famiglia dei cristiani		La Bibbia e le altre fonti	formazione dei Vangeli	
significato di alcune pagine alla propria esistenza.	La Bibbia e le altre		- leggere direttamente		
propria esistenza.	fonti		pagine bibliche ed		
Si confronta con l'esperienza	- a scoltare, leggere e		evangeliche,		
religiosa, <i>distinguendo</i> la	saper riferire circa		individuandone il		
specificità della proposta di	alcune pagine bibliche		messaggio principale		
salvezza del cristianesimo,	sulle vicende e le figure		D ecodificare i principali		
identificando nella Chiesa la	principali del popolo di		significati dell'iconografia		
comunità di coloro che credono	Israele		cristiana		
in Gesù Cristo e si impegnano	Il linguaggio religioso		Il linguaggio religioso		
per mettere in pratica il suo	- riconoscere segni e		- intendere il senso		

insegnamento.	significati delle principali	religioso del Natale e della
	feste cristiane	Pasqua, a partire dalle
	nell'ambiente, nelle	narrazioni evangeliche e
	tradizioni, nelle	dalla vita della Chiesa
	celebrazioni proprie	- individuare significative
	della religione cattolica	espressioni d'arte
	I valori etici e	cristiana, per rilevare
	religiosi	come la fede sia stata
	- riconoscere la	interpretata e comunicata
	responsabilità dell'uomo	dagli artisti nel corso dei
	nella salvaguardia del	secoli
	creato	- rendersi conto che la
	- riconoscere l'impegno	comunità ecclesiale
	della comunità cristiana	esprime, attraverso
	nel porre le basi della	vocazioni e ministeri
	convivenza nel	differenti, la propria fede
	comandamento	e il proprio servizio
	dell'amore evangelico	all'uomo
	_	I valori etici e religiosi
		- scoprire la risposta della
		Bibbia alle domande di
		senso dell'uomo e
		confrontaria con quella
		delle principali religioni
		non cristiane
		- riconoscere nella vita e
		negli insegnamenti di
		Gesù, nella testimonianza
		dei santi, proposte di
		scelte responsabili, in
		vista di un personale
		progetto di vita

CURRICOLO DI RELIGIONE CATTOLICA - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

RELIGIONE CATTOLICA – SEZIONE A: Traguardi formativi

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

SCUULA SECUNDARIA DI PRIMO GRADO					
CLASSE PRIMA					
COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE			
	Dio e l'uomo	- interpretare i segni del cristianesimo nel proprio			
L'alunno inizia a prendere consapevolezza delle domande sul	- riconoscere l'evoluzione e le caratteristiche della ricerca religiosa dell'uomo nella storia - approfondire l'identità storica di Gesù	ambiente, nel quartiere, nella città - conoscere le manifestazioni religiose nel proprio territorio			
senso della vita e sul mondo che lo circonda.	- correlare la figura di Gesù alla fede cristiana La Bibbia e le altre fonti	- interpretare le tradizioni religiose come espressione del patrimonio culturale: le feste, le opere d'arte			
Coglie il tentativo dell'uomo di cercare delle risposte a tali	- prendere familiarità con il libro sacro dei cristiani percependone il valore di documento fondante e motivante la fede cristiana	 conoscere i testimoni cristiani nella storia riconoscere il culto e il rito come espressione di religiosità 			
domande.	- conoscere la struttura della Bibbia: A. T. e N. T.	- cogliere l'origine del mondo e dell'uomo nel cristianesimo e nelle atre religioni			
Prende coscienza della dimensione religiosa come momento importante della crescita.	 saper ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù a partire dai Vangeli Il linguaggio religioso 	- conoscere la struttura del libro della Bibbia: generi			
L'alunno riconosce che la Bibbia è	- riconoscere i segni e i simboli religiosi nell'ambiente, nelle celebrazioni e nelle tradizioni popolari	letterari, libri conoscere brani evangelici e altre fonti sulle principali feste cristiane			
libro sacro per ebrei e cristiani. E' documento storico, culturale e	- riconoscere il significato di alcuni gesti e segni liturgici come espressione di religiosità	- conoscere le vicende che danno origine al popolo ebraico			
Parola di Dio.	- conoscere il cristianesimo nell' arte nella musica nella cultura antica e moderna	- individuare nei racconti dei Vangeli il messaggio che viene proposto			
Individua a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della	Valori etici e religiosi - sviluppare atteggiamenti di curiosità e di ricerca	- cogliere aspetti geografici e sociali dei luoghi cristiani			
vita e dell'insegnamento di Gesù.	- essere capaci di gesti di benevolenza, gentilezza, accoglienza, gratitudine	- riconoscere il culto e il rito come espressione di religiosità			
L'alunno si interroga sul trascendente e si pone domande di	- riconoscere nella vita di Gesù proposte di scelte responsabili, anche per un personale progetto di vita	 conoscere riti gesti e simboli delle feste cristiane. conoscere segni religiosi, fonti, documenti, aspetti artistici, presenti nell'ambiente e nel territorio 			
senso. L'alunno sa interagire con persone		- ricercare approfondire le domande di senso e le			

di religione differente, sviluppa un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.	risposte della religionesviluppare sentimenti di condivisione, di amicizia, di attenzione verso l'altro - sviluppare e maturare sentimenti di solidarietà e
L'alunno inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza e impara a dar valore ai propri comportamenti.	concretizzarli in azioni di aiuto, comprensione, accoglienza

RELIGIONE CATTOLICA - SEZIONE A: Traguardi formativi							
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA		COMPETENZE DI BASE - CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE-RELIGIONE CATTOLICA					
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO							
CLASSE SECONDA							
COMPETENZE	ABILITA'		CONOSCENZE				
	D: 1/						
L'alunno percepisce come la chiesa sia una realtà universale e locale, una comunità	Dio e l'uomo - l'alunno riconosce avvenimenti, persone e strutture fondamentali della chiesa, li mette a confronto con quelli delle altre confessioni cristiane evidenziando il cammino ecumenico.						
caratterizzata da carismi e ministeri	 individua nei sacramenti e nelle celebrazioni liturgiche i segni della salvezza scopre la missione della chiesa nel mondo e ne coglie 		 i - riconoscere la persona di Gesù nell'arte, nella musica, nella cultura - cogliere alcuni aspetti emersi nella vita dei 				
L'alunno inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza impara a dar valore ai propri comportamenti	gli aspetti costitutivi La Bibbia e le altre fonti - utilizzare il testo degli Atti e delle lettere come documento storico e fonte del cristianesimo delle prime		cristiani e riconoscere alcuni protagonisti principali.				
Individua a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della	origini - cogliere lo specifico delle preghiere nelle diverse forme - individuare i testi biblici che hanno ispirato le principali produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche)						

vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini.

L'alunno si interroga sul trascendente e si pone domande di senso.

L'alunno sa interagire con persone di religione differente, sviluppa un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.

L'alunno coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e vi riflette in vista di scelte di vita progettuali e responsabili. italiane ed europee

Il linguaggio religioso

- partendo dalla narrazione della vita della chiesa intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua. Farne un confronto con altre religioni
- riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e nella cultura in Italia, in Europa..
- individuare gli elementi specifici della preghiera cristiana e farne un confronto con quello di altre religioni
- scoprire nella realtà la presenza di espressioni religiose diverse

Valori etici e religiosi

- riscoprire il valore dell'amicizia e dell'appartenenza ad un gruppo per la costruzione della propria identità
- riconoscere i valori cristiani nella testimonianza di persone significative
- cogliere l'importanza del dialogo con altre religioni

- riconoscere il valore religioso simbolico dell'espressione artistica, letteraria, musicale medioevale e moderna
- conoscere le prime comunità cristiane
- le forme di evangelizzazione, gli ordini monastici e religiosi in Italia ed Europa
- conoscere gli aspetti fondamentali della liturgia, i tempi forti, l'anno liturgico
- riconoscere segni e simboli del cristianesimo e di altre religioni: ortodossi, protestanti ...
- conoscere il cristianesimo nell' arte nella musica nella cultura moderna e contemporanea
- conoscere i luoghi di culto nel proprio territorio e in quello circostante
- conoscere chiese, cattedrali, battisteri, catacombe ..
- comprendere le motivazioni che spingono l'uomo a ricercare i valori: solidarietà, amicizia, rispetto..
- ricercare e riconoscere l'amicizia nella Bibbia
- comprendere l'importanza della società come comunità allargata
- le radici cristiane in Italia e in Europa.
- cogliere l'importanza del dialogo ecumenico

RELIGIONE CATTOLICA - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI BASE - CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE - RELIGIONE CATTOLICA			
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
CLASSE TERZA			
COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE	

L'alunno inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza e impara a dar valore ai propri comportamenti.

Individua a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, delle origini del cristianesimo.

Elabora i criteri per avviare un'interpretazione consapevole.

L'alunno si interroga sul trascendente e si pone domande di senso.

L'alunno sa interagire con persone di religione differente, sviluppa un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.

L'alunno coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e vi riflette in vista di scelte di vita progettuali e responsabili.

Dio e l'uomo

- cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una ricerca religiosa
- comprendere alcune categorie fondamentali della fede ebraico-cristiana e confrontarle con quelle di altre religioni
- confrontare la prospettiva della fede cristiana e i risultati della scienza, come letture distinte ma non conflittuali dell'uomo e del mondo

La Bibbia e le altre fonti

- saper adoperare la Bibbia come documento storico-culturale
- individuare il contenuto centrale di alcuni testi biblici
- individuare i testi biblici che hanno ispirato le principali produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche...) italiane ed europee

Il linguaggio religioso

- riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e nella cultura in Italia, in Europa...
- individuare gli elementi specifici della preghiera cristiana e farne anche un confronto con quello di altre religioni
- riconoscere il creato dono di Dio

Valori etici e religiosi

- cogliere nelle domande dell'uomo e in tante sue esperienze tracce di una ricerca religiosa
- confrontarsi con la proposta cristiana di vita come contributo originale per la realizzazione di un progetto libero e responsabile

- accostarsi al cristianesimo e al pluralismo religioso
- conoscere le origini e lo sviluppo delle religioni
- l'origine del mondo e dell'uomo nel cristianesimo e nelle altre religioni
- il cammino ecumenico
- la fede e la scienza a confronto: letture distinte, ma non conflittuali dell'uomo e del mondo
- riconoscere la rivelazione di Dio nella storia come venuta del regno di Dio
- conoscere il libro della Bibbia, documento storicoculturale e Parola di Dio
- conoscere il Pentateuco testo sacro per ebrei e cristiani
- i personaggi biblici: i Patriarchi
- riconoscere il messaggio centrale dell'Antico e Nuovo Testamento e il valore che esprime
- conoscere i documenti letterari e artistici che sviluppano la dimensione religiosa
- riconoscere i segni e i simboli del cristianesimo e di altre fedi
- l'approccio al cristianesimo attraverso l'arte, la musica, la cultura moderna e contemporanea
- conoscere i luoghi di culto nel proprio territorio e in quello circostante Chiese, cattedrali, battisteri, catacombe..
- osservare ed esplorare la natura come dono e bene da custodire
- i diritti fondamentali dell'uomo: la libertà etica
- la libertà di, da e per
- il decalogo
- il comandamento dell'amore per costruire un personale progetto di vita
- l'originalità della speranza cristiana
- ricerca umana e rivelazione di Dio nella storia del cristianesimo a confronto con l'ebraismo e le altre religioni

- le tematiche etiche: il razzismo, l'antisemitismo, la solidarietà, la giustizia, la pace i valori: il rispetto della vita e dell'ambiente, l'impegno per l'altro, la felicità, l'amicizia, il perdono - il significato del lavoro - l'affettività e l'amore - i profeti di ieri e di oggi

ATTIVITA' ALTERNATIVA ALLA RELIGIONE CATTOLICA

L'attività alternativa è rivolta **PREMESSA** agli alunni che non intendono avvalersi dell'insegnamento della religione cattolica e prevede attività di carattere didattico e formativo che non devono rivestire un carattere curricolare per non determinare differenziazioni nel percorso didattico formativo dell'intera classe.

Le attività saranno incluse all'interno di un percorso educativo che permetta agli alunni di osservare e riflettere su alcuni aspetti culturali relativi all'organizzazione della società e sui valori indispensabili per vivere la dimensione umana e relazionale in maniera completa.

CURRICOLO DI COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE

COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - SEZIONE A: Traguardi formativi		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE		
SCUOLA PRIMARIA		

al termine della classe terza				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE		
L'alunno riflette sulla propria identità e si riconosce come persona unica e irripetibile nel rispetto delle differenze. L'alunno si confronta con gli altri, relazionandosi con loro in maniera positiva, identificando e condividendo le regole per una buona convivenza sociale.	 impara a stare bene e a sentirsi sicuro nell'affrontare nuove esperienze costruisce la propria identità assumendo la consapevolezza dei propri ruoli all'interno della società esplora la realtà e comprende le regole della vita quotidiana. sviluppa competenze sociali 	- conosce la terminologia per descrivere sé stesso e gli altri - conosce le differenze personali, sociali, culturali, religiose che contraddistinguono le persone - conosce i ruoli che un cittadino può assumere all'interno della società - conosce il significato di diritto e dovere - conosce le modalità per interagire all'interno di un gruppo		
Al termine della scuo	Al termine della scuola primaria			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE		
L'alunno è consapevole che il rispetto per gli altri e per l'ambiente costituisce il fondamento per la convivenza civile nella scuola e nel territorio. Matura una visione critica e partecipativa in vista di una sempre più ampia, solidale e pacifica integrazione con gli altri, al di là di ogni barriera politica, razziale, ideologico culturale e religiosa. L'alunno prende coscienza dell'importanza della condivisione, cooperazione e solidarietà tra gli esseri umani come persone.	 impara a prendersi cura di sé stesso, degli altri e dell'ambiente -è consapevole dell'importanza del gruppo come contesto di crescita personale comprende che la conoscenza di diverse culture è arricchente - partecipa alle attività con spirito critico si confronta con gli altri e accetta le differenze personali e culturali manifesta competenza pratica nel campo della solidarietà - sviluppa consapevolezza circa i 	- analizza criticamente il proprio e l'altrui vissuto - è sensibile ai problemi della salute, della prevenzione e del rispetto dell'ambiente naturale - rispetta gli altri e gli ambienti di pubblica utilità prendendosene cura - conosce culture e realtà altre e scopre, nelle diversità, ricchezze e risorse - conosce i propri diritti – doveri e quelli degli altri - riconosce il proprio ruolo nelle relazioni sociali - sa lavorare in gruppo interagendo in maniera		

valori condivisi e manifesta atteggiamenti cooperativi e collaborativi	costruttiva
- è consapevole dell'importanza	
del proprio contributo per la crescita del gruppo	

COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - SEZIONE B: Livelli di padronanza					
COMPETENZA CHIA	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE				
	LIVE	LLI DI PADRONANZA			
1	2	3	4		
Ha una scarsa consapevolezza della propria identità e fatica a riconoscersi come	Ha una parziale consapevolezza della propria identità. L'alunno talvolta si confronta	È consapevole della propria identità e riflette sulla propria unicità come persona.	Ha piena consapevolezza della propria identità e si riconosce come persona unica e irripetibile rispettando le differenze.		
persona unica e a rispettare le altrui differenze.	con gli altri, relazionandosi con loro in maniera non sempre positiva, e condivide alcune regole per una buona	L'alunno si confronta con gli altri, relazionandosi con loro in maniera abbastanza positiva, e cerca di condividere le regole per una buona	L'alunno si confronta autonomamente con gli altri, relazionandosi con loro in maniera positiva e responsabile, identificando e condividendo le regole per una buona		
L'alunno ha difficoltà a confrontarsi con gli altri e a relazionarsi con loro in maniera positiva. Fatica a rispettare le regole per una buona convivenza sociale.	L'alunno possiede una scarsa consapevolezza circa l'importanza del rispetto per gli altri e per l'ambiente come fondamento per la convivenza	convivenza sociale. L'alunno è consapevole che il rispetto per gli altri e per l'ambiente costituisce il fondamento per la convivenza civile nella scuola e nel territorio.	convivenza sociale. L'alunno è pienamente consapevole che il rispetto per gli altri e per l'ambiente costituisce il fondamento per la convivenza civile nella scuola e nel territorio.		
L'alunno non è sufficientemente consapevole che il rispetto per gli altri e per l'ambiente costituisce il fondamento per la convivenza civile nella	civile nella scuola e nel territorio. L'alunno partecipa in maniera non sempre adeguata e talvolta fatica a integrarsi con gli altri in modo pacifico.	L'alunno partecipa in maniera adeguata e cerca di integrarsi con gli altri in maniera pacifica, al di là di ogni barriera politica, razziale, ideologico culturale e religiosa. L'alunno è consapevole	L'alunno partecipa attivamente e con spirito critico e dimostra di integrarsi con gli altri in maniera pacifica, al di là di ogni barriera politica, razziale, ideologico culturale e religiosa. L'alunno è pienamente consapevole dell'importanza della condivisione,		
scuola e nel territorio.	L'alunno ha scarsa	dell'importanza della condivisione,	cooperazione e solidarietà tra gli esseri		

L'alunno ha difficoltà a partecipare e ad integrarsi con gli altri in modo pacifico.	consapevolezza dell'importanza della condivisione, cooperazione e solidarietà tra gli esseri umani come persone.	cooperazione e solidarietà tra gli esseri umani come persone.	umani come persone.
L'alunno non è consapevole dell'importanza della condivisione, cooperazione e solidarietà tra gli esseri umani come persone.			

COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE			
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
CLASSE PRIMA			
COMPETENZE SPECIFICHE ABILITA' CONOSCENZE			

Conoscere la Convenzione dei dell'Infanzia e dell'Adolescenza.

Acquisire consapevolezza dei diritti civili, politici, economici, sociali e culturali dei collegano alla vita sociale quotidiana e alla - le condizioni di vita dei bambini in aree bambini.

bambino.

della convivenza civile, di consapevolezza di sé, di rispetto delle diversità, di confronto - valuta le proprie azioni riconoscendo i responsabile e di dialogo.

Comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle.

A partire dall'ambito scolastico, assumere - agisce in modo responsabile riquardo alla comportamenti di partecipazione attiva e diversi contesti quotidiani comunitaria.

Riconoscere fatti e situazioni di cronaca nei quali si registri il mancato rispetto dei sicurezza e alla salute principi della Dichiarazione dei Diritti del Fanciullo e della Convenzione Internazionale dei Diritti dell'Infanzia che si sono studiati (sfruttamento minorile, bambini soldato, ladri di bambini, bambini di consumo).

Conoscere l'organo delle Nazioni Unite che tutela e promuove i diritti del bambino, l'Unicef.

Acquisire consapevolezza su aspetti relativi a salute e sicurezza.

- Diritti | legge e analizza gli articoli della Convenzione dei Diritti dell'Infanzia e dell'Adolescenza che maggiormente si propria esperienza
- Acquisire consapevolezza dei doveri del si confronta con gli altri e valuta le diverse i doveri degli adulti e delle istituzioni nei realtà in cui tali diritti vengono o non Sviluppare modalità consapevoli di esercizio vengono rispettati. Riflette sulle motivazioni - i concetti di diritto/dovere a questo correlate
 - propri diritti e i propri doveri
 - riconosce le situazioni di pericolo, le emozioni ad esse connesse
- responsabilmente atteggiamenti, ruoli e salute e alla sicurezza propria e altrui nei
 - riconoscere comportamenti, azioni, scelte alimentari potenzialmente dannose alla

- i principi fondamentali dei diritti dei bambini
- il significato di esser bambino nel mondo
- svantaggiate del mondo
- confronti dei bambini
- diritto e "dovere" alla salute (prevenzione, abitudini rischiose, dipendenze...)

COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE				
SC	CUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRAI	00			
	CLASSE SECONDA				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE			
Osservare le regole interne e quelle della comunità e del Paese. Motivare la necessità di rispettare regole e norme e di spiegare le conseguenze di comportamenti difformi. Impegnarsi con responsabilità nel lavoro e nella vita scolastica. Collaborare costruttivamente con adulti e compagni, assumere iniziative personali. Esprimere giudizi sul significato della ripartizione delle funzioni dello Stato, di legge, sul rapporto doveri/diritti e sul significato di alcune norme che regolano la vita civile. Analizzare aspetti e comportamenti delle realtà personali e sociali e confrontarli con il dettato della norma giuridica. Collocare la propria esperienza in un sistema regolato da norme che tutelano persona, collettività e ambiente.	 è consapevole dell'origine storica e sociale della Costituzione Italiana riconosce e comprende i principi fondamentali della Costituzione relativi alla persona e alla vita in comune contenuti nei primi 12 articoli sa distinguere ruolo e funzioni dei 3 organi principali dello Stato: Governo, Parlamento, Magistratura conosce la struttura e le funzioni delle principali organizzazioni internazionali e sovranazionali e comprende il ruolo da esse svolto nei rapporti tra gli Stati conosce e comprende i diritti umani e li considera come una mappa dei valori fondamentali della vita conosce in modo essenziale diritti e doveri del lavoratore 	- principi fondamentali della Costituzione e le principali funzioni dello Stato - la composizione e la funzione dell'Unione Europea e i suoi principali Organi di governo e alcune organizzazioni internazionali e le relative funzioni - la Dichiarazione Universale dei diritti dell'uomo e la Carta dei diritti			

COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE - SEZIONE A: Traguardi formativi					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZA SOCIALI E CIVICHE				
SC	UOLA SECONDARIA DI PRIMO GRAD	00			
	CLASSE TERZA				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE			
EDUCAZIONE AMBIENTALE Favorire lo sviluppo di comportamenti ed atteggiamenti corretti riguardanti il rispetto del territorio e dei vari ecosistemi. Motivare gli alunni alla raccolta differenziata ed al recupero/riuso dei materiali per altri scopi.	dell'uomo possono avere sull'equilibrio ambientale	 conosce esempi di effetti negativi dell'uso scorretto delle risorse ambientali conosce gli elementi di base del risparmio energetico conosce l'importanza dell'uso delle fonti energetiche alternative conosce le regole di base della raccolta differenziata 			
DIRITTI DELLA DONNA Favorire lo sviluppo di atteggiamenti e comportamenti corretti sia in ambito scolastico che nella vita quotidiana. RAZZISMO	- è consapevole dell'importanza del rispetto dei diritti della donna	 conosce le principali tappe dell'evoluzione storica dei diritti delle donne conosce diversi esempi di disparità o di uguaglianza nel rispetto dei diritti delle donne nei vari ambiti della società civile attuale conosce la condizione della donna nelle principali aree geografiche del mondo 			
Saper accettare e accogliere le diversità, comprendendone le ragioni e soprattutto impiegandole come risorsa.	conseguenze del razzismo	 conosce alcuni eventi storici fondamentali riguardanti la tematica del razzismo conoscere le caratteristiche culturali della società multietnica a partire dal contesto scolastico conoscere esempi positivi di integrazione e di convivenza 			

COMPETENZA SOCIALE E CIVICA – SEZIONE B: LIVELLO DI PADRONANZA				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE				
LIVELLI DI PADRONANZA				
1	2	3	4	5
Utilizza i materiali propri, quelli altrui e le strutture della scuola con cura. Rispetta le regole della classe e della scuola; si impegna nei compiti assegnati e li porta a termine responsabilmente. Individua i ruoli presenti in famiglia e nella scuola, compreso il proprio e i relativi obblighi e rispetta i propri. Accetta contrarietà, frustrazioni, insuccessi senza reazioni fisiche aggressive.	Utilizza materiali, strutture, attrezzature proprie e altrui con rispetto e cura. Utilizza con parsimonia e cura le risorse energetiche e naturali. Condivide nel gruppo le regole e le rispetta; tratta con correttezza tutti i compagni, compresi quelli diversi per condizione, provenienza, cultura, ecc. Conosce tradizioni e usanze del proprio ambiente di vita e le mette a confronto con quelle di compagni provenienti da altri Paesi, individuandone, in contesto collettivo, somiglianze e differenze. Conosce i diritti dei bambini e delle donne.	Utilizza materiali, attrezzature, risorse con cura e responsabilità, sapendo indicare anche le ragioni e le conseguenze sulla comunità e sull'ambiente di condotte non responsabili. Osserva le regole di convivenza interne e le regole e le norme della comunità e partecipa alla costruzione di quelle della classe e della scuola con contributi personali. Ascolta i compagni tenendo conto dei loro punti di vista; rispetta i compagni diversi per condizione, provenienza, ecc. e mette in atto comportamenti di accoglienza e di aiuto. Conosce alcuni principi fondamentali della Costituzione, i principali Organi dello Stato e quelli amministrativi a livello locale. E' in grado di esprimere semplici giudizi sul significato dei principi fondamentali e di alcune norme che hanno rilievo	Utilizza con cura materiali e risorse. E' in grado di spiegare in modo essenziale le conseguenze dell'utilizzo non responsabile delle risorse sull'ambiente. Comprende il senso delle regole di comportamento, discrimina i comportamenti non idonei e li riconosce in sé e negli altri e riflette criticamente. Comprende il senso delle regole di comportamento, discrimina i comportamenti difformi. Accetta responsabilmente le conseguenze delle proprie azioni. Conosce i principi fondamentali della Costituzione e le principali funzioni dello Stato. Conosce la composizione e la funzione dell'Unione Europea ed i suoi principali organismi istituzionali. Conosce le principali organismi internazionali. Conosce i diritti dei	Utilizza con cura materiali e risorse. E' in grado di spiegare compiutamente le conseguenze generali dell'utilizzo non responsabile dell'energia, dell'acqua, dei rifiuti e adotta comportamenti improntati al risparmio e alla sobrietà. Osserva le regole interne e quelle della comunità e del Paese; conosce alcuni principi fondamentali della Costituzione e le principali funzioni dello Stato; gli Organi e la struttura amministrativa di Regioni, Province, Comuni. Conosce la composizione e la funzione dell'Unione Europea e i suoi principali Organi di governo e alcune organizzazioni internazionali e le relative funzioni. Argomenta con correttezza le proprie ragioni e tiene conto delle altrui; adegua i comportamenti ai diversi contesti e agli interlocutori e ne individua le motivazioni.

per la sua vita quotidiana Conosce i diritti dei sa riconoscere bambini e delle donne. comportamenti non adeguati.	Conosce i diritti dei bambini e delle donne e sa riconoscere comportamenti non adeguati.
--	--

COMPETENZA DIGITALE

La competenza digitale è ritenuta dall'Unione Europea competenza chiave, per la sua importanza e pervasività nel mondo d'oggi. L'approccio per discipline scelto dalle Indicazioni non consente di declinarla con le stesse modalità con cui si possono declinare le competenze chiave nelle quali trovano riferimento le discipline formalizzate. Si ritrovano abilità e conoscenze che fanno capo alla competenza digitale in tutte le discipline e tutte concorrono a costruirla. Competenza digitale significa padroneggiare certamente le abilità e le tecniche di utilizzo delle nuove tecnologie, ma soprattutto utilizzarle con "autonomia e responsabilità" nel rispetto degli altri e sapendone prevenire ed evitare i pericoli. In questo senso, tutti gli insegnanti e tutti gli insegnamenti sono coinvolti nella sua costruzione.

COMPETENZE DIGITALI - SEZIONE A: Traguardi formativi

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DIGITALI

CONTENENT DIGITALE						
SCUOLA PRIMARIA						
COMPETENZE SPECIFICHE	COMPETENZE SPECIFICHE ABILITA' CONOSCENZE					
UTILIZZARE CON DIMESTICHEZZA LE PIU' COMUNI TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE E INFORMAZIONE	 utilizzare semplici programmi di video scrittura utilizzare alcune funzioni principali, come creare un file, caricare immagini, salvare il file, anche su un dispositivo esterno guidati da un adulto o dall'insegnante, saper ricercare nei siti le informazioni conoscere le basi del linguaggio di programmazione 	 principali dispositivi informatici di input e output principali software applicativi utili per lo studio, con particolare riferimento alla video scrittura e ai giochi didattici semplici procedure dell'utilizzo di Internet per ottenere dati, fare ricerche, comunicare semplici procedure di problem solving 				
ESSERE CONSAPEVOLI DELLE POTENZIALITA', DEI LIMITI E DEI RISCHI DELL'USO DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE	- conoscere le potenzialità e l'utilizzo appropriato dei principali social network - rispettare la sfera privata propria e degli amici all'interno della rete - conoscere a grandi linee il comportamento etico da tenere in rete	- social più diffusi e loro proprietà - comportamenti appropriati e non da tenere in rete				

COMPETENZE DIGITALI - SEZIONE A: Traguardi formativi			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DIGITALI			
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO			
COMPETENZE SPECIFICHE ABILITA' CONOSCENZE			

UTILIZZARE CON DIMESTICHEZZA LE PIU' COMUNI TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE E INFORMAZIONE	 utilizzare strumenti informatici e di communication per elaborare dati, testi e immagini e produrre documenti in diverse situazioni conoscere gli elementi basilari che compongono un computer e le relazioni essenziali fra di essi collegare le modalità di funzionamento dei dispositivi elettronici con le conoscenze scientifiche e tecniche acquisite utilizzare il coding e la programmazione visuale utilizzare il PC, periferiche e programmi applicativi 	- le applicazioni tecnologiche quotidiane e le relative modalità di funzionamento - il sistema operativo e i più comuni software applicativi, i prodotti multimediali anche Open source, le piattaforme e-learning - procedure per la produzione di testi, ipertesti, presentazioni e utilizzo dei fogli di calcolo - procedure di utilizzo di reti informatiche per ottenere dati, fare ricerche, comunicare caratteristiche e potenzialità tecnologiche degli strumenti d'uso più comuni - coding e linguaggio base di programmazione con cenni di robotica
ESSERE CONSAPEVOLI DELLE POTENZIALITA', DEI LIMITI E DEI RISCHI DELL'USO DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE	 utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più comuni, anche informatiche 	- procedure di utilizzo sicuro e legale di reti informatiche per ottenere dati e comunicare (motori di ricerca, sistemi di comunicazione mobile, e-mail, chat, social network, download, diritto d'autore, ecc.) - fonti di pericolo e procedure di sicurezza: principi per la protezione, conservazione e controllo dei dati - termini "crimine informatico", "hacking", malaware e loro implicazioni

COMPETENZA DIGITALE – SEZIONE B: LIVELLO DI PADRONANZA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA

COMPETENZA DIGITALE

LIVELLI DI PADRONANZA					
1 FINE CLASSE TERZA	2 FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	3 FINE DEL PRIMO CICLO			
Sotto la diretta supervisione dell'insegnante e con sue istruzioni, scrive un semplice testo al computer e lo salva. Comprende semplici testi inviati da altri via mail; con l'aiuto dell'insegnante, trasmette semplici messaggi di posta elettronica. Utilizza la rete solo con la diretta supervisione dell'adulto per cercare informazioni.	Costruisce tabelle di dati con la supervisione dell'insegnane; utilizza fogli elettronici per semplici elaborazioni di dati e calcoli, con istruzioni. Confeziona e invia autonomamente, ma sempre con la supervisione di un adulto, messaggi di posta elettronica rispettando le principali regole della netiquette. Accede alla rete con la supervisione dell'insegnante per ricavare informazioni. Conosce e descrive alcuni rischi della navigazione in rete e dell'uso del telefonino e adotta i comportamenti preventivi.	Utilizza in autonomia programmi di videoscrittura, fogli di calcolo, presentazioni per elaborare testi, comunicare, eseguire compiti e risolvere problemi. Sa utilizzare la rete per reperire informazioni; organizza le informazioni in file, schemi, tabelle, grafici; collega file differenti. Confronta le informazioni reperite in rete anche con altre fonti documentali, testimoniali, bibliografiche. Comunica autonomamente attraverso la posta elettronica, conosce l'uso delle piattaforme. Rispetta le regole della netiquette nella navigazione in rete e sa riconoscere i principali pericoli della rete (spam, falsi messaggi di posta, richieste di dati personali, ecc.), contenuti pericolosi o fraudolenti, evitandoli.			

CURRICOLO BIBLIOTECA

Introduzione

"La lettura non è un'attitudine naturale dell'uomo, ma una sua invenzione. Per imparare a leggere, il cervello umano ha dovuto, e ancora oggi ogni volta deve daccapo, creare sofisticati collegamenti tra strutture e circuiti neuronali in origine preposti ad altri più basilari processi, come la vista e la lingua parlata. Il cervello riplasmato in modo nuovo dalla lettura ha così consentito la formazione di un sapere non più improntato alla ripetitività tipica delle culture orali, ma caratterizzato dall'accumulo, creativo e vertiginosamente efficace, di sempre nuove conoscenze. A livello sia biologico sia intellettuale, la lettura permette alla specie umana di oltrepassare l'informazione già data per produrre innumerevoli e meravigliosi nuovi pensieri. La cultura così come ora la conosciamo è figlia del cervello che legge." Proust e il calamaro, storia del cervello che legge, Marianne Wolf.

La capacità di lettura non è un'azione spontanea, ma al contrario è un'azione che va educata e allenata quotidianamente. La recente indagine OCSE - Pisa 2018 ha evidenziato come gli studenti italiani di quindici anni siano sotto la media per la lettura, definita come la capacità di comprendere, utilizzare, valutare, riflettere e farsi coinvolgere da un testo. Situazione confermata anche dai Test Invalsi secondo i quali il 35% degli studenti di terza media non capisce un testo di italiano. Alla luce di quanto è emerso da questi studi di settore, si evidenzia come la lettura sia una azione da promuovere con ogni mezzo e allenare costantemente, così come raccomandano i ricercatori e i neuroscienziati che studiano il cervello. Diventa fondamentale, soprattutto nella scuola, che tutti gli insegnanti, non solo quelli di Italiano e Lettere, pianifichino momenti e spazi specifici di lettura.

Leggere è un'azione base, da coltivare per capire chi si è e chi si vuol diventare, per stimolare il **pensiero critico**, l'immaginazione creativa, l'introspezione, l'empatia, cioè la capacità di assumere la prospettiva e le emozioni degli altri, soprattutto oggi nell'era digitale. Lettore vieni a casa. Il cervello che legge in un mondo digitale. Marianne Wolf.

Premessa

La pratica della lettura, centrale in tutto il primo ciclo di istruzione, è proposta come momento di socializzazione e di discussione dell'apprendimento di contenuti, ma anche come momento di ricerca autonoma e individuale, in grado di sviluppare la capacità di concentrazione e di riflessione critica, quindi come attività particolarmente utile per favorire il processo di maturazione dell'allievo.[...] Saper leggere è essenziale per il reperimento delle informazioni, per ampliare le proprie conoscenze, per ottenere risposte significative. [...] La nascita del gusto per la lettura produce aumento di attenzione e curiosità, sviluppa la fantasia e il piacere della ricerca in proprio, fa incontrare i racconti e le storie di ogni civiltà e tempo, avvicina all'altro e al diverso da sé. Tutte queste esperienze sono componenti imprescindibili per il raggiungimento di una solida competenza nella lettura e per lo sviluppo di ogni futura conoscenza. [...]. Lo sviluppo della competenza di lettura riguarda tutte le discipline. È compito di ciascun insegnante favorire con apposite attività il superamento degli ostacoli alla comprensione dei testi che possono annidarsi a livello lessicale o sintattico oppure a livello della struturazione logico-concettuale. La consuetudine con i libri pone le basi per una pratica di lettura come attività autonoma e personale che duri per tutta la vita [...] In questa prospettiva, ruolo primario assume il leggere per soddisfare il piacere estetico dell'incontro con il testo letterario e il gusto intellettuale della ricerca di risposte a domande di senso, come premessa ad una prima educazione letteraria, che non si esaurisce certo nel primo ciclo di istruzione. [Indicazioni nazionali per il Curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione del 2012].

CURRICOLO BIBLIOTECA SEZIONE A: Traguardi formativi LEGGERE E SVILUPPARE LA CAPACITA' DILETTURA				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMUNICARE NELLA MADRELINGUA				
SCUOLA DELL'INFANZIA – PR	IMARIA - SECONDARIA			
DISCIPLINE: TUTTE				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI	
Ascoltare racconti e storie mostrando,	Ascoltare narrazioni o letture dell'adulto e	Conoscere:	Ascolto di letture su tematiche significative.	
attraverso l'interesse e la partecipazione, di	individua l'argomento generale del testo su	diversi generi letterari.	Incontri con l'autore.	
comprendere il significato generale.	domande stimolo dell'insegnante, così come alcune essenziali informazioni esplicite; porre domande sul racconto e sui personaggi.		Partecipazione ad eventi come: Maratona della lettura, Libriamoci, Fiera delle parole, Giornata Mondiale del Libro	
personaggi. Riferire il contenuto generale di comunicazioni ascoltate, di testi narrati, di contenuti audiovisivi visti. Familiarizzare con la lingua scritta attraverso la lettura dell'adulto, l'esperienza con i libri, la conversazione e la formulazione di ipotesi sui contenuti dei testi letti.				
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	Sfruttare le informazioni della titolazione delle immagini e delle didascalie per avere un'idea del testo Leggere testi letterari individuando il tema principale, le intenzioni dell'autore, personaggi, luogo, tempo, genere di	Conoscere: diversi generi letterari.	Letture di testi su tematiche significative. Frequentare la biblioteca scolastica. Visita alla biblioteca civica comunale.	

	appartenenza. Leggere testi in modalità silenziosa e ad alta voce. Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini.		
Comprendere ed esprimere punti di vista diversi. Riflettere su se stesso.	Comprendere gli stati d'animo dei personaggi e il loro punto di vista. Comprendere testi di vario tipo individuandone le caratteristiche principali.	Conoscere: libri su tematiche che stimolino l'empatia e la riflessione sul proprio vissuto.	Circle time e salotti letterari sui libri letti. Partecipazione a concorsi letterari come Premio Strega Ragazzi e Ragazze, Premio Letteratura Ragazzi di Cento
Riflettere criticamente e avviarsi alla comprensione della complessità.	Individuare, selezionare e riferire informazioni da testi diversi, organizzandoli in sintesi.	Conoscere: libri su tematiche che stimolino il confronto fra punti di vista e soluzioni differenti.	Dibattito. Lettura di testi di BILL biblioteca della legalità. Lettura aumentata.

CURRICOLO BIBLIOTECA SEZIONE B: Traguardi formativi LEGGERE E SVILUPPARE LA CAPACITA' DI LETTURA					
COMPETENZA CHIAVE EURO	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMUNICARE NELLA MADRELINGUA				
	LIVELLI DI PADRONANZA al	termine della scuola primaria			
COMPETENZE SPECIFICHE	PIENO	ADEGUATO	PARZIALE		
Ascoltare racconti e storie mostrando, attraverso l'interesse e la partecipazione, di comprendere il significato generale.	Ascolta e comprende testi di vario tipo riconoscendone il tema, le informazioni e l'intenzione.	Ascolta, comprende testi di vario tipo cogliendone le informazioni principali e lo scopo.	Ascolta, comprende testi di vario tipo cogliendone le informazioni principali e lo scopo solo se supportato dall'insegnante.		
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	Legge in modo corretto e scorrevole, comprende in modo autonomo e immediato il significato di quanto letto. Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti. Effettua il cambio libro con regolarità e assiduità, mostrando interesse e curiosità verso le varie proposte.	Legge testi letterari di vario tipo e tipologia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa, che sa rielaborare e sintetizzare fornendo una propria interpretazione. Effettua il cambio libro regolarmente.	Legge testi di vario genere, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma esprimendo semplici osservazioni personali. Effettua il cambio libro solo se stimolato dall'insegnante.		

Comprendere ed esprimere punti di vista diversi. Riflettere su se stesso.	Interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee altrui; utilizza il dialogo come strumento comunicativo, per apprendere informazioni e per elaborare problematiche culturali e sociali.	Partecipa in modo efficace a scambi comunicativi con interlocutori diversi rispettando le regole della conversazione ,adeguando il registro alla situazione e accettando il confronto con i pari.	Partecipa a scambi comunicativi (conversazioni, discussioni di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti.
Riflettere criticamente e avviarsi alla comprensione della complessità	Esprime valutazioni ed opinioni originali e personali che sa argomentare con padronanza, collega informazioni già possedute con le nuove anche provenienti da fonti diverse.	Sa ricavare e selezionare per i propri scopi informazioni da fonti diverse ed esprime valutazioni e opinioni personali.	Sa ricavare e selezionare semplici informazioni da fonti diverse: libri, Internet) per i propri scopi, con la supervisione dell'insegnante ed esprime semplici valutazioni personali.

CURRICOLO BIBLIOTECA SEZIONE B: Traguardi formativi LEGGERE E SVILUPPARE LA CAPACITA' DI LETTURA					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: COMUNICARE NELLA MADRELINGUA					
LIVELL	LIVELLI DI PADRONANZA al termine della scuola secondaria di primo grado				
COMPETENZE SPECIFICHE	PIENO	ADEGUATO	PARZIALE		
Ascoltare racconti e storie mostrando, attraverso l'interesse e la partecipazione, di comprendere il significato generale.	Ascolta e comprende testi di vario tipo riconoscendone il tema, le informazioni e l'intenzione.	Ascolta, comprende testi di vario tipo cogliendone le informazioni principali e lo scopo.	Ascolta, comprende testi di vario tipo cogliendone le informazioni principali e lo scopo solo se supportato dall'insegnante.		
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	Legge in modo corretto e scorrevole, comprende in modo autonomo e immediato il significato di quanto letto. Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti. Effettua il cambio libro con regolarità e assiduità, mostrando interesse e curiosità verso le varie proposte.	Legge testi letterari di vario tipo e tipologia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa, che sa rielaborare e sintetizzare fornendo una propria interpretazione. Effettua il cambio libro regolarmente.	Legge testi di vario genere, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma esprimendo semplici osservazioni personali. Effettua il cambio libro solo se stimolato dall'insegnante.		
Comprendere ed esprimere punti di vista diversi. Riflettere su se stesso.	Interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee altrui; utilizza il dialogo come strumento comunicativo, per apprendere informazioni e per elaborare problematiche culturali e	Partecipa in modo efficace a scambi comunicativi con interlocutori diversi rispettando le regole della conversazione ,adeguando il registro alla situazione e accettando il confronto con i pari.	Partecipa a scambi comunicativi (conversazioni, discussioni di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti.		

	sociali.		
Riflettere criticamente e avviarsi alla comprensione della complessità	Esprime valutazioni ed opinioni originali e personali che sa argomentare con padronanza, collega informazioni già possedute con le nuove anche provenienti da fonti diverse.	Sa ricavare e selezionare per i propri scopi informazioni da fonti diverse ed esprime valutazioni e opinioni personali.	Sa ricavare e selezionare semplici informazioni da fonti diverse: libri, Internet) per i propri scopi, con la supervisione dell'insegnante ed esprime semplici valutazioni personali.

CURRICOLO BIBLIOTECA SEZIONE A: Traguardi formativi LEGGERE E FARE RICERCA DI INFORMAZIONI COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: IMPARARE AD IMPARARE			
SCUOLA DELL'INFANZIA – PRI DISCIPLINE: TUTTE	IMARIA - SECONDARIA		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI
Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni.	Reperire informazioni da varie fonti. Ricercare informazioni in testi di diversa natura per scopi pratici o conoscitivi. Leggere semplici testi cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali.	Conoscere: scopo, argomento, informazioni all'interno di un testo.	Lettura di testi informativi e reperimento dell'informazione. Ricerca di informazioni e testi specifici posti a scaffale.
Acquisire ed interpretare l'informazione. Apprende in modo autonomo. Organizzare il proprio apprendimento utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.	Fare ricerca (accesso e il trattamento delle informazioni). Ricavare informazioni esplicite da testi informativi ed espositivi. Usare in modo funzionale le varie parti di un manuale.	Conoscere: modelli di information literacy.	Itinerari di ricerca e trattamento dell'informazione basati su compiti autentici. Dato un tema riferito, ad esempio ad una teoria scientifica, una tecnologia, un fenomeno sociale, reperire tutte le informazioni utili per comprenderlo ed esprimere valutazioni e riflessioni. Dato un compito da svolgere, reperire tutte le informazioni necessarie provenienti da fonti diverse: confrontarle per stabilirne l'attendibilità; selezionarle a seconda delle priorità e dello scopo; organizzarle in quadri di sintesi coerenti, utilizzando anche schemi, diagrammi, mappe

Orientarsi all'interno della biblioteca.	Individuare in modo autonomo i materiali ricercati.	Conoscere: il sistema di classificazione in uso.	Presentazione della classificazione DDC. Sistemazione di alcuni libri di divulgazione a
Utilizzare e riconoscere le principali	Ricorrere ad alcune fonti, anche digitali, per		scaffale secondo la DDC.
convenzioni biblioteconomiche.	trarre semplici conoscenze relative a tematiche date. Selezionare e organizzare le informazioni del testo. Sa utilizzare vari strumenti di consultazione	tecniche di ricerca anche su supporto digitale.	Sistemazione di alcuni libri di narrativa – per i più piccoli ed i più grandi – a scaffale seguendo le indicazioni della classificazione Celbiv, adottata nelle biblioteche per bambini e ragazzi.

CURRICOLO BIBLIOTECA SEZIONE B: Traguardi formativi LEGGERE E FARE RICERCA DI INFORMAZIONI						
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: IMPARARE AD IMPARARE						
	LIVELLI DI PADRONANZA al termine della scuola primaria					
COMPETENZE SPECIFICHE						
Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni.	Rielabora le informazioni in modo originale e consapevole.	Individua le informazioni essenziali ed esprime una personale valutazione.	Utilizza semplici informazioni ed esprime una personale valutazione se supportato dall'insegnante.			
Acquisire ed interpretare l'informazione. Apprende in modo autonomo. Organizzare il proprio apprendimento utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.	Individua in modo autonomo e preciso le informazioni utili presenti nel brano o nel testo. E' in grado di ricercare, organizzare e creare autonomamente collegamenti tra nuove informazioni.	Individua le principali informazioni presenti nel brano o nel testo. Stabilisce semplici collegamenti tra informazioni date.	Individua le informazioni solo se orientato dall'insegnante. Utilizza semplici informazioni con l'aiuto dell'insegnante.			
Orientarsi all'interno della biblioteca. Utilizzare e riconoscere le principali convenzioni biblioteconomiche.	Conosce la classificazione Celbiv adottata nelle biblioteche per bambini e ragazzi e la utilizza autonomamente per cercare libri.	Conosce la classificazione Celbiv adottata nelle biblioteche per bambini e ragazzi.	Conosce parzialmente la classificazione Celbiv adottata nelle biblioteche per bambini e ragazzi, ha bisogno di essere supportato dall'insegnante per orientarsi in biblioteca.			

CURRICOLO BIBLIOTECA SEZIONE B: Traguardi formativi LEGGERE E FARE RICERCA DI INFORMAZIONI					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: IMPARARE AD IMPARARE					
LIVELLI DI PADRONANZA al termine della scuola secondaria di primo grado					
COMPETENZE SPECIFICHE PIENO ADEGUATO PARZIALE					
Effettuare valutazioni rispetto alle Rielabora consapevolmente le informazioni. Individua le informazioni essenziali ed Acquisisce semplici informazioni.					
informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al Possiede un patrimonio organico di esprime una personale valutazione. Possiede conoscenze essenziali e nozioni di					
contesto; valutare alternative, prendere					

decisioni.	informazioni in modo personale e consapevole.	Possiede e utilizza un adeguato patrimonio di conoscenze.	
Acquisire ed interpretare l'informazione. Apprende in modo autonomo. Organizzare il proprio apprendimento utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.	Trasferisce i contenuti appresi in diversi contesti operando opportuni collegamenti.	Individua collegamenti all' interno di una disciplina.	Guidato, individua semplici collegamenti all'interno di una disciplina.
Orientarsi all'interno della biblioteca. Utilizzare e riconoscere le principali convenzioni biblioteconomiche.	Conosce la classificazione Celbiv adottata nelle biblioteche per bambini e ragazzi e la utilizza autonomamente per cercare libri.	Conosce la classificazione Celbiv adottata nelle biblioteche per bambini e ragazzi.	Conosce parzialmente la classificazione Celbiv adottata nelle biblioteche per bambini e ragazzi, ha bisogno di essere supportato dall'insegnante per orientarsi in biblioteca.

CURRICOLO ATTIVITA' LABORATORIALE

Nel **laboratorio** si abbandona la logica della ri-produzione del sapere per fare spazio alla ri-costruzione, re-invenzione delle conoscenze." (*Frabboni, 2004*)

La didattica laboratoriale prevede la realizzazione di contesti efficaci dal punto di vista della *relazione, dei luoghi, degli strumenti e dei materiali* usati per lo sviluppo dei processi formativi.

Questi contesti di apprendimento, i "laboratori", dovrebbero essere caratterizzati da situazioni formative operative, dove la competenza da acquisire è il risultato di una pratica e di una riflessione e di una interiorizzazione del processo.

Il saper fare attivato nella pratica laboratoriale non promuove dunque solo abilità operative ma stimola un sapere complesso che abbraccia il sapere della mano e quello della mente.

Questa metodologia si prefigge di coinvolgere docenti e studenti in un processo di costruzione delle conoscenze e di sviluppo di abilità e competenze che tengano conto delle variabili che influenzano i processi di insegnamento-apprendimento: le modalità con le quali il materiale da apprendere viene strutturato; le interazioni che si svolgono tra allievo e ambiente; le caratteristiche personali dell'allievo (ad esempio i processi e le strategie usate di preferenza per la risoluzione di un compito); gli strumenti di valutazione.

La didattica laboratoriale presuppone, per antonomasia, l'uso della **metodologia della ricerca**, pertanto intende il laboratorio non solo come uno spazio fisico attrezzato ma soprattutto come **situazione**, come modalità di lavoro, dove docenti ed allievi progettano, sperimentano, ricercano agendo la loro fantasia e la loro creatività.

Nella didattica laboratoriale l'enfasi si pone sulla **relazione educativa** (dalla trasmissione/riproduzione della conoscenza alla costruzione della conoscenza); sulla **motivazione**, sulla **curiosità**, sulla **partecipazione**, sulla **problematizzazione**; sull'apprendimento personalizzato e l'uso degli stili cognitivi e della **metacognizione**; sul **metodo della ricerca**; sulla **socializzazione** e sulla solidarietà.

Questo curricolo vuole essere una "linea guida" generale alla quale i docenti possono fare riferimento nel corso del quinquennio per scegliere quali finalità conseguire adattandole, di volta in volta, al percorso laboratoriale individuato in fase di progettazione iniziale.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE (trasversali a tutti e tre gli ambiti)	 Attivare capacità di ascolto, di collaborazione, di empatia. Agire senza scoraggiarsi. 	 Significato di gruppo. Significato dei concetti di diritto, di dovere, di responsabilità, di identità e di libertà.
 - Assumere comportamenti rispettosi di sé, degli altri e dell'ambiente. - Avere fiducia di sé e degli altri. 	-Provare piacere nel fare, nel fare da sé Assumere atteggiamenti responsabili	- Significato dei termini lealtà, tolleranza e rispetto, empatia.
 Collaborare e partecipare argomentando le proprie ragioni e tenendo conto delle altrui. Agire in modo autonomo e responsabile conoscendo e 	 Motivare le proprie posizioni/opinioni. Conoscere le regole che permettono di vivere in comune e rispettarle. 	-Organizzare le informazioni per riferirle ed eventualmente per la redazione di relazioni, di semplici presentazioni, utilizzando strumenti tecnologici.
osservando regole e norme. - Agire comportamenti di solidarietà tra età, generi, provenienze diverse.	- Individuare il significato di partecipazione all'attività di gruppo.	-Trasferire conoscenze, procedure, soluzioni a contesti simili o diversi. - Strategie di autoregolazione e di organizzazione del

- Assumere le conseguenze dei propri comportamenti.	- Mettere in atto comportamenti adeguati e di autocontrollo.	tempo, delle priorità, delle risorse.
- Accettare con equilibrio sconfitte, frustrazioni, insuccessi, individuandone anche le possibili cause e i possibili rimedi.	- Esprimere il proprio punto di vista confrontandolo con i compagni.	
	Prestare aiuto ai compagni.Rispettare le attrezzature e gli spazi comuni.	
	- Imparare a fare richieste/chiedere aiuto.	
	- Leggere testi e porsi domande.	
COMPETENZE IMPARARE A IMPARARE	- Ipotizzare risposte.	
(trasversali a tutti e tre gli ambiti) - Interiorizzare consapevolezza del proprio modo di	- Utilizzare semplici strategie di memorizzazione.	
apprendere - Applicare strategie di ricerca-azione - Reperire le informazioni da varie fonti - Organizzare le informazioni	- Individuare collegamenti tra informazioni appartenenti a campi diversi.	
-Argomentare in modo critico le conoscenze acquisite - Autovalutare il processo di apprendimento	-Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza.	
	- Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni.	
	- Esplorare la realtà	
NELL'AMBITO ANTROPOLOGICO	ABILITA'	COMPETENZE

- Stabilire collegamenti tra le tradizioni culturali locali, nazionali e internazionali per aprirsi ad una prospettiva interculturale. - Sviluppare il senso dell'impegno civico	- Confrontare usi costumi e stili di vita propri e di altre culture individuandone somiglianze e differenze Conoscere il proprio territorio Valorizzare i diversi patrimoni storico culturali Capire che i luoghi nel tempo si modificanoRiconoscere le connessioni tra gli ambienti vicini e quelli più lontaniCapire che la morfologia del territorio influenza la vita delle persone e le attività e che l'uomo può intervenireRiconoscere le funzioni dei luoghi socialiAcquisire consapevolezza del significato di progressoCapire l'organizzazione sociale della propria comunità in relazione ad altre vicine e lontane nel tempo e nello spazio. Assumere comportamenti e atteggiamenti di cura e salvaguardia di spazi e ambienti.	Significati dei concetti di: paesaggio ambiente territorio stili di vita patrimoni storici e culturali organizzazione sociale ruoli e funzioni salvaguardia
NELL'AMBITO ESPRESSIVO	ABILITA'	CONOSCENZE
 Riconoscere il valore e la potenzialità dei beni culturali per una corretta fruizione e valorizzazione degli stessi. Stabilire collegamenti tra le tradizioni culturali locali nazionali e internazionali per aprirsi ad una prospettiva interculturale. Osservare, leggere, interpretare e descrivere ciò che si 	 -Realizzare manufatti con tecniche diverse e materiali diversi. -Ascoltare e decodificare brani musicali. -Essere in grado di produrre esecuzioni: vocali, corali, strumentali. 	Conoscenza dei linguaggi: grafico-pittorico, tecnologico, architettonico, cinematografico, teatrale, musicale, corporeo.

vedeComprendere e spiegare il significato di ciò che si osserva e si ascolta: immagini, opere d'arte figurative, musicali, architettureUsare il linguaggio visivo per raffigurare, interpretare, inventareConoscere e apprezzare il patrimonio artistico ed i beni culturaliProgettare e sviluppare con metodo i lavori.	-Drammatizzare con uso comunicativo ed espressivo del corpo. -Saper utilizzare i supporti tecnologici: macchina fotografica, radio, computer/tablet	
NELL'AMBITO SCIENTIFICO	ABILITA'	CONOSCENZE
-Sviluppare atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo. -Utilizzare e sperimentare il METODO SCIENTIFICO -Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana. -Riconoscere le principali interazioni fra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematicità dell'intervento antropico negli ecosistemi. -Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	-Affrontare situazioni problematiche definendo e verificando ipotesi; individuando fonti e risorse adeguate; raccogliendo e valutando i dati; proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi diversi. - Individuare e rappresentare collegamenti e relazioni, tra fenomeni, eventi e concetti diversi. - Attivare atteggiamenti di senso critico e ricercare soluzioni alternative. - Esplorare i fenomeni con un approccio scientifico:	-Conoscenza delle basi fondanti il metodo sperimentaleConoscenza dei significati dei concetti di: fatti, costanza e casualita'; connessione tra fenomeni (naturali/artificiali); prova, errore, esperimento; ipotesi e tesi; classificazione. Conoscenza degli strumenti di osservazione e misurazione; rilevazione di fenomeni e dati.

ctrumonti di micuraziono	
strumenti di misurazione.	

CURRICOLO DI EDUCAZIONE ALLA TEATRALITA'

CLASSI PRIMA, SECONDA, TERZA SCUOLA PRIMARIA

COMPETENZE	ABILITÀ	CONTENUTI
Comunicare con i linguaggi verbali e non verbali	Prendere coscienza dell'equilibrio corporeo.	La ricerca di equilibri e bilanciamento
Valorizzare dei processi mimici Uso della voce Drammatizzare in gruppo uno spettacolo teatrale	 Riconoscere dall'andatura a) personaggi e stati d'animo: come cammina un vecchio, un bambino, un gigante, uno gnomo; una persona timida, una persona arrabbiata, triste, felice, ecc. b) caratteristiche fisiche: come cammina una persona magra, grassa, come cammina un ubriaco, un cieco, un assonnato, ecc. c) ostacoli e ingombri: 	La mimica Invenzione di storie che prevedano una serie di combinazioni

come cammina una persona con un sacco sulle spalle, con un sasso nella scarpa, ecc. d) natura del terreno sulla quale camminiamo: come cammina una persona nella neve, nel fango, nella sabbia calda, sopra una lastra di ghiaccio,ecc.	
 Conoscere e controllare le articolazioni del corpo e le sue possibilità di movimento Sviluppare la capacità d'invenzione partendo dal movimento. 	 Tensione – rilasciamento, stasi, movimento mimica e ritmo Accelerazione e rallentamento Oggetti e corpo nello spazio
Visualizzare la simmetria corporea	• Il corpo è o <i>gioca ad essere</i>
 Potenziare l'impiego di tutto il corpo nell'espressione di differenti immagini. Raggiungere la comunicazione attraverso linguaggi espressivi diversi e distinguere, a livello corporeo, la differenza tra: Il corpo è o gioca ad essere. Il corpo gioca con elementi estranei ad esso 	
Stimolare la percezione sonora e visiva e la capacità di memorizzare spazi, situazioni, oggetti, suoni, colori	 Ascolto e riproduzione di rumori. Invenzione di storie con i rumori sentiti. Osservazione e descrizione di spazi. Rappresentazione di storie negli spazi
Utilizzare la memoria sensoriale per riprodurre immagini reali e fantastiche.	 Il rapporto corpo-spazio Adattamento di uno spazio in funzione di ciò che si vuole esprimere.
173	

Lavorare sui cinque sensi.	Improvvisazioni Il teatro delle ombre
 Individuare atteggiamenti e gesti usati comunemente per esprimere stati d'animo particolari. Stimolare la ricerca espressiva nella comunicazione gestuale. Individuare i gesti essenziali mediante giochi che aiutino a eliminare tutto ciò che è superfluo, a mettere in risalto l'esattezza del gesto, a sviluppare il senso critico e l'osservazione. 	 Le azioni quotidiane Composizioni collettive Azioni mimiche. Scene corali (tema libero e non). Osservazioni e consigli da parte di chi osserva la scena.
 Favorire il rilassamento con una respirazione adeguata. Coordinare movimento e respirazione Controllare il gesto e caratterizzare la personalità del personaggio. 	 Rilassamento e respirazione. Il controllo muscolare e l'intensità drammatica
 Acquisire una maggior consapevolezza espressiva per quanto riguarda i punti di forza e di espressione e utilizzarli nelle varie azioni. Coordinare spazio e ritmo. 	 Gli stati d'animo La posizione del corpo e i centri d'espressione e di forza
 Estrarre i tratti essenziali di un racconto, di una storia tradurlo in codice gestuale. 	• La pantomima

	 Saper controllare il gesto e personalizzarlo. Differenziare i vari personaggi a seconda delle caratteristiche che si vogliono mettere in evidenza Sviluppare la motricità fine 	 Illustrazione e trasformazione di storie e dei personaggi Rallentare e accelerare Azioni in contesti diversi con personaggi caratteristici Le maschere i burattini, i pupazzi, le marionette, le sagome
Conoscenza del patrimonio artistico e culturale	 Sviluppare l'ascolto attivo Osservare le modalità di rappresentazione teatrale 	Visione di spettacoli teatrali

CURRICOLO DI EDUCAZIONE ALLA TEATRALITÀ

CLASSI IV E V - SCUOLA PRIMARIA

Si continua a lavorare nelle aree di competenze dell'Espressione Gestuale e dell' Espressione Verbale, ma si privilegia operare nell'area di competenze "Lettura e Rappresentazione"

COMPETENZE	ABILITÀ	CONTENUTI
Elaborare processi di creazione drammatica	 Sviluppare lo spirito di osservazione di fatti e situazioni e la capacità di improvvisazioni che prendono lo stimolo dagli elementi osservati 	Osservazione di situazioni reali e improvvisazioni

	 Creare canovacci teatrali collettivi Dal copione alla messinscena 	 la tematica; il confronto fra il testo narrativo e il testo teatrale; il canovaccio, il copione; i personaggi, le battute, i movimenti, la musica.
	 individuare gli elementi indispensabili per la scena e trovare la maniera migliore per costruirli. 	 Costruzione/individuazione di maschere, marionette, burattini, pupazzi, sagome, elementi scenografici, costumi e accessori
Drammatizzare in gruppo uno spettacolo teatrale	 Memorizzare il copione, caratterizzare i personaggi, collaborare nella messa in scena 	• studio del copione, prove
Conoscenza del patrimonio artistico e culturale	 Sviluppare l'ascolto attivo Osservare le modalità di rappresentazione teatrale conoscere protagonisti e tematiche della storia del teatro 	 Visione di spettacoli teatrali, tra cui l'opera lirica cenni di storia del teatro

CLASSI I, II, III SCUOLA SECONDARIA DI 1°

Si continua a lavorare nelle aree di competenze dell'Espressione Gestuale e dell' Espressione Verbale, ma si privilegia operare nell'area di competenze "Lettura e Rappresentazione"

COMPETENZE	ABILITÀ	CONTENUTI
Cogliere e valorizzare la funzione espressiva della lettura.	 Individuare le varianti che modificano il significato di una esclamazione, una parola, una frase. Articolare chiaramente le parole 	 L'intenzionalità del messaggi: esclamazioni, parole, frasi. Scioglilingua, filastrocche e conte

	Conoscere e praticare il coro parlato.	Recitazione corale di una frase, una filastrocca, un testo poetico
Elaborare processi di creazione drammatica	 Sviluppare lo spirito di osservazione di fatti e situazioni e la capacità di improvvisazioni che prendono lo stimolo dagli elementi osservati 	Osservazione di situazioni reali e improvvisazioni
	Creare canovacci teatrali collettivi Dal copione alla messinscena	 La tematica; il confronto fra il testo narrativo e il testo teatrale; il canovaccio, il copione; i personaggi, le battute, i movimenti, la musica.
	 Individuare gli elementi indispensabili per la scena e trovare la maniera migliore per costruirli. 	 Costruzione/individuazione di maschere, marionette, burattini, pupazzi, sagome, elementi
 Drammatizzare in gruppo uno spettacolo teatrale anche in L2 	 Memorizzare il copione, caratterizzare i personaggi, collaborare nella messa in scena 	scenografici, costumi e accessori Studio del copione, prove
Conoscenza del patrimonio artistico e culturale	 Sviluppare l'ascolto attivo Osservare le modalità di rappresentazione teatrale conoscere protagonisti e tematiche della storia del teatro 	 Visione di spettacoli teatrali, tra cui l'opera lirica Cenni di storia del teatro